

TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA – 2021

REGULAMENTO GERAL

CAPITULO I – DO EVENTO

Art. 1º O **TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA** será realizado no **dia 13 de novembro de 2021, das 9h00 às 16h00, na Praça Mauá, Centro Histórico**. Adotará **PROTOCOLO COVID-19** para eventos esportivos realizados em espaço público da cidade de Santos, caso ainda esteja vigente no período em que for realizado.

CAPITULO II – DAS INSCRIÇÕES

Art. 2º A inscrição para o **TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA** será realizada de 08 a 10 de novembro, das 9h00 às 12h00 e das 14h00 às 17h00, no Complexo Esportivo e Recreativo Rebouças (no prédio da SEMES, 1º andar), sito à Praça Engº José Rebouças, s/n, Ponta da Praia. Para se inscrever, o atleta (e o responsável legal, quando menor) **deverá apresentar um documento com foto e levar 1 kg de alimento não perecível (menos sal e açúcar)**.

§ único A ficha de inscrição e o termo de responsabilidade do **MENOR DE 18 ANOS** deverão ser assinadas por um responsável legal.

Art. 3º Serão disponibilizadas **72 (setenta e duas) vagas para atletas a partir de 10 (dez) anos (nascidos a partir de 2011), de acordo com as normas vigentes no presente regulamento**.

§ único A Secretaria de Esportes – SEMES - fará a divulgação do evento na página de Esportes da Prefeitura de Santos disponível em: <http://www.santos.sp.gov.br/portal/esportes>.

CAPITULO III – DAS CATEGORIAS

Art. 4º As categorias serão compostas por 24 duplas masculinas e 12 duplas mistas (crianças a partir de 10 anos, mulheres e homens).

§ único O menor de 18 anos deve estar acompanhado por um responsável legal.

CAPITULO IV – DAS FORMAS DE DISPUTA

Art.5º As regras do **TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA** se encontram no apêndice (ao final) deste regulamento específico.

CAPITULO V – RESULTADOS E PREMIAÇÕES

Art. 6º Serão premiadas as 03 (três) primeiras duplas colocadas, na categoria masculina e as 03 (três) primeiras, na categoria mista. Todos receberão medalha de participação.

§ único A premiação será realizada ao final do evento.

CAPITULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 7º Em razão da pandemia do COVID 19 e seus impactos, a Organização poderá **cancelar** o evento a qualquer momento, em caso de uma situação de força maior.

Art. 8º A Organização poderá prorrogar prazos, aumentar ou limitar o número de inscrições, alterar o cronograma do evento em função de tempo, necessidades e disponibilidades técnicas e estruturais.

Art. 9º A Organização poderá, a seu critério, ou conforme as necessidades do evento, alterar este regulamento, total ou parcialmente.

Art. 10 A participação no **TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA** implica a aceitação de todos os termos do seu regulamento.

Art. 11 Os aspectos não previstos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora de forma soberana e irrevogável, não cabendo recursos a estas decisões.

Art. 12 A participação no **TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA** é de responsabilidade do atleta (ou responsável legal, se menor), o que isenta a Prefeitura de Santos e a Secretaria de Esportes de qualquer responsabilidade por seu estado de saúde, acidentes ou extravios de materiais que venham a ocorrer antes, durante ou após a prova.

A Organização

APÊNDICE

TORNEIO CIDADE DE SANTOS DE FUTMESA

REGULAMENTO ESPECÍFICO

I - NORMAS DA PARTIDA:

1. Cada dupla poderá realizar até 3 toques na bola, sendo apenas um toque por vez para cada jogador da dupla. Em partidas individuais, o jogador pode dar até 3 toques na bola.
2. A bola **não** pode ser tocada com as mãos ou braços. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.
3. A superfície de jogo da mesa (parte superior e lateral) poderá ser tocada com todas as partes do corpo, exceto mãos e braços. Caso ocorra, será considerado ponto do adversário.
4. Será permitido ao jogador subir na mesa quando a bola já tiver sido tocada três ou mais vezes durante a disputa do ponto, sendo o saque considerado como o primeiro toque.
5. O jogador não poderá estar em cima da mesa antes do início do ponto.
6. Uma vez em cima da mesa, o participante poderá bloquear a bola para ganhar o ponto. Não é necessário esperar a bola bater em seu lado da mesa para bloqueá-la.
7. Poderá ser usada qualquer parte do corpo para o bloqueio, exceto mãos e braços.
8. Não é permitido o auxílio das mãos nem para subir ou descer da mesa. Caso ocorra, será considerado ponto do adversário.
9. O jogador poderá descer da mesa a qualquer momento da disputa do ponto.
10. Caso o jogador termine o ponto em cima da mesa, deverá obrigatoriamente descer para a sequência da partida.
11. Somente a bola poderá ultrapassar a divisão entre o meio da mesa, por cima da rede. Caso o jogador invada esse espaço, será considerado ponto do adversário.

II - PONTUAÇÃO

12. Os jogadores que primeiro alcançarem os 18 (dezoito) pontos nas partidas serão considerados vencedores do *set*.
13. A pontuação máxima de empate durante um *set*, em partida em duplas, é de 22 (vinte e dois) pontos. Quando isso ocorrer, a dupla que fizer o 23º (vigésimo terceiro) ponto primeiro será considerada vencedora do *set*.
14. A partida deverá ser disputada em melhor de 01 (um) *set*, 03 (três) *sets* ou 05 (cinco) *sets* para sagrar a dupla vencedora.

III - MUDANÇA DO LADO DA MESA

15. Os jogadores deverão mudar o lado da mesa logo após o término de cada *set* disputado.

IV - INÍCIO DA PARTIDA

16. DISPUTA DE SAQUE: Iniciará o jogo a dupla que vencer a disputa de saque. A dupla deverá tocar, ao menos, 01 (uma) vez na bola para dar início ao serviço.
17. O vencedor do ponto inicial escolherá entre iniciar a partida com o saque ou o lado da mesa preferido.

V - O SERVIÇO

18. O serviço (saque) será de execução livre e individual para cada jogador; sendo permitido apenas um toque na bola e feito por trás da mesa.
19. Poderá ser usado qualquer parte do corpo para o serviço, exceto mãos e braços.
20. Antes do saque, as mãos poderão ser usadas apenas para jogar a bola para cima, exclusivamente, como auxílio ao sacador.
21. A bola deve ser lançada por cima da rede em direção ao lado oposto da mesa.
22. Poderão ser executados, no máximo, 04 (quatro) serviços, entre nulos e não válidos, por jogador, durante cada ponto disputado. Caso errem-se os 04 (quatro) saques disponíveis, será considerado ponto do adversário.
23. O saque será considerado válido somente quando a bola passar por cima da rede, sem tocá-la, e cair dentro da área de saque designada, no lado oposto da mesa, batendo apenas uma vez.
24. Não há saque extra após a execução de um saque não-válido. O saque extra será apenas após a execução de um saque nulo.
25. Caso o sacador efetue um serviço não-válido no primeiro serviço, passa-se imediatamente para o segundo serviço.
26. Caso a bola bata na rede e caia fora da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço não-válido.
27. Caso a bola bata na rede e volte para o lado da mesa do sacador, será considerado serviço não-válido.
28. Se a bola bater duas vezes no lado oposto da mesa após o serviço, será considerado serviço não-válido.
29. Se a bola bater fora da grande área, será considerado serviço não-válido.
30. Se depois do saque, a bola tocar na rede e cair fora dos limites da mesa do adversário, será considerado serviço não-válido.
31. No saque, toda bola que bater diretamente na borda da mesa não será considerada válida.
32. Quando um jogador realizar um serviço nulo, este terá o direito de sacar novamente, sem nenhuma penalização
33. Caso o participante (no primeiro serviço) erre o segundo saque, este será considerado serviço não-válido, passando-se, desta forma, a repetir o saque.
34. No segundo serviço, o jogador também terá direito a outro serviço extra e a repetir o saque, caso realize um serviço nulo.

35. Caso a bola bata na rede e caia dentro da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço nulo.
36. Se depois do serviço, a bola toca na rede e, como consequência, cair em qualquer parte do campo de adversário, será considerado serviço nulo.
37. Caso realize outro serviço nulo no segundo serviço, será considerado ponto do adversário.
38. Após o saque válido, toda a bola em jogo que toca na borda final da mesa será considerada válida.
39. Ao chegarem empatados em 18 pontos nas partidas em duplas, ambos jogadores passarão a ter apenas um serviço até finalizarem o *set*.

VI - A DEVOLUÇÃO

40. Após o saque, a bola deverá ser devolvida de forma que passe por cima da rede e toque em qualquer parte superior da mesa do adversário. Após o saque, a dupla receptora deverá tocar ao menos duas vezes na bola antes de devolver a bola para o outro lado, apenas após a primeira devolução, a dupla poderá dar apenas um toque na bola.

VII - MARCANDO O PONTO

41. Um jogador ganhará um ponto quando:
 - Seu adversário bater a bola com a mão ou com o braço;
 - Seu adversário não executar nenhum dos dois serviços válidos;
 - Seu adversário não fizer uma devolução correta;
 - Seu adversário obstruir a bola logo após o saque, sem deixar a bola tocar na mesa pelo menos uma vez;
 - Seu oponente tocar na bola duas vezes ou mais;
 - Em partidas em duplas, um jogador não pode tocar duas vezes seguidas na bola;
 - Dar mais de 3 toques na bola (Individual e duplas);
 - Se a bola, após bloqueada pelo adversário, for diretamente para fora sem tocar na mesa.