

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

5º ano

ATIVIDADE 1

Carla e Paula organizaram informações, em um quadro, sobre o número de seguidores das blogueiras de que elas mais gostam.

Ajude-as nessa organização, completando as informações relativas aos demais números de seguidores.

Copie e complete o quadro no caderno e depois responda às perguntas.

Veja o quadro no *slide* seguinte.

	Algarismos da		
Número	Centena	Dezena	Unidade
256	2	5	6
378	3	7	8
439			
595			
632			
789			
818			
905			

Responda:

1. Quantas dezenas tem o número 439?

2. Quantas centenas tem o número 789?

3. Qual o número de dezenas do número 905?

ATIVIDADE 2

Bruno perguntou para Gabriela:

- O resultado de $225 + 38$ é maior ou menor que 250?

Ela respondeu:

- É maior que 250, porque $225 + 25$ é igual a 250 e 38 é maior que 25.

Nem sempre precisamos encontrar o resultado exato de um cálculo. Às vezes, basta obter um resultado que seja próximo do valor exato, como fez Gabriela.

Sem armar as contas, observe as tabelas do *slide* seguinte e marque com um X a opção que você considera correta.

ATIVIDADE 2

Marque com um X a opção que você considera correta.

<input type="checkbox"/>	$135 + 32$
<input type="checkbox"/>	Maior que 165
<input type="checkbox"/>	Menor que 165

<input type="checkbox"/>	$170 + 56$
<input type="checkbox"/>	Maior que 250
<input type="checkbox"/>	Menor que 250

<input type="checkbox"/>	$360 - 95$
<input type="checkbox"/>	Maior que 250
<input type="checkbox"/>	Menor que 250

<input type="checkbox"/>	$267 - 50$
<input type="checkbox"/>	Maior que 200
<input type="checkbox"/>	Menor que 200

<input type="checkbox"/>	$270 + 170$
<input type="checkbox"/>	Maior que 450
<input type="checkbox"/>	Menor que 450

ATIVIDADE 3

Embora seja cada vez maior o uso de relógios digitais, relógios de ponteiros, chamados também de analógicos, ainda são utilizados por muitas pessoas.






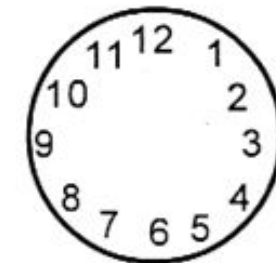
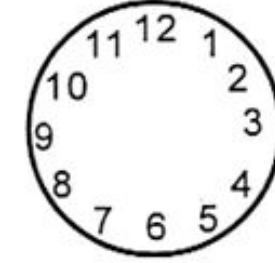

Na sua casa, vocês ainda fazem uso de relógio analógico?

Para conhecer um pouquinho sobre a história do surgimento do relógio, clique no *link* e assista ao vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=WIVug5kvzhw>

Após assistir ao vídeo, vá para o *slide* seguinte, fazer a atividade.

1. Registre as horas marcadas pelos relógios da primeira fileira.
2. Marque, nos relógios da segunda fileira, as horas apresentadas no formato digital.

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			
<input type="text" value="16:10"/>	<input type="text" value="17:15"/>	<input type="text" value="18:45"/>	<input type="text" value="14:30"/>

ATIVIDADE 4

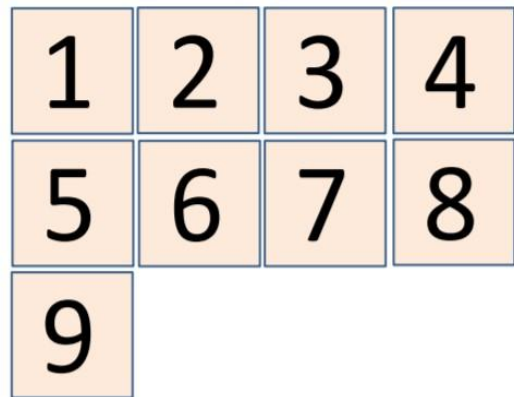
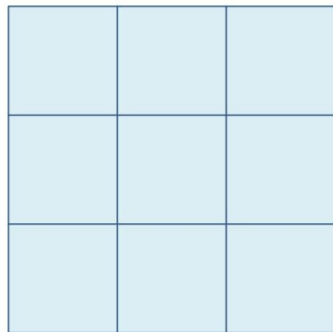
MÃO NA MASSA

JOGO QUADRADO MÁGICO SOMA 15

MATERIAL:
CARTELA COM NOVE QUADRADOS
RISCADOS.

FOLHA COM OS NÚMEROS DE 1 A 9 PARA
SEREM CORTADOS (UM PARA CADA
PARTICIPANTE).

QUADRADO MÁGICO – SOMA 15



VOCÊ PODE IMPRIMIR O ARQUIVO PRONTO OU FAZER EM
UM PAPEL OU ATÉ NO CADERNO DA CRIANÇA.

MÃO NA MASSA

JOGO QUADRADO MÁGICO SOMA 15

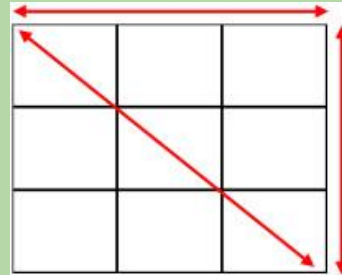
PARA SABER MAIS SOBRE O JOGO
ASSISTA AO VÍDEO

https://www.youtube.com/watch?v=Z_5f_ubjBT8

NÚMERO DE JOGADORES: 2 POR JOGADA.

REGRAS:


- Os quadrados devem ser preenchidos de forma que a soma dos números nas linhas horizontais, linhas verticais e diagonais seja a mesma (15).
- A soma dos números nas 3 horizontais, nas 3 verticais e nas 2 diagonais devem ser iguais a 15. Os números a serem utilizados são **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9**, e não podem ser repetidos.
- Cada jogador joga uma. Ganha o jogo quem conseguir preencher mais linhas com a soma de 15.












ATIVIDADE 5

Dia de desafio!!!

Cada símbolo representa um número diferente. A soma dos três números em cada linha está indicada à sua direita.

Qual número é representado por  ?

			16
			15
			12

ATIVIDADE 6

Você gosta de brincar e jogar *videogame*?

Leia as situações abaixo e resolva cada uma delas:

1. Para comprar um *videogame*, Enzo pagou 12 parcelas de 75 reais. Quanto custou o *videogame*?

2. Tales tem 16 jogos e Eduardo tem o triplo de jogos de Tales. Quantos jogos Eduardo tem?

3. Aline conseguiu completar um álbum com 270 figurinhas. Sabendo que Beatriz tem a metade da quantidade de figurinhas de Aline, quantas figurinhas Beatriz tem?

4. Rafaela tem 26 peças de roupinhas para boneca Polly, que são o dobro da quantidade de roupinhas para boneca Polly de Vitória. Quantas peças de roupinhas Vitória tem?

ATIVIDADE 7

Observe os números com atenção em cada quadro, descubra o segredo e complete-os, registrando no caderno.

Quais pistas você usou para descobrir o segredo?
(Registre no caderno suas impressões)

A

6	4	2
9	2	7
5	3	

B

4	7	4
10	14	
6	7	5

C

8	1	
5	2	
7	3	10

D

	10	2
	9	3
7	8	1