

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

2º ANO

CALENDÁRIO

CONSULTE TODOS OS DIAS O CALENDÁRIO E ANOTE A DATA NO CADERNO.

LEMBRE-SE: UMA DATA TEM QUE TER **DIA, MÊS E ANO**. NESSE CASO, COLOQUE TAMBÉM O DIA DA SEMANA.

EXEMPLO:

22 DE ABRIL DE 2020

QUARTA-FEIRA

CALENDÁRIO - 2020

Janeiro

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Fevereiro

D	S	T	Q	Q	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

Março

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Abril

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Mai

D	S	T	Q	Q	S	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Junho

D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Julho

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Agosto

D	S	T	Q	Q	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Setembro

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Outubro

D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Novembro

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

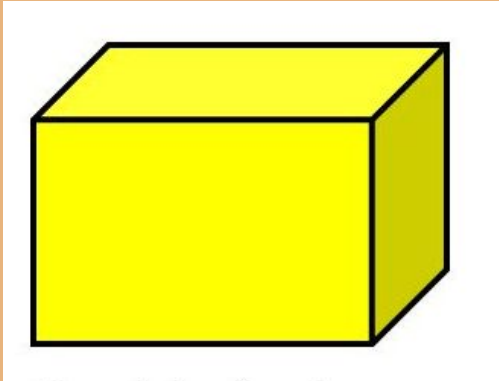
Dezembro

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ATIVIDADE 1

A PROFESSORA BETH EXPLICOU QUE A CAIXA DE SAPATO PARECE UM **BLOCO RETANGULAR**.

OBSERVE EM SUA CASA E ANOTE, NO CADERNO, ALGUNS OBJETOS QUE TAMBÉM SE PARECEM COM UM BLOCO RETANGULAR.



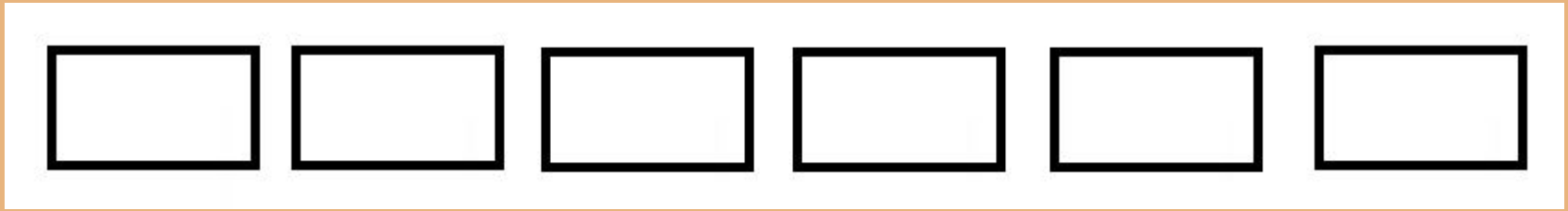
BLOCO RETANGULAR



CAIXA DE SAPATO

ATIVIDADE 2

1 - COPIE A FIGURA NO CADERNO, CRIE UM PADRÃO DE CORES E PINTE A SEQUÊNCIA.



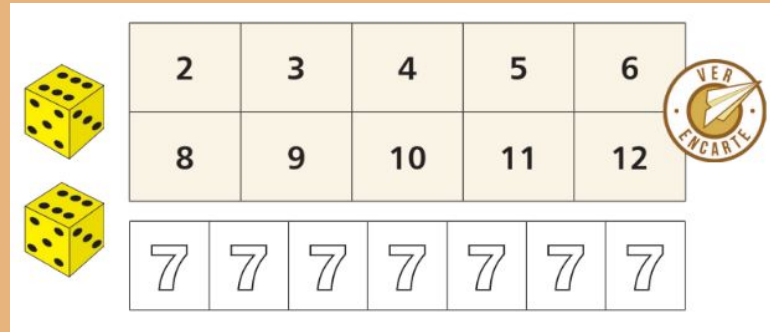
2 - ESCOLHA 3 FIGURAS, CRIE UM PADRÃO E DESENHE A SEQUÊNCIA QUE VOCÊ CRIAR NO CADERNO.

MÃO NA MASSA

JOGO PINTANDO O SETE

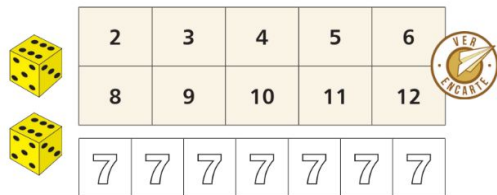
MATERIAL:

- 2 DADOS NUMERADOS DE 1 A 6.
- LÁPIS DE COR.
- FOLHA COM OS NÚMEROS PARA SEREM RISCADOS E OS “SETES” PARA SEREM PINTADOS (UM PARA CADA PARTICIPANTE).



MÃO NA MASSA

JOGO PINTANDO O SETE



NÚMERO DE JOGADORES: 2 OU MAIS.

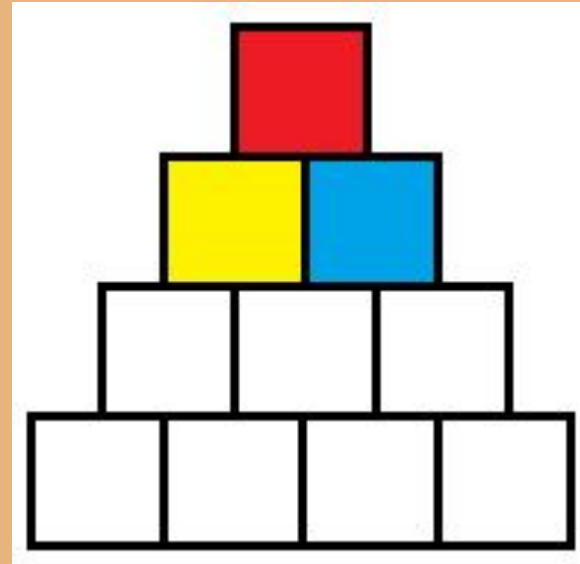
REGRAS:

- O PRIMEIRO JOGADOR LANÇA OS DOIS DADOS, SOMA OS PONTOS OBTIDOS E RISCA O NÚMERO OBTIDO NA SUA FOLHA. SE O TOTAL FOR 7, DEVERÁ PINTAR UM DOS SETES DA SUA FOLHA.
- OS PRÓXIMOS JOGADORES DEVERÃO FAZER O MESMO.
- CASO O JOGADOR OBTENHA, EM UMA JOGADA, UM TOTAL QUE JÁ FOI RISCADO, DEVERÁ PASSAR A VEZ.
- GANHA O JOGO QUEM CONSEGUIR RISCAR TODOS OS NÚMEROS PRIMEIRO.
- O JOGADOR QUE PINTAR TODOS OS “SETES” SAI DO JOGO.

ATIVIDADE 3

DIA DO DESAFIO!

1 - PINTE OS QUADRINHOS, UTILIZANDO TRÊS CORES DIFERENTES, DE MODO QUE DOIS QUADRINHOS DA MESMA COR NUNCA SE TOQUEM. EU JÁ COMECEI PARA VOCÊ.



ATIVIDADE 4

- 1 - CONSULTE O CALENDÁRIO DO MÊS DE MAIO E ANOTE OS DIAS QUE CAIRÃO NA SEGUNDA-FEIRA.
- 2 - O MÊS DE MAIO TEM ALGUM FERIADO? QUAL(IS)?
- 3 - POR QUE ESSE(S) DIA(S) SÃO FERIADOS? PESQUISE E RESPONDA.

QUADRO NUMÉRICO

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

ATIVIDADE 5

1 - COPIE OS NÚMEROS DA COLUNA AMARELA NO CADERNO.
O QUE HÁ EM COMUM ENTRE ELES?

2 - COPIE OS NÚMEROS REGISTRADOS NA LINHA AZUL.
O QUE HÁ EM COMUM ENTRE ELES?

3 - COPIE A TABELA ABAIXO E COMPLETE DE ACORDO COM O
QUADRO NUMÉRICO.

	26	
35	36	

ATIVIDADE 6

REPRESENTE A SITUAÇÃO COM DESENHOS E RESOLVA.

BETO TEM 12 TAMPINHAS DE GARRAFA E CAROL TEM 14. QUANTAS TAMPINHAS OS DOIS TÊM JUNTOS?

ATIVIDADE 7

DESCUBRA O SEGREDO E ACHE OS PARES! EU JÁ COMECEI.

6 E 4

1	3	6	5	8
5	2	9	4	7