



PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Esportes

Ata da Assembleia Pública, do Conselho Municipal de Esportes de Santos, realizada no dia oito de dezembro de dois mil e vinte e um, no auditório da Secretaria Municipal de Esportes. Às dez horas e trinta minutos, o Secretário de Esportes e Presidente deste Conselho, Sr. Gelasio Ayres Fernandes Júnior iniciou os trabalhos para eleição dos representantes dos segmentos que integram o COMESP, conforme lei 3.637, de 04 de dezembro de 2019. Analisados os documentos e iniciada a eleição, o Conselho ficou com a seguinte ordem: Universidades com sede no Município – UNIP E UNISANTA, ocuparam as duas cadeiras titulares. Ligas, Associações e Federações Esportivas, Associação Santista Paradesportiva como titular. Academias com sede no Município e Assessorias Esportivas, ficou representada por Gama Assessoria Esportiva. Representando os Técnicos, o Sr. Eduardo Soares Freire como titular e a Sra. Mônica Vicente das Neves como suplente, as vagas foram acordadas entre as partes; Imprensa Esportiva representada por Wolney Harvey de Lima como titular. Organizações da Sociedade Civil, Fundação Settaport. Organizações de Eventos Esportivos, o Sr. Thiago Hermenegildo Carvalho, da Liga Metropolitana de Ginástica, como titular e o Sr. Carlos Júlio Pierin como suplente pela Arena Empreendimentos Esportivos e Culturais Ltda, não sendo necessária a votação. Para os segmentos de Atletas e paratletas, Clubes com sede no Município e Associações Comerciais, de Serviços e de Sindicatos de Santos e demais vagas de suplência não houve entrega de documentação, permanecendo abertas as respectivas vagas. Os candidatos eleitos integrarão o Conselho de Esportes, juntamente com as entidades indicadas, conforme as leis nº 2.803 e nº 3.012, durante o biênio 2022/2023. Nada mais havendo a ser objeto da presente Assembleia, o Secretário de Esportes, Sr. Gelasio Fernandes encerrou os trabalhos.

GELASIO AYRES FERNANDES JUNIOR

Secretário Municipal de Esportes

Silvia Mara de Oliveira Fonseca

Oficial de Administração