



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTOS

UME DR.PORCHAT DE ASSIS

Rua Ana Pimentel, 23 – Ponta da Praia, CEP 11030-050

porchat-seduc@santos.sp.gov.br

tel: (13) 32615583

ROTEIRO PARA POSTAGEM NO PORTAL

Turma: Materna II, Jardim e Pré-escola

Professor: Ubirajara da Silva Caetano

Título da proposta: Jogo da Onça ou Adugo

Objetivos: conhecer o jogo de origem indígena Brasileiro, além de estimular o raciocínio lógico, a inteligência emocional entre outras habilidades de estratégia, importante para o desenvolvimento infantil e para a constituição do ser criança.

Descrição da atividade proposta: O Jogo da onça ou adugo (onça, na língua dos Bororo) é um jogo de origem indígena Brasileiro jogado no chão, com o tabuleiro traçado na areia e usando-se pedras como peças: uma peça representa a onça e 14 outras (iguais entre si) representam os cachorros. Trata-se de um jogo de estratégia para dois jogadores, em que um deles atua como onça, o outro como os cachorros com o objetivo de capturar as peças do adversário. O jogador que atua com os cachorros tem o objetivo de encurralar a onça e deixá-la sem possibilidade de movimentação, enquanto a onça deve fugir e capturar, como no jogo de Damas, 6 cachorros para vencer o jogo. Os cachorros apenas podem cercar a onça.

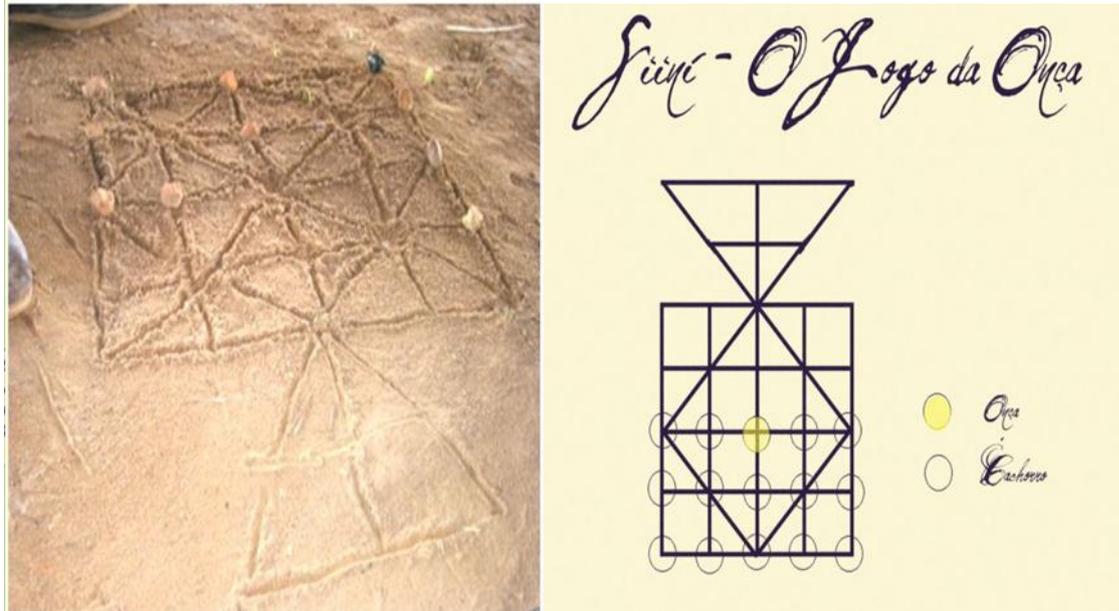
Material: 1 cartolina branca; 1 canetinha preta ou azul; 14 tampinhas de garrada pequenas; 1 tampa maior que todas;



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTOS
UME DR.PORCHAT DE ASSIS
Rua Ana Pimentel, 23 – Ponta da Praia, CEP 11030-050
porchat-seduc@santos.sp.gov.br
tel: (13) 32615583

Assista ao vídeo para aprender a fazer em:

https://www.youtube.com/watch?v=xjxV_BKSJas



Assista ao vídeo para aprender a jogar em:

<https://www.youtube.com/watch?v=VQwCfAGJt-M>

Devolutiva da atividade para escola: O acompanhamento é realizado por meio das interações nas mídias, sendo efetivado conforme o envio das atividades das crianças com o feedback do professor posteriormente cada ação.