

## Roteiro/Atividade

Ano: 2021

Componente Curricular: Educação Física 1º ao 5ºano.

Ume Maria Luiza Alonso

Professoras: Alzira Simone Turchetti.

Mayara de Souza Nascimento.

Período: 01/09 a 17/09

**PÚBLICO ALVO: EDUCANDOS DOS 1º E 2º ANOS**

### **Primeira atividade:02/09**

#### **PEDRA PAPEL E TESOURA**

**Habilidade:** (EF35EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural;

(EF35EF02) Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana.

**Material:** Nenhum

**Desenvolvimento:**

**Papel:** Abre os braços e as pernas

**Pedra:** Abaixa

**Tesoura:** Braços junto a o corpo e abre as pernas.

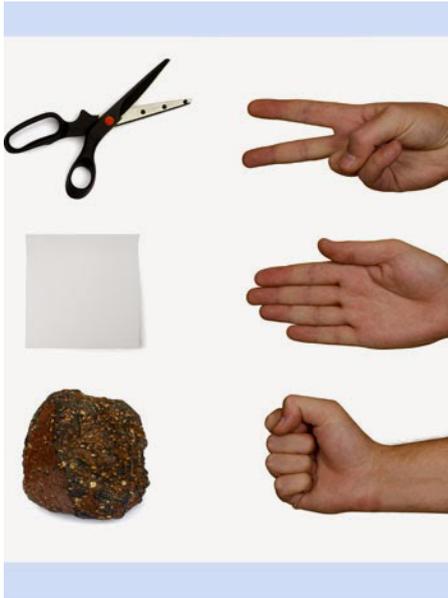
Em duplas, uma de frente para a outra (respeitando o distanciamento)

Para iniciar os dois alunos deverão dar 3 pulos juntos, falando: Pedra, papel e tesoura. No 3º pulo eles deverão escolher uma das 3 formas, de acordo com os movimentos acima. Se houver mais crianças deverão disputar com as outras crianças. Quem vencer continua a disputa com o segundo criança da fila e assim por diante.

**Variações:** Fazer o pedra papel e tesoura tradicional com a corrida. As crianças iniciam uma longe da outra e ao sinal correm uma em direção a outra para jogar o pedra papel e tesoura.



Imagens ilustrativas:



Jogo online:

[https://www.youtube.com/watch?v=7JoOgf-Z\\_H4](https://www.youtube.com/watch?v=7JoOgf-Z_H4)

**Segunda atividade:** 14/09

## **GARRAFA PET 2 - REBOTE**

**Habilidade:** (EF12EF05) Experimentar e fruir prezando pelo trabalho coletivo e protagonismo, praticas lúdicas e específicas de esporte de marca e de precisão, identificando os elementos comuns a essas práticas.

**Material:** 3 Garrafas pets e 1 brinquedo

**Desenvolvimento:**

O objetivo agora será de derrubar as garrafas pets. Chame um adversário e faça a disputa com ele. Cada um terá direito a 1 arremesso, alternado entre os jogadores. Quem derrubar 2 garrafas primeiro marca 1 ponto e a rodada se inicia levantando todas as garrafas. Vence a disputa quem conseguir 3 vitórias



Imagens ilustrativas:



**BOA ATIVIDADE PARA TODOS!!!**

: