

## PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Educação



#### **UME PADRE LÚCIO FLORO**

**ATIVIDADE 13** 

ANO: 4° ANOS TURMAS:A, B

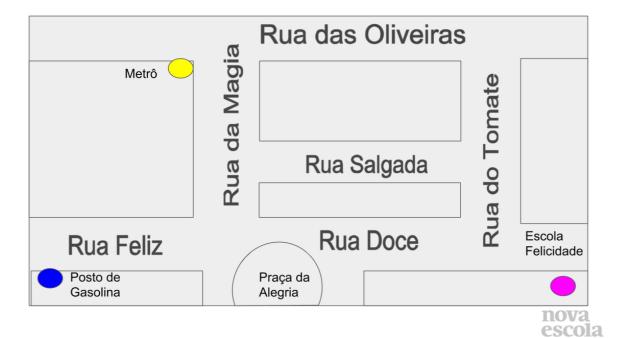
PROFESSORAS: JULIANA CARVALHO E SUZY DARLEN MORAIS

**INTEGRADO** 

TURNO: MATUTINO

Disciplina: Matemática

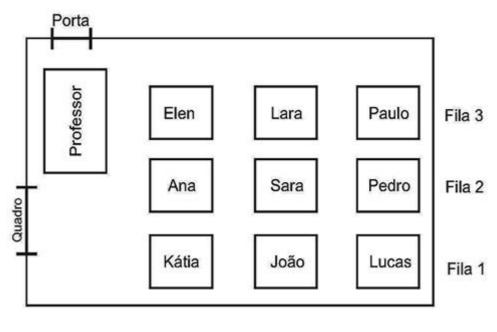
Imagine que uma pessoa tenha lhe pedido uma informação de como chegar a Escola Felicidade, partindo do metrô. Consultando o mapa, escreva o percurso com todas as informações necessárias, incluindo as ruas **paralelas e perpendiculares** que a pessoa passará.



5. Escreva nas linhas abaixo somente os nomes das ruas que a pessoa deverá percorrer para chegar na Escola Felicidade. Considere que o metrô é o ponto de partida.

Quais são as ruas cujo nomes não se referem aos alimentos?

6. Observe esta sala de aula e responda as questões.



- a) A mesa do professor está: atrás ( ) na frente ( )
- b) A porta está localizada: atrás ( ) na frente ( )
- c) Em que fileira senta o aluno João?
- d) Onde senta a aluna Elen?
- e) Quais são os alunos que estão mais próximos da mesa do professor? \_\_\_\_\_\_
- f) Coloque em ordem alfabética os nomes dos alunos dessa sala de aula.

7. Agora, desenhe a sua sala de aula.

2)Agora respond a :
a}Qu antas bol as Hi gor tern?
b}Quantos carri nhos?
c}Qu antos j ogos?
d)Quantos jogos Vigor tern a mai s que bol as?
e}Quantos carri nhos faltam para Ltigor Vicar com a mesma quan tidade que ter de jogos?
3 . Eli gor tern quantos brinquedos no total ?
4)Marque a resposta certa. Pam agrupar uma dezena de brinqu edos de Ltigor, e so adicionar:
( )jogos e bolas.
( }carrin has e bolas.
)carrinhas e jogos.
www.acessaber.com.br

1-Observe a grásfico de brinqu edos de hti gor. Cada barra corresponde a um brinquedo

carrInhos

bobs

jogos

Disciplina: Português

1.

#### Você sabe o que é uma legenda?

No cinema, televisão e jogos eletrônicos, as **legendas** são o texto que acompanha uma imagem, conferindo-lhe um **significado** ou esclarecimento.

# legenda

Tipo de letreiro, com falas traduzidas dos personagens, que se sobrepõe à imagem num filme, série ou outro vídeo, em idioma estrangeiro.

Texto breve e explicativo que acompanha uma imagem, gravura, título, comentário etc.

# [] Dicio.com.br

2. Escreva uma legenda para cada imagem. Seja criativo! Use frases curtas e que combinem com cada imagem.





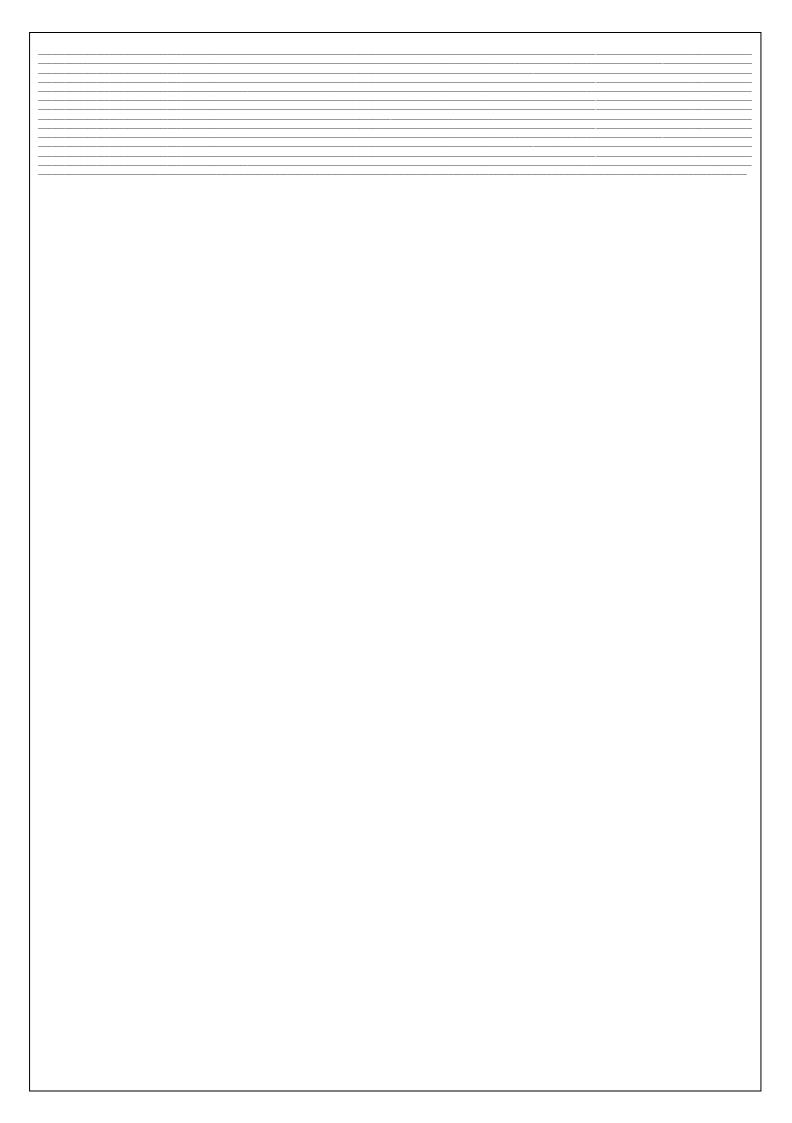






Agora que você já criou várias legendas, que tal continuar se inspirando nas imagens e escrever um pequeno texto.





# **VERBO**

# 1- DEFINIÇÃO:

Palavra que indica:

- ≻AÇÃO;
- ➤ ESTADO;
- ➤ MUDANÇA DE ESTADO;
- ➤ FENÔMENO.

Complete as frases com verbos.

a) Ontem	cedo.
----------	-------

- b) \_\_\_\_\_a corrida.
- c) Sua mãe\_\_\_\_\_bem.
- d) \_\_\_\_\_meu cabelo.
- e) Eu um livro.
- f) \_\_\_\_\_a porta.
- g) \_\_\_\_\_toda a casa.

#### DISCIPLINA: PORTUGUÊS/MULTILIETRAMENTOS

#### BRINCADEIRAS ANTIGAS ENTRETÉM CRIANÇAS EM TEMPOS DE PANDEMIA

Com as orientações para permanecer em casa para o controle à disseminação do coronavírus é importante ter opções de diversão aos pequenos



Andreia Pereira | ACidadeON Campinas 18/3/2020 17:48

# Brincadeira de roda é uma das mais antigas diversões para crianças

Em tempos de pandemia as escolas, seguindo as Diretrizes e recomendações da Organização Mundial da Saúde para controle à disseminação do coronavírus dispensaram seus alunos. Muitas empresas também estão organizando

seus funcionários para trabalho *home office* e a casa, que antes era usada pela família inteira em alguns períodos, vira o centro de tudo. A questão é como entreter e criar uma nova dinâmica com as crianças?

Os tão queridos e amados jogos eletrônicos são sempre a preferência dos pequenos, mas chega um momento que esses não mais os entretém e aí entram as antigas e quase esquecidas brincadeiras que marcaram a infância dos pais e avós.

Confiram quais são algumas delas:

#### A palavra é

Consiste em combinar uma música com a memória. Sorteia-se um dos integrantes do jogo e ele fala uma palavra, o restante cantam uma música contendo aquela palavra. Ganha quem cantar primeiro.

#### Passa-anel

Os integrantes formam uma fila, com as mãos esticadas para a frente e semiabertas, em formato de concha. Um dos participantes, que terá um anel, passa suas mãos fechadas em cada mão em concha dos participantes deixando cair o objeto em uma delas. Aí escolhe alguém para adivinhar com quem está com o anel.

#### O mestre mandou

Uma das crianças é o mestre e vai dar ordens sempre com a frase 'o mestre mandou' antes de cada ação. Quem não conseguir realizar a tarefa sai do jogo. Quem restar ganha

#### Roda

As crianças dão a mão e giram com a música. A dica é pesquisar canções antigas com "Ciranda, cirandinha."

#### Pular corda

O jogo consiste em uma dupla batendo a corda, enquanto outra criança a pula cada vez que a corda passar pelo chão.

#### Balança Caixão

O jogo precisa de pelo menos 4 integrante. O primeiro fica sentado numa cadeira enquanto os demais irão se curvar apoiando a testa nas costas um dos outros de olhos fechados;

O primeiro diz: Balança Caixão. Os demais respondem: Balança você. Aí o primeiro retorna: Dá um tapa das costas e vai se esconder. Ganha a brincadeira quem for pego por último.

#### Que os jogos comecem!

https://www.acidadeon.com/campinas/blogs/e-so-

festa/BLOG,0,0,1493341,brincadeiras+antigas+entretem+criancas+em+tempos+de+pandemia.aspx

Baseado no texto acima, responda:
1) Que tipo de diversão é a preferência dos pequenos?
2) Quais são as brincadeiras infantis citadas no texto?
3) De todas as brincadeiras citadas, qual dessas você pode brincar sozinho?
4) Escreva as brincadeiras de grupo:
5) Qual é a sua brincadeira preferida?
6) Tire uma foto sua durante alguma brincadeira e poste no privado!

#### Disciplinas: Português/Matemática





Vamos continuar explorando esse gênero textual: receita.

1) De acordo com a receita acima,	, cite as três partes(fases) que formam esta receita.	

2) Assinale com X quais foram as medidas utilizadas na rece
---

litros ( ) lata ( ) quilo ( ) colheres ( )

3) Vamos supor que nessa quarentena você conseguiu várias encomendas de doces e percebeu que para atender a todos é preciso **dobrar a receita.** 

Complete com as quantidades de cada ingrediente. Lembre-se que você dobrou a receita!

LEITE CONDENSADO
MANTEIGA
CHOCOLATE
GRANULADO

#### DISCIPLINA: GEOGRAFIA

Pinte no mapa e na legenda cada região do Brasil com uma cor.



Disciplina: Português

# ATIVIDADE COM S E SS

Preencha	Escreva por extenso
MOCA	
TEOURA	
VETIDO	
CACATA	
CAMIETA	
MÚICA	
VIÃO	
PAAGEM	
RIADA	
PAAGEIRO	
VAOURA	

#### DISCIPLINA: HISTÓRIA/MULTILETRAMENTOS

#### FOLCLORE

Fonte: site Significados

Folclore é o conjunto de tradições e manifestações populares constituído por lendas, mitos, provérbios, danças e costumes que são passados de geração em geração.

A palavra tem origem no inglês, em que "folklore" significa sabedoria popular. A palavra é formada pela junção de folk (povo) e lore (sabedoria ou conhecimento).

O folclore simboliza a cultura popular e apresenta grande importância na identidade de um povo, de uma nação. Para não se perder a tradição folclórica, é importante que as manifestações culturais sejam transmitidas através das gerações.

O folclore é o produto da cultura de um país e por isso cada país tem elementos únicos de folclore.

Folclore brasileiro

O folclore brasileiro é muito rico e há uma grande variedade de manifestações culturais em todo o Brasil. Apenas alguns exemplos:

Festas populares: Carnaval, Festas Juninas, Cavalhadas, Festa do Divino;

Lendas e Mitos: Saci-Pererê, Negrinho do pastoreio, Mula sem cabeça,

Lobisomem, Curupira, Bicho-papão, Boitatá;

Música e Dança: Frevo, Samba, Fandango, Xaxado, Xote,

Maracatu, Pau-de-fita, Quadrilha

Cantigas de roda: Atirei o Pau no Gato, Escravos de Jó,

Ciranda-cirandinha, O Cravo e a Rosa, Sapo Cururu.

No Brasil, o Dia do Folclore é celebrado no dia

22 de Agosto.

Leia as pala	avras abaixo e as o	organiz	e na coluna	adequada	
BOITÁTA	CARNAVAL	SACI	FREVO	ESCRAVO:	S DE JÓ
XOTE	SAPO CURURU		QUADRIL	HA (	O CRAVO
BRIGOU (	COM A ROSA		SAMBA	CAV	ALHADAS
LOBISOM	EM CIRANDA-CIR	ANDINI	HA CURUPI	RA	

MÚSICAS E DANÇAS	FESTAS	LENDAS E MITOS

#### Quando foi criada a bandeira nacional e o que significam suas cores?

**Verde:** Escolhida por dom Pedro I como a cor do Império, foi o tom da bandeira de várias batalhas portuguesas na Europa. Tinha, portanto, uma forte associação com as lutas libertárias.

**Amarelo:** A partir de 1250, após a conquista da região do Algarve, o amarelo passou a figurar no brasão de armas de Portugal. Nessa cor, eram representados os castelos conquistados dos mouros.

**Azul e branco:** Muitos donatários de capitanias hereditárias usavam a combinação para representar seu território. Assim, os tons passaram a ser frequentes nos símbolos nacionais.

**Estrelas:** Estão na bandeira, nas armas e nos selos nacionais. As constelações representam os estados brasileiros e o distrito federal e são o retrato do céu carioca no dia da Proclamação da República.

**Ordem e Progresso:** Trata-se da redução de um lema positivista do filósofo francês Auguste Comte (1798-1857), que proclama: "O amor por princípio e a ordem por base, o progresso por fim".

A primeira bandeira brasileira, que ainda não se parecia com a atual, foi criada em 19 de setembro de 1822 por decreto de dom Pedro I (1798-1834). Só em 1889, com a Proclamação da República, as armas do Império foram substituídas pelo círculo azul, o emblema republicano. Já o losango amarelo, considerado único entre as bandeiras nacionais, foi concebido pelo pintor francês Jean-Baptiste Debret (1768-1848), fundador da nossa Academia de Belas-

 $\label{lem:https://novaescola.org.br/conteudo/2215/quando-foi-criada-a-bandeira-nacional-e-o-que-significam-suas-cores$ 

Agora é sua vez de desenhar a bandeira do Brasil.



DISCIPLINA: CIÊNCIAS

# **Esporte Infantil**

#### PSICOLOGIA

O esporte infantil é uma forma de organizar a atividade física, que possui regras e benefícios específicos ao desenvolvimento da crianca.

### O que é esporte?

Muitas pessoas tendem a confundir esporte e atividade física. A diferença entre eles está no fato de que o esporte é uma atividade física organizada, ou seja, qualquer esporte é atividade física, mas nem toda atividade física é esporte. Qualquer movimento do corpo que provoque gastos de energia é uma atividade física, seja levantar, sentar, andar, carregar coisas etc.

Quando falamos em **esporte**, estamos denominando um tipo específico de atividade física que possui características como competição, institucionalização, esforço físico e habilidades motoras específicas, padronização de espaços e regras, além da formação dos grupos. Quando analisamos o esporte em suas especificidades, podemos perceber o porque ele é tão importante no desenvolvimento infantil.

#### Quais os benefícios do esporte na infância?

O esporte, enquanto atividade física organizada, é importante não apenas para o desenvolvimento físico e motor, mas também para o desenvolvimento social das crianças. A partir de suas regras e condições, as crianças conseguem compreender formas de relacionarem-se com os outros, trocando experiências, competindo e ajudando uns aos outros.

Alguns autores defendem que a prática esportiva infantil é capaz de prevenir muitos adoecimentos futuros, como o estresse, problemas respiratórios, cardíacos, de coluna e outros. Isso porque, a partir da prática de esportes, as crianças desenvolvem força óssea e muscular, além de melhorarem o desenvolvimento físico. Outro aspecto relevante é o desenvolvimento da coordenação motora, sendo cotado, inclusive, como agente melhorador na escrita, uma vez que permite relações mais eficientes com os objetos e limites materiais (como o lápis e a folha de papel).

<i>{}</i>
https://brasilescola.uol.com.br/psicologia/esporte-infantil.htm
Com base no texto acima, responda.
a) O que é esporte?
b) Dê três exemplos de atividades físicas.
c) Sublinhe no texto os benefícios (a importância dos esportes).
d) Você pratica algum esporte? Qual?
e) Qual o seu esporte preferido?

#### **DISCIPLINA: ENSINO RELIGIOSO**

**Ubuntu significa** "eu sou, porque todos somos", também **significa** compartilhar, respeitar, cuidar, brincar "direitinho", não bater, não tomar, acolher, agradecer, valorizar, tratar com afetividade, e é pensando em uma formação saudável e qualitativa, que incentivamos às **crianças** pequenas maneiras de contribuir com o seu ...18 de ago. de 2018

ubuntu: desenvolvendo relações saudáveis na educação infantil

https://periodicos.ufac.br > RFIR > article > view

Assista o vídeo sugerido e escreva o que entendeu.

https://www.youtube.com/watch?v=93sc-sqK40o&t=9s

