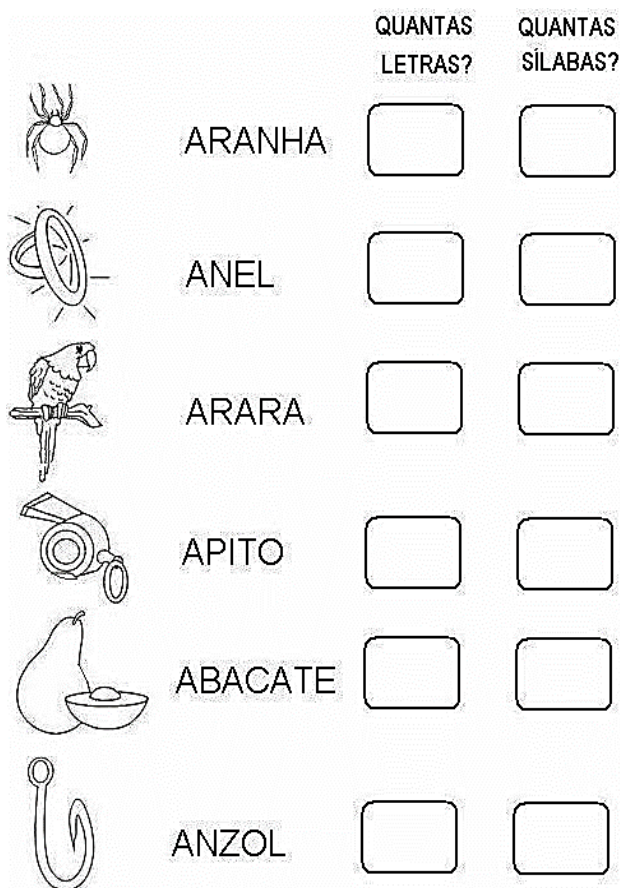
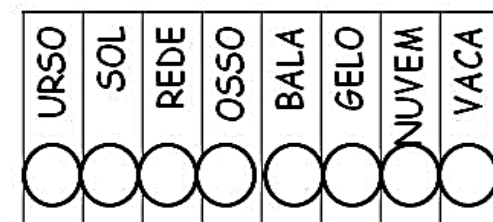
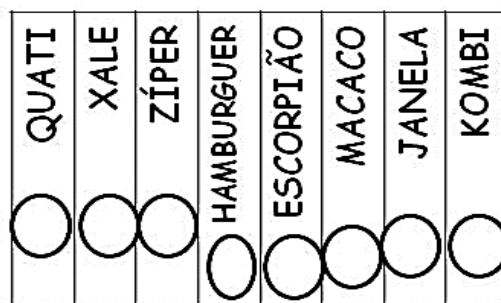
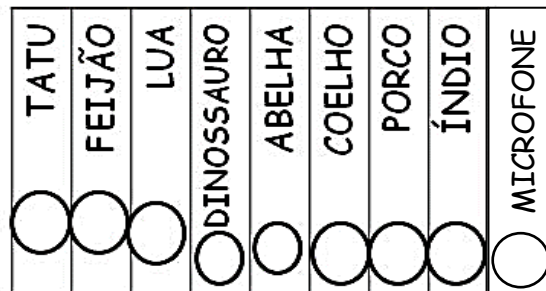
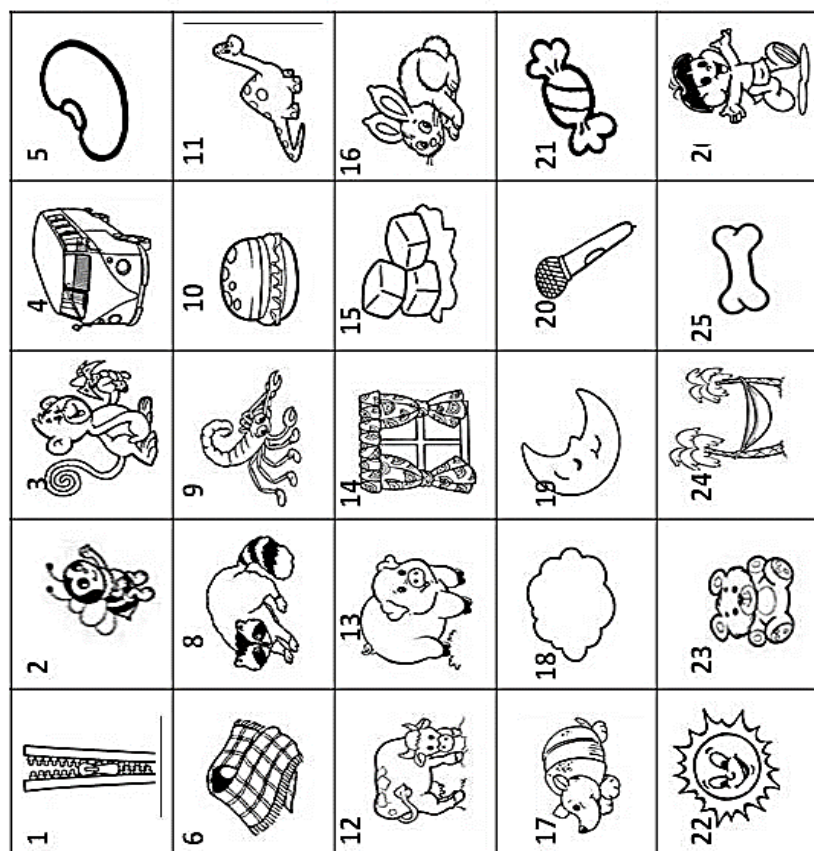


NOME : _____

1º ANO _____

ATIVIDADE : 1



1- PINTO O QUADRO COM NOME DE CADA DESENHO E INDIQUE O SOM INICIAL E FINAL DE CADA PALAVRA.



ESCREVA AS LETRAS INICIAIS DE CADA PROFISSÃO:



__ARTEIRO



__ARDINEIRO



__OTORISTA



__AIXA



__ENTISTA



__ÉDICO



__OMBEIRO

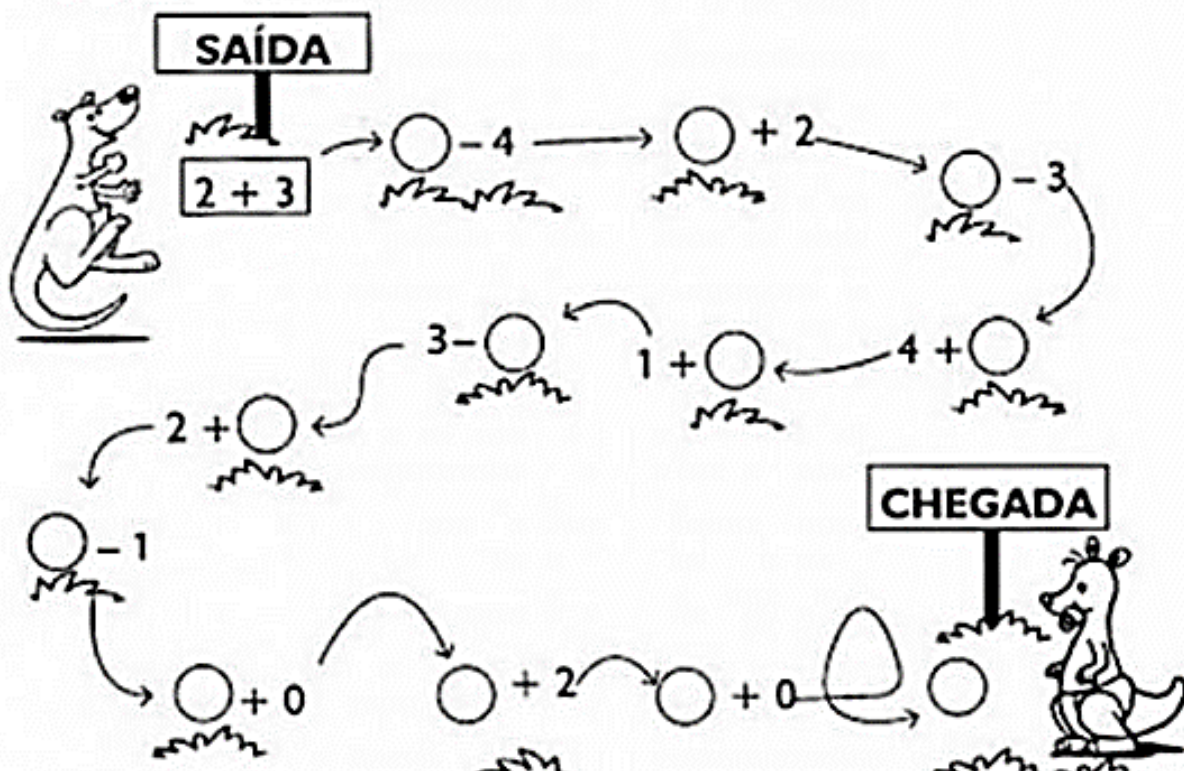


__ONFEITEIRO



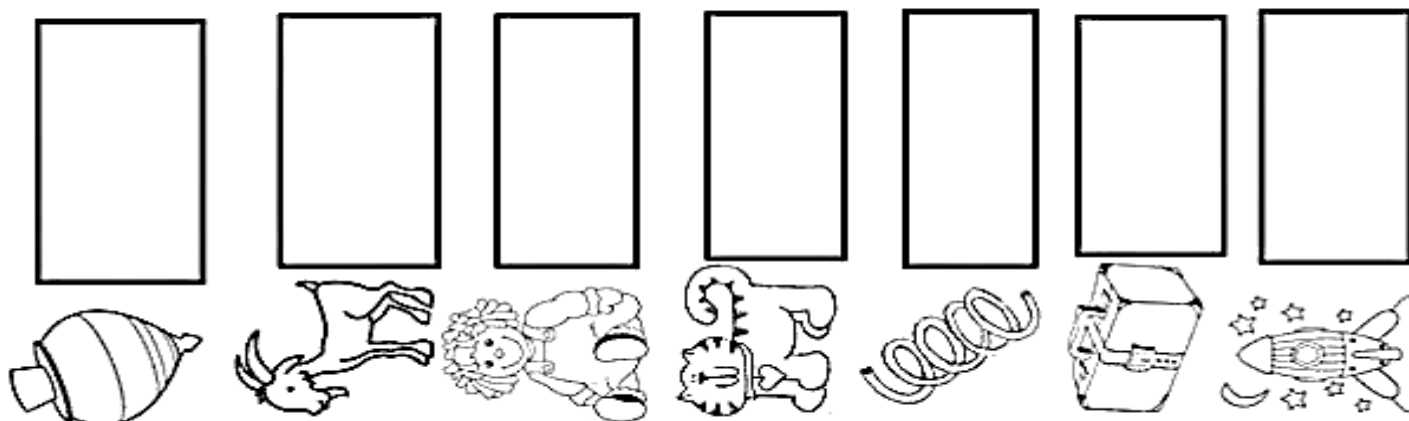
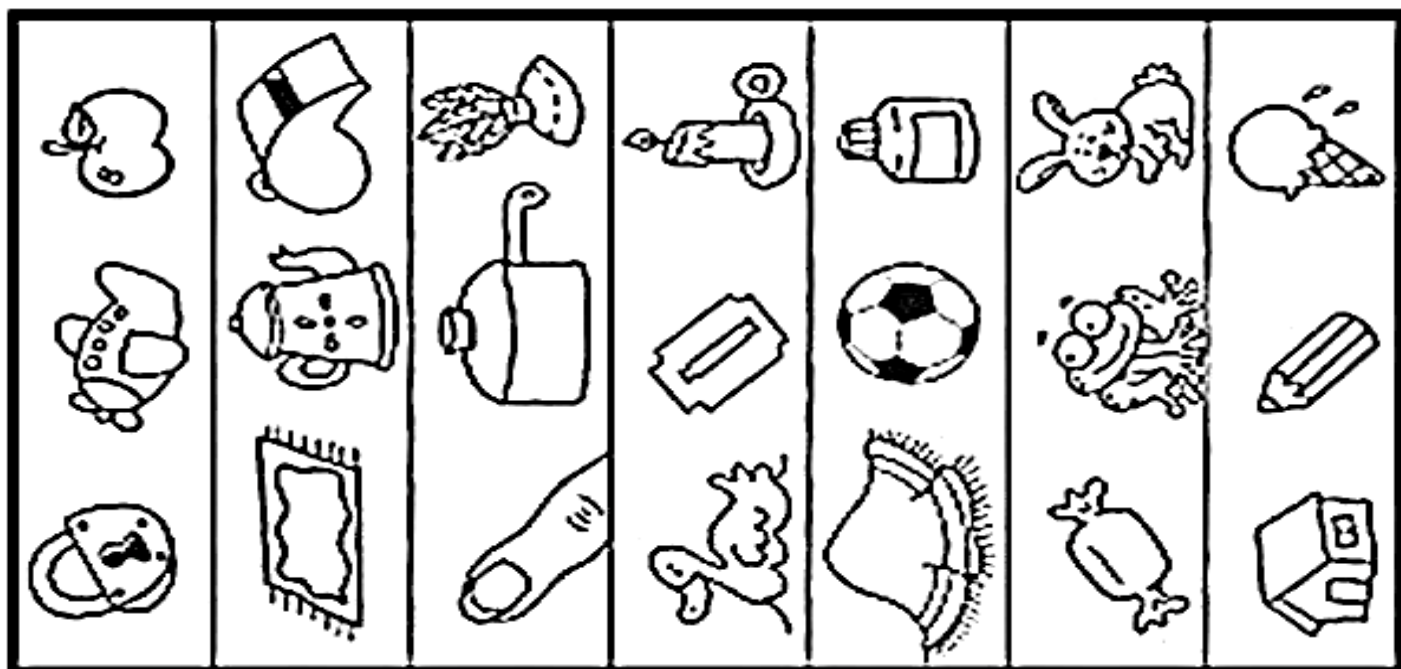
__IXEIRO

2) FAÇA AS OPERAÇÕES E LEVE O CANGURU ATÉ O SEU FILHOTE.

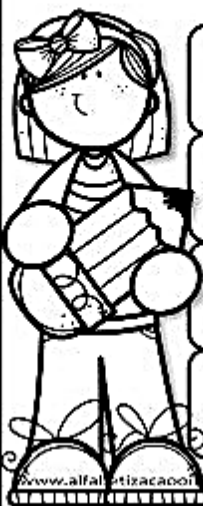


NOME : _____ 1º ANO _____ ATIVIDADE : 3

ESCREVA O NOME DA FIGURA E PINTE A FIGURA COM O MESMO SOM FINAL (RIMA), NO QUADRO AO LADO.



1 - COMPLETE O ALFABETO COM AS LETRAS FALTOSAS.



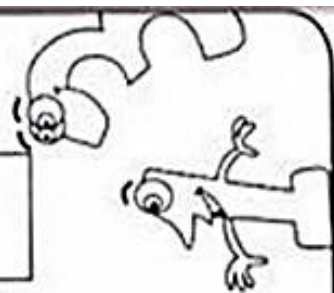
A		C			F		
	J				N		P
	R		T				
Y							

DESCOBRINDO O NUMERAL

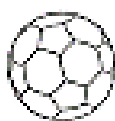
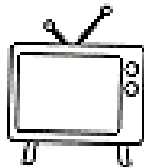
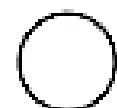
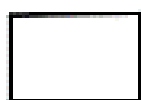
1) DESCUBRA, NO QUADRO, OS NUMERAIS QUE ESTARIAM NO LUGAR DOS SÍMBOLOS E ESCREVA-OS ABAIXO.

1	2	3	4	5	6	7	
9	10	11	12		14	15	16
	18	19		21	22	23	
25		27	28	29		31	32
33	34		36	37	38		40



Ligue os objetos as suas formas geométricas:



TREINANDO ADIÇÃO

$$\begin{array}{r} 4 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$$

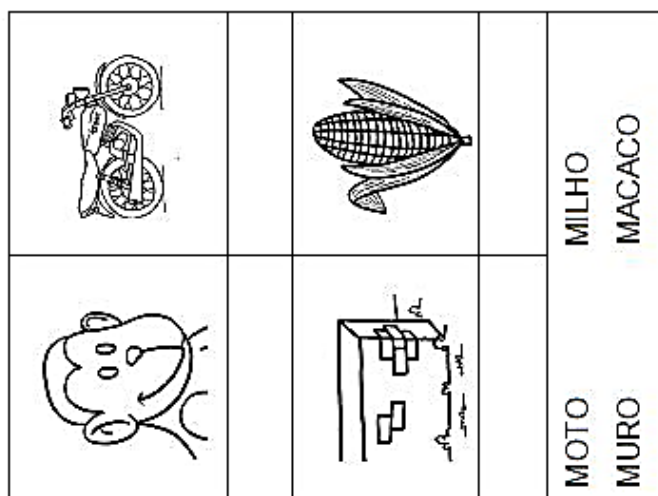
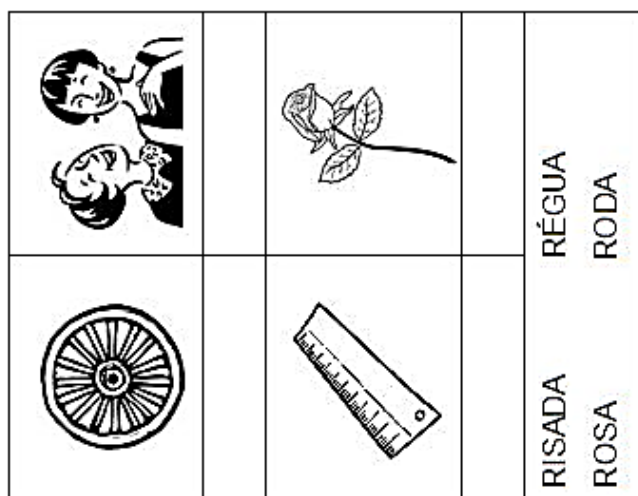
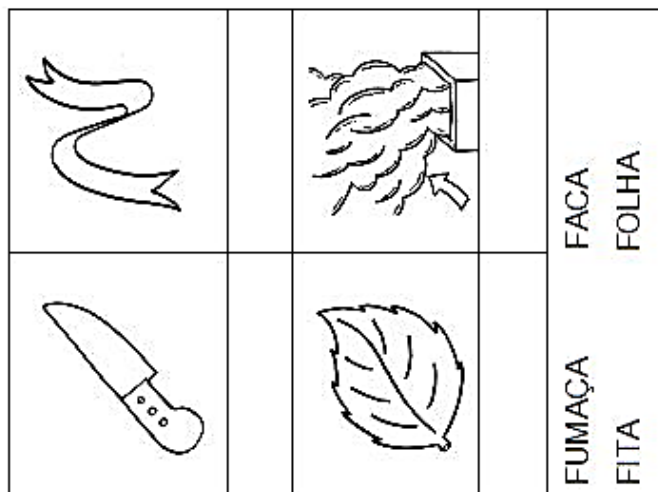
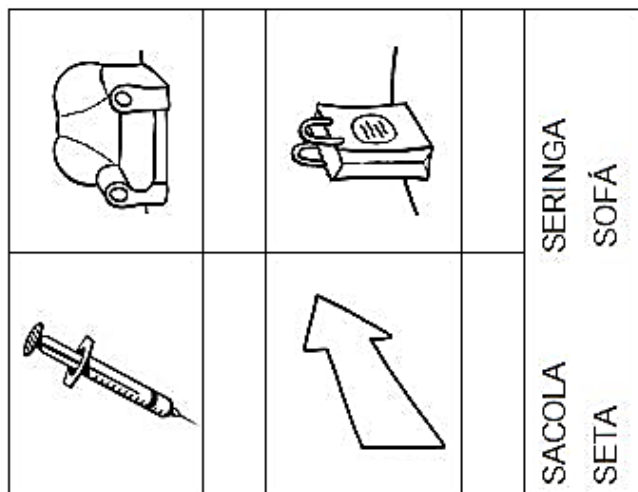
$$\begin{array}{r} 5 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$$

PESQUISE E ESCREVA O NOME DA FIGURA



SEPARANDO AS SÍLABAS...

	VACA	QUANTAS SÍLABAS?
		QUANTAS LETRAS?
	CAVALO	QUANTAS SÍLABAS?
		QUANTAS LETRAS?
	GATO	QUANTAS SÍLABAS?
		QUANTAS LETRAS?
	JACARÉ	QUANTAS SÍLABAS?
		QUANTAS LETRAS?

1. ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA FIGURA.

Cobertura do corpo dos animais

Escreva como é a cobertura do corpo de cada animal.

CARAPAÇA PELO ESCAMA PENAS PELE LISA

Complete a Sequência Numérica:

PINTE AS SÍLABAS QUE FORMAM O NOME DE CADA FIGURA.

	NE	NO	FO	LE	TE
	RA	SOU	PA	TE	TO
	VE	O	MA	A	FOR
	POM	MA	PLO	DI	RA
	RA	BOR	CHA	TA	SA
	LO	VA	VI	CA	SÃO

DE ACORDO COM AS FIGURAS AO LADO, RESPONDA:

1- ONDE ASSAMOS O BOLO: _____

2- USADA PARA FAZER CORTES: _____

3- GUARDAMOS NO ESTOJO: _____

4- É UM MEIO DE COMUNICAÇÃO: _____

5- O ESTUDANTE RECEBE QUANDO TERMINA SEUS ESTUDOS: _____

6- É UM ANIMAL MAMÍFERO: _____

 **A GATA FUJONA**

1) LEIA E, DEPOIS, RESPONDA:

PENÉLOPE, A GATA DE FABIANA, FUGIU DE CASA.
A MENINA OUVIU O MIADO DE PENÉLOPE.
ELA PEGOU SUA GATA NO COLO E DISSE:
- NÃO FUJA MAIS, GATINHA FUJONA!
Graça Boquet



A) ESCREVA OS NOMES DAS PERSONAGENS:

- A MENINA: _____
- A GATA: _____

B) PENÉLOPE É:

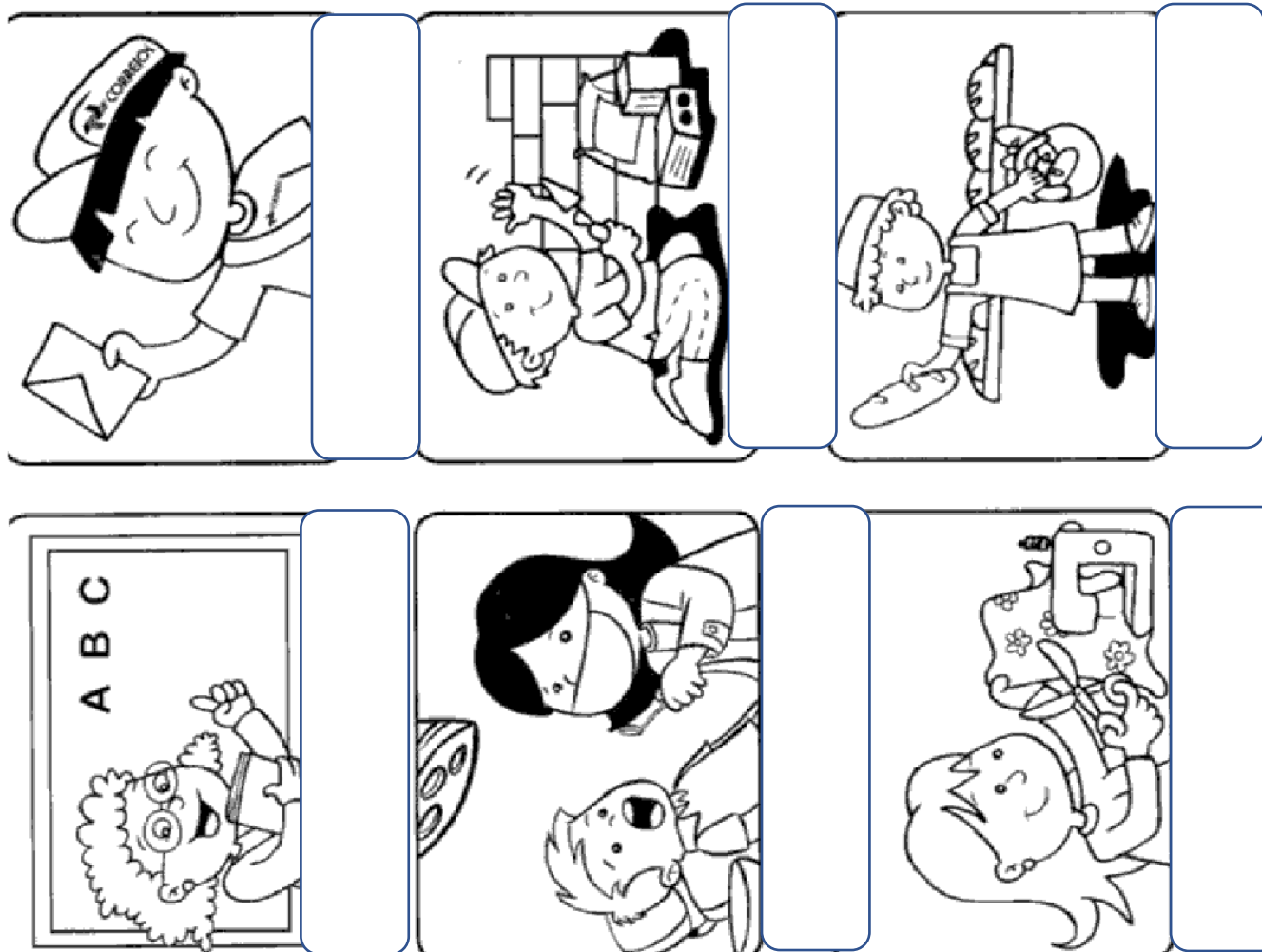
☐ BRAVA. ☐ FUJONA. ☐ TEIMOSA.

C) CIRCULE, NO TEXTO, O QUE FABIANA DISSE À GATA QUANDO A PEGOU NO COLO.

2) COMPLETE AS FRASES COM AS PALAVRAS DO TEXTO.

- A) _____ É A GATA DE _____.
- B) FABIANA PEGOU SUA _____ NO COLO.
- C) A GATINHA É _____.

ESCREVA O NOME DAS PROFISSÕES E PINTE AS QUE VOCÊ CONHECE



RESOLVA AS SUBTRAÇÕES E LIGUE NA RESPOSTA CORRETA:

$$\begin{array}{r} 5 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$

5

4

6

2

7

3

1

2

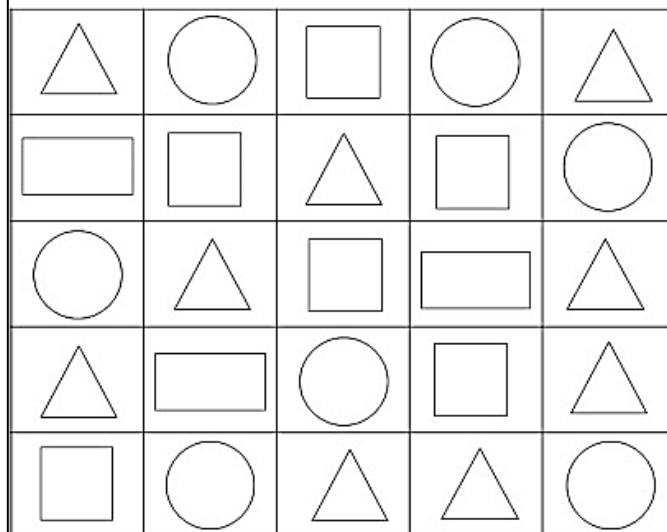
$$\begin{array}{r} 8 \\ - 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ - 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ - 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ - 1 \\ \hline \end{array}$$

PINTE COM A MESMA COR AS FORMAS IGUAIS E DEPOIS REGISTRE A QUANTIDADE DE CADA UMA:



TRIÂNGULO

CÍRCULO

QUADRADO

RETÂNGULO



A BONECA DE PANO

DE PANO E PENA POR DENTRO,
BOQUINHA E OLHOS DE LINHA,
NARIZ AQUI BEM NO CENTRO,
CARINHA BEM REDONDINHA.

TEM TRANÇAS, LUVAS E MEIAS,
TEM ROSTO BEM ROSADINHO.
TODO DIA ELA PASSEIA
COM A TALITA
LÁ NO PARQUINHO.

Graça Boquet

(Música: O cravo brigou com a rosa) - Faixa 24 do CD



1) CIRCULE, NA MÚSICA, AS PALAVRAS QUE COMEÇAM COM A

LETRA B.

2) DE ACORDO COM A MÚSICA, RESPONDA:

A) QUEM É A DONA DA BONECA?

B) DE QUE É FEITA A BONECA?

C) O QUE É FEITO DE LINHA?

D) ONDE A BONECA PASSEIA?

3) DÊ UM NOME PARA A BONECA.

COMPLETE COM A SÍLABA QUE FALTA.

	SA PA		TU CA
	BO		BO
	ES CO		ES CA
	A PI		PON TA DOR
	BO		LA
	BA NA		VA LO
	ES PA		NE LA
	BO		CA
	A RA		BI DE
	BI DE		NE TA

1-Circule a palavra de acordo com o nome de cada figura.

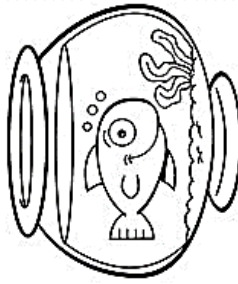
	TAPETE TOPADA TOMATE		TIPO TOPA TOCA
	TOPETE TIJOLO TITIO		TOPADA TOMADA TORNEIRA
	TATU TAPA TACA		TOTÓ TOMA TOURO
	TOMADA TUTU TAPETE		TOURO TEIA TELA
	TOALHA TUCANO TELA		TOMADA TOCA TOPADA

PROBLEMINHAS

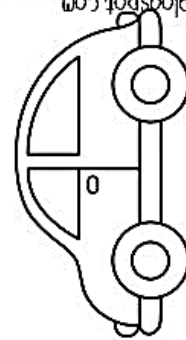
NUMA FAZENDA HAVIA 8 VAQUINHAS E 3 BOIS. QUANTOS ANIMAIS A FAZENDA TINHA NO TOTAL?



O AQUÁRIO DE ALICE POSSUI 5 PEIXINHOS DOURADOS E 4 PEIXES PALHAÇO. QUANTOS PEIXES NO TOTAL ALICE TEM?



PEDRO TEM 7 CARRINHOS E FÁBIO TEM 6. JUNTOS ELES TEM QUANTOS CARRINHOS?



LARA COMPROU UMA BONECA DE 9 REAIS E UMA BOLA QUE CUSTOU 5 REAIS. QUANTO ELA GASTOU?



CIRCULE O NÚMERO QUE ESTÁ NO LUGAR ERRADO:



0	1	2	3	4	5	6	3	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



10	11	12	13	24	15	16	17	18	19
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

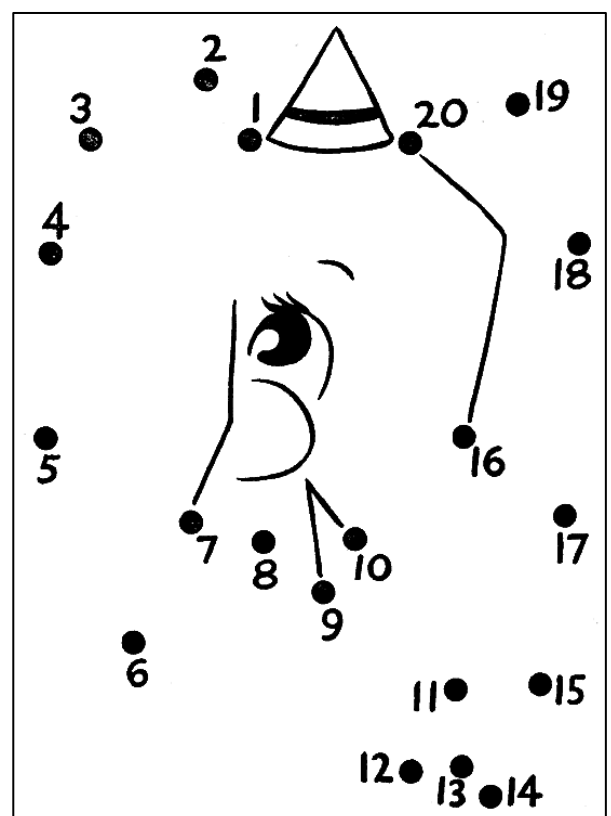


20	21	22	23	24	25	26	27	82	29
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



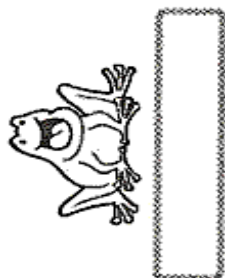
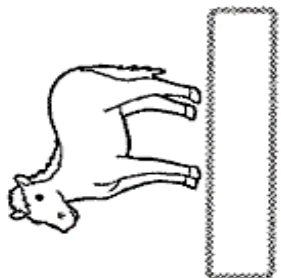
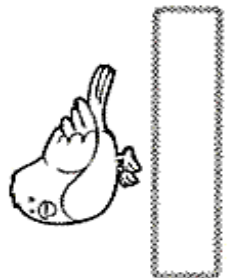
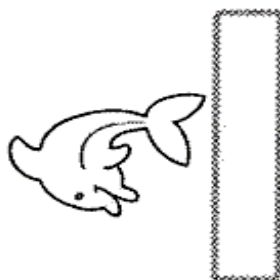
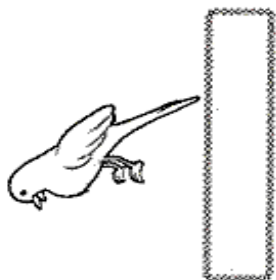
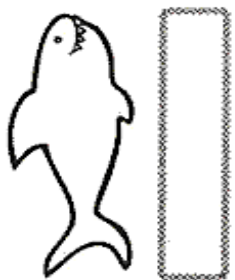
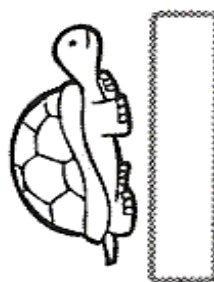
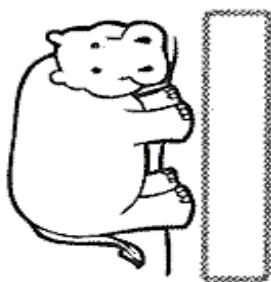
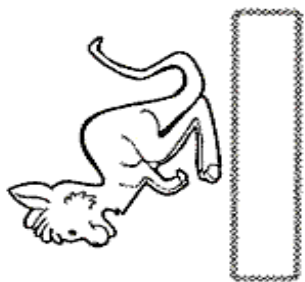
30	13	32	33	34	35	36	37	38	39
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

LIGUE PONTOS:



Locomoção dos animais

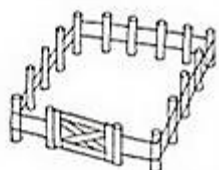
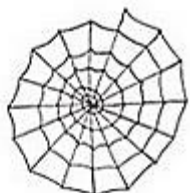
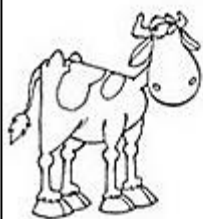
Escreva a forma de locomoção de cada animal.



rasteja voa nada anda pula

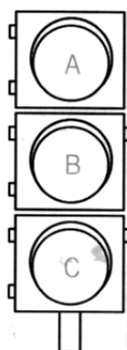
Ligue cada animal à sua moradia.

Fauna



O SEMÁFORO

1. PINTE O SEMÁFORO COM AS CORES INDICADAS.



A VERMELHO

B AMARELO

C VERDE

2. PINTE O SEMÁFORO COM AS CORES CERTAS E LIGUE O SIGNIFICADO A CADA COR.



A SINAL ABERTO! SIGA EM FRENTE.

B SINAL FECHADO! PARE!

C ATENÇÃO! ESPERE! O SINAL IRÁ FECHAR!

NOME: _____ 1º ANO _____ ATIVIDADE: 12

EM AGOSTO, COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO. MAS VOCÊ SABE O QUE É FOLCLORE?

Folclore é o conjunto de tradições e manifestações populares, transmitidas de geração para geração, sendo constituído por lendas, mitos, superstições, canções, festas populares, crenças, jogos, adivinhas e ditados populares.



COM A AJUDA DE SUA FAMÍLIA, PESQUISE E DESCUBRA UM POUCO MAIS SOBRE O FOLCLORE BRASILEIRO. ESCREVA:

UMA PERSONAGEM: _____

O NOME DE UMA LENDA: _____

UM DITADO POPULAR: _____

UMA ADIVINHA: _____

UMA FESTA POPULAR: _____

UM TRAVA LÍNGUA: _____

QUAL É O NOME DO PERSONAGEM?



COPIAR O NOME NO LUGAR CERTO

CUCA

LOBISOMEM

SEREIA

CURUPIRA

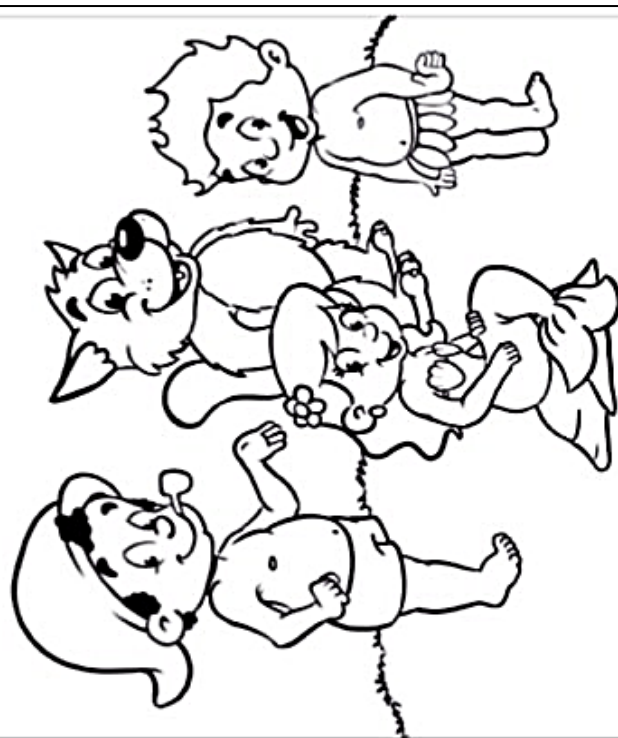
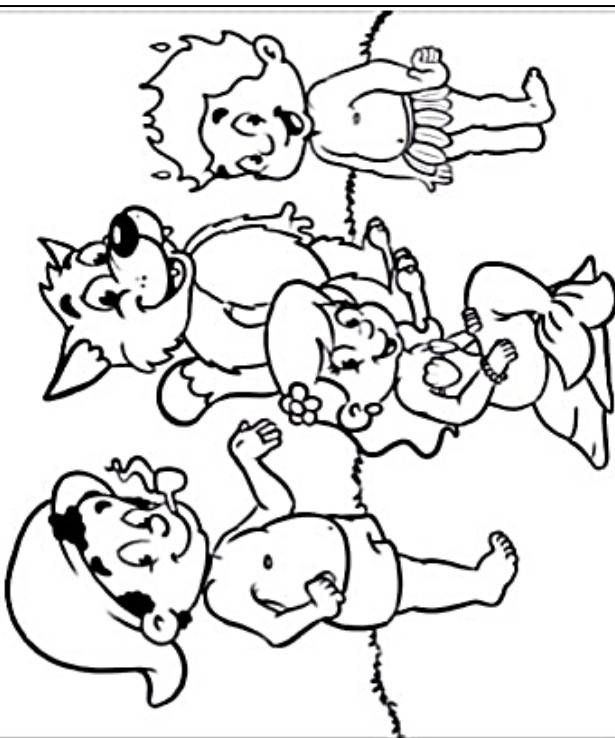
BOTO

MULA-SEM-CABEÇA

BOITATÁ

SACI

DESCUBRA OS 5 ERROS

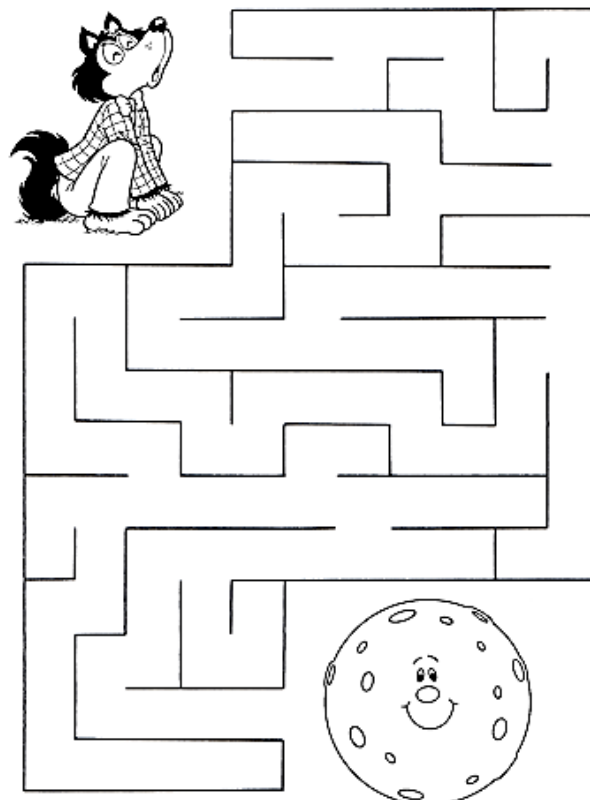




AGORA, ESCREVA O NOME DOS
OBJETOS QUE VOCÊ ENCONTROU:

1-
2-
3-
4-
5-
6-
7-
8-
9-
10-

TOME O CAMINHO CORRETO E LEVE O LOBISOMEM ATÉ A LUA CHEIA



VAMOS COMPLETAR O NOME DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE USANDO SOMENTE AS VOGAIS!



L B S M M



C R P R



C C



B T



M L



S C



• Resolva os fatos e as operações:

$$\begin{array}{r} 9 \\ -4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ -3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ -4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ -7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ -6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 1 \\ +1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ +3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ +3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \\ +9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ +2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ +0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ -1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ -1 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ -5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ -2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ -6 \\ \hline \end{array}$$

LEIA O TEXTO



PIRULITO QUE BATE-BATE
PIRULITO QUE JÁ BATEU
QUEM GOSTA DE MIM É ELA
QUEM GOSTA DELA SOU EU!

1. PINTA OS ESPAÇOS NO TEXTO

2. QUANTAS PALAVRAS TEM O TEXTO? _____

3. A PRIMEIRA PALAVRA DO TEXTO É:

() PIPA () PIPOCA

() PIRULITO () PIÃO

4. A PALAVRA PIRULITO TEM:

() UMA SÍLABA () DUAS SÍLABAS

() TRÊS SÍLABAS () QUATRO SÍLABAS

5. A PRIMEIRA SÍLABA DA PALAVRA PIRULITO

É:

PA

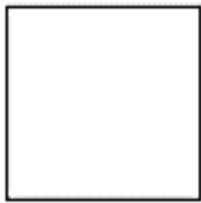
PE

PU

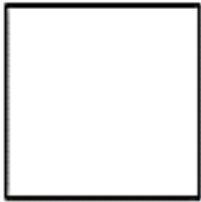
PI

PO

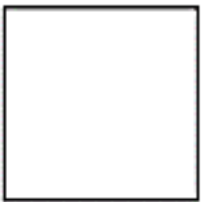
ADIVINHAS



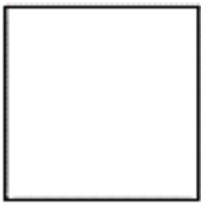

1- O QUE É, O QUE É? TEM COROA E NÃO É REI,
TEM RAIZ E NÃO É PLANTA?




2- O QUE É, O QUE É? QUANTO MAIS ESCURO,
MAIS SE VÊ?




3- O QUE É, O QUE É? CASINHA BRANCA,
SEM PORTA E SEM TRANCA?




4- O QUE É, O QUE É? TEM BICO E NÃO É AVE,
TEM ASA, MAS NÃO VOA?




5- O QUE É, O QUE É? QUE ANDA COM A
PATA NA CABEÇA?

QUAL É O PROVÉRBIO?

1- ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA DESENHO E DESCUBRA QUAL É O PROVÉRBIO.



























RESPOSTA: (FILHO DE PEIXE, PERNINHO É)

VAMOS ESCREVER OS NÚMEROS DE 0 A 9 DENTRO DOS GORROS:









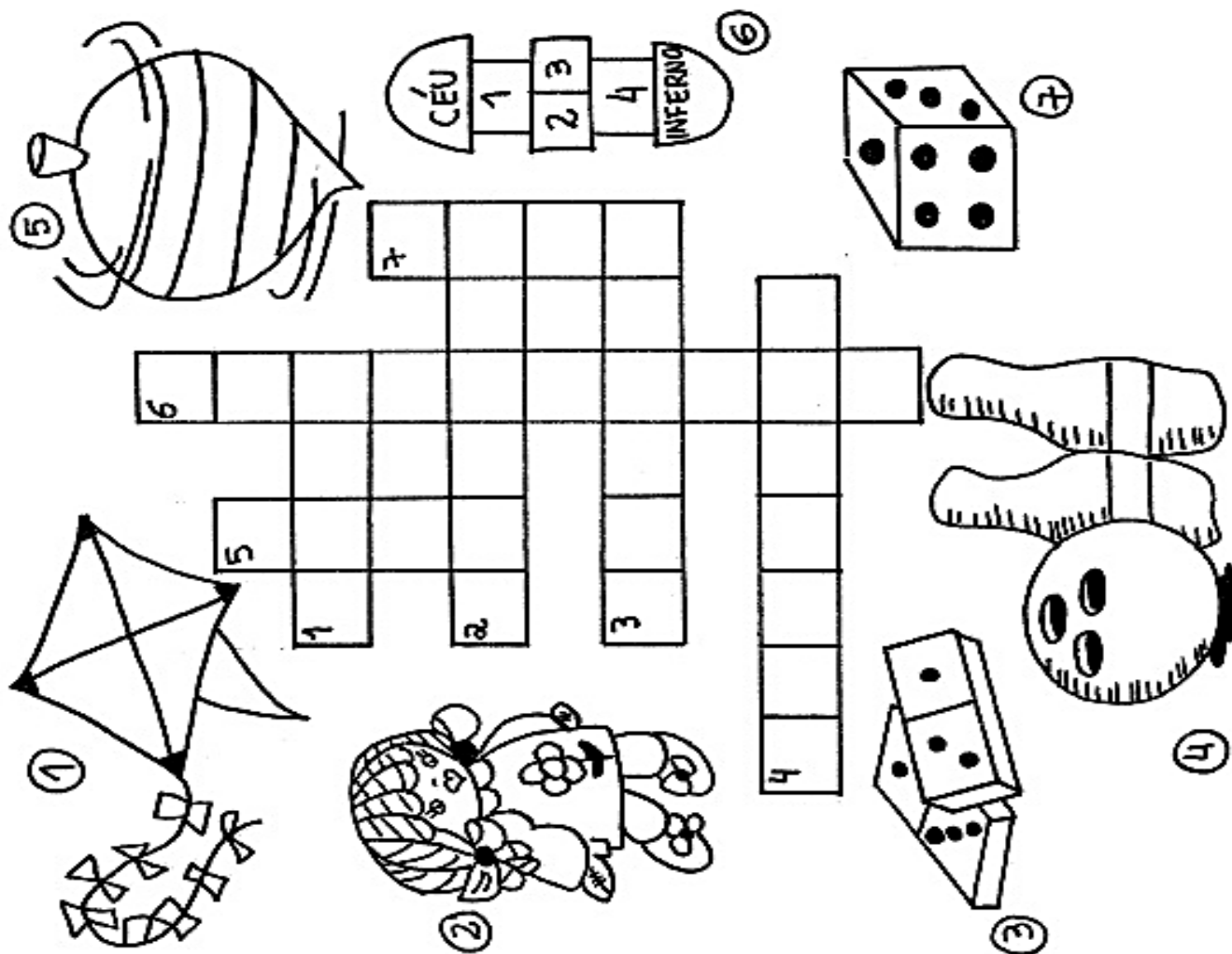




VAMOS PINTAR A QUANTIDADE INDICADA :

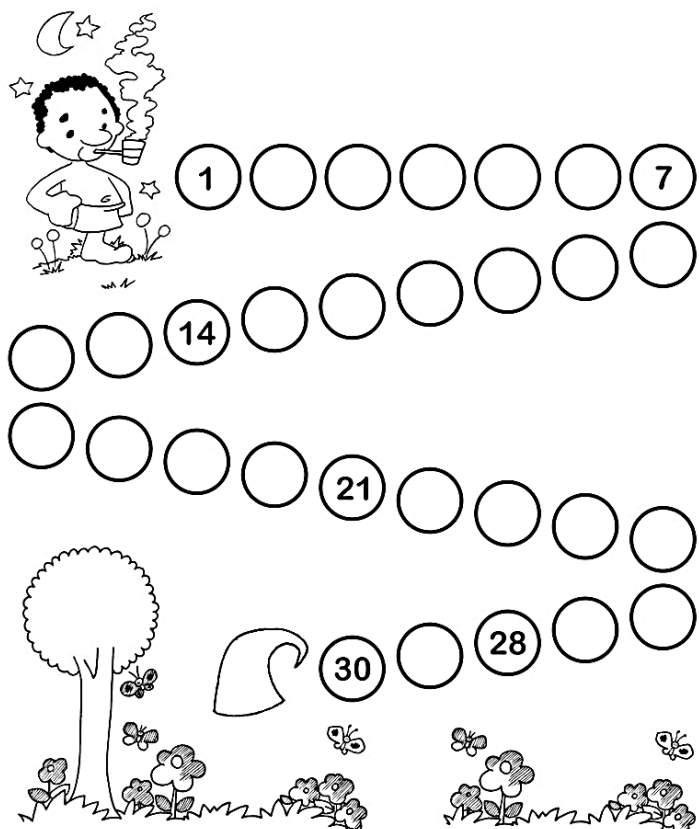
5									
6									
7									
8									
9									

ESCREVA OS NOMES DOS BRINQUEDOS NO DIAGRAMA

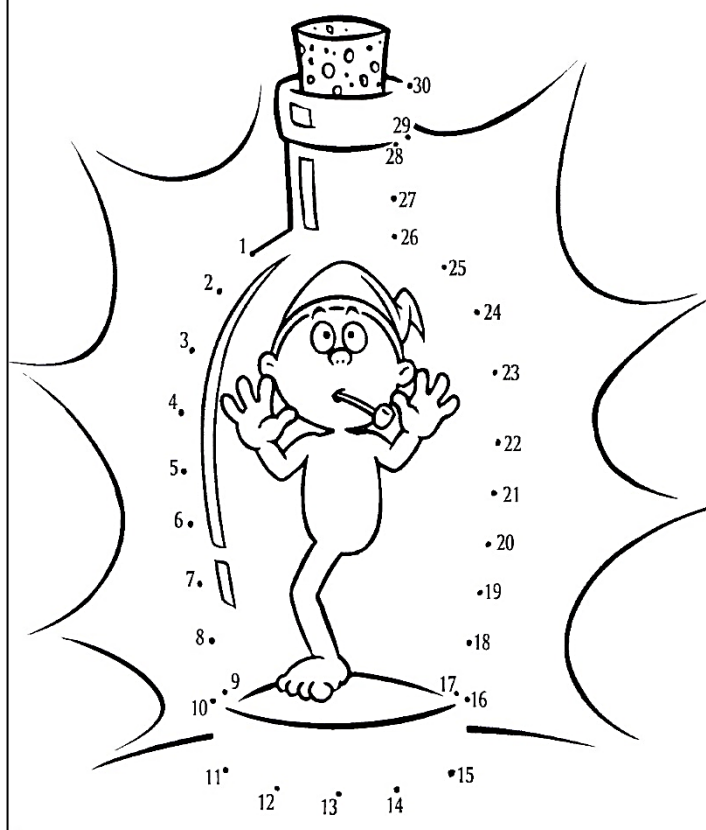


AJUDE O SACI

COMPLETE OS NUMERAIS QUE FALTAM PARA O SACI CHEGAR ATÉ O SEU GORRO:

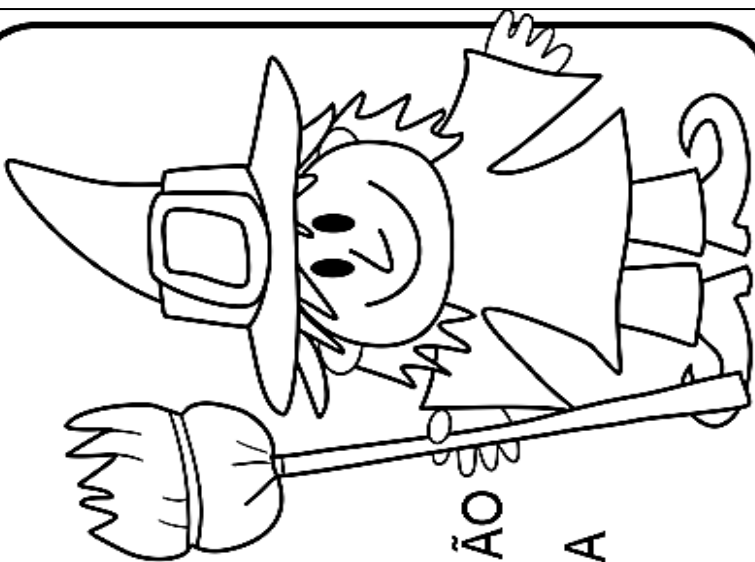


LIGUE OS PONTOS E DESCUBRA ONDE PODEMOS PRENDER O SACI



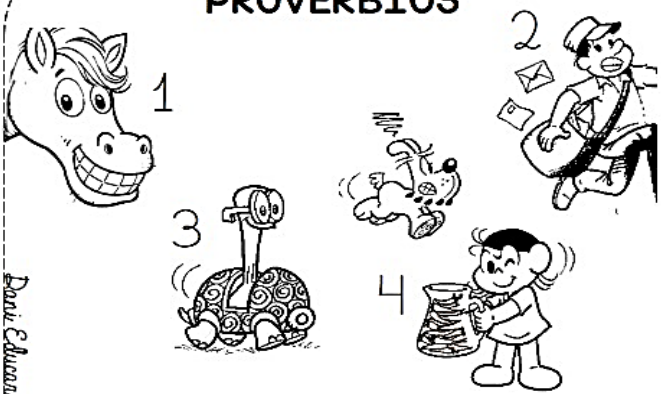
ACOMPANHE A LEITURA DO TEXTO COM SUA PROFESSORA.

ERA UMA BRUXA
À MEIA-NOITE
EM UM CASTELO
MAL – ASSOMBRADO
COM UMA FACA NA MÃO
PASSANDO MANTEIGA
NO PÃO.



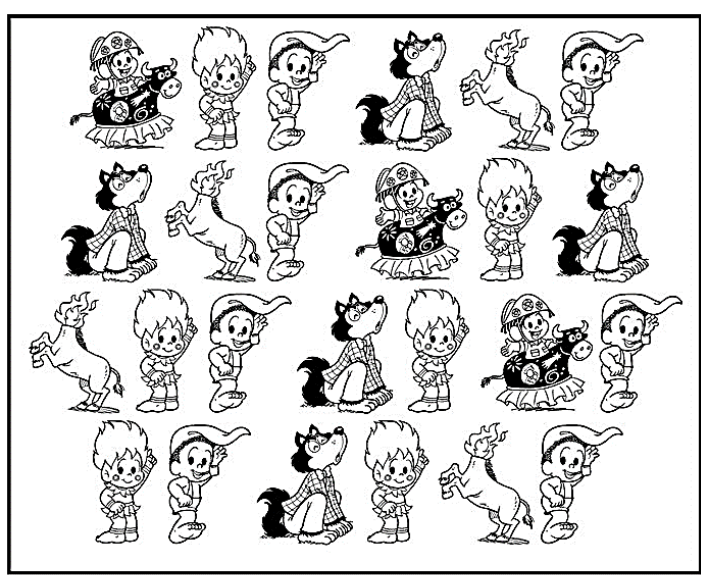
1. PINTE OS ESPAÇOS ENTRE AS PALAVRAS NO TEXTO.
2. PRIMEIRA PALAVRA DO TEXTO: _____
3. ÚLTIMA PALAVRA DO TEXTO: _____
4. QUANTAS PALAVRAS TEM NO TEXTO: _____
5. PERSONAGEM PRINCIPAL: _____

ENUMERE:
PROVÉRBIOS



- ☐ PIMENTA NOS OLHOS DOS OUTROS É REFRESCO.
- ☐ CÃO QUE LADRA NÃO MORDE.
- ☐ DEVAGAR SE VÃO LONGE.
- ☐ CAVALO DADO, NÃO SE OLHA A OS DENTES.

VAMOS CONTAR OS PERSONAGENS?



A PETECA É UM BRINQUEDO TRADICIONAL DO FOLCLORE BRASILEIRO QUE HERDAMOS DOS ÍNDIOS. ELES FAZIAM ESSE BRINQUEDO USANDO A CASCA DO MILH O E PENAS DE ANIMAIS.

JOGO DOS 5 ERROS



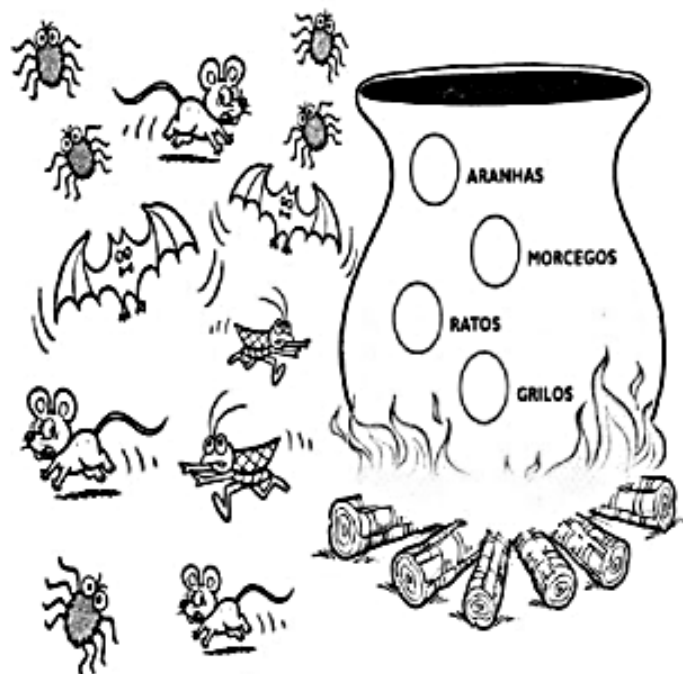
PROBLEMINHA

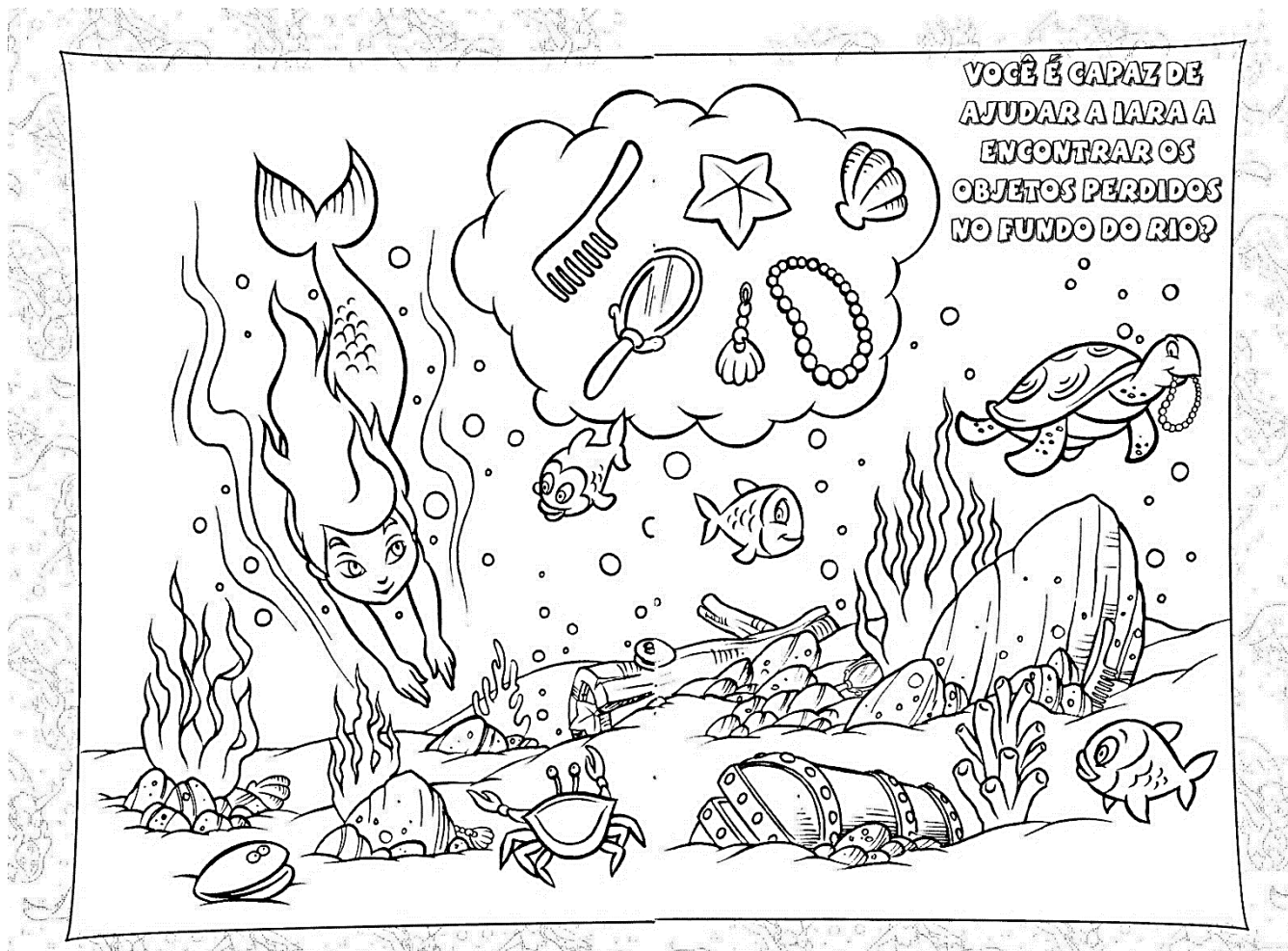
1 MULA SEM CABEÇA, TEM 4 PATAS.
QUANTAS PATAS SÃO EM 5 MULAS?



A CUÇA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA

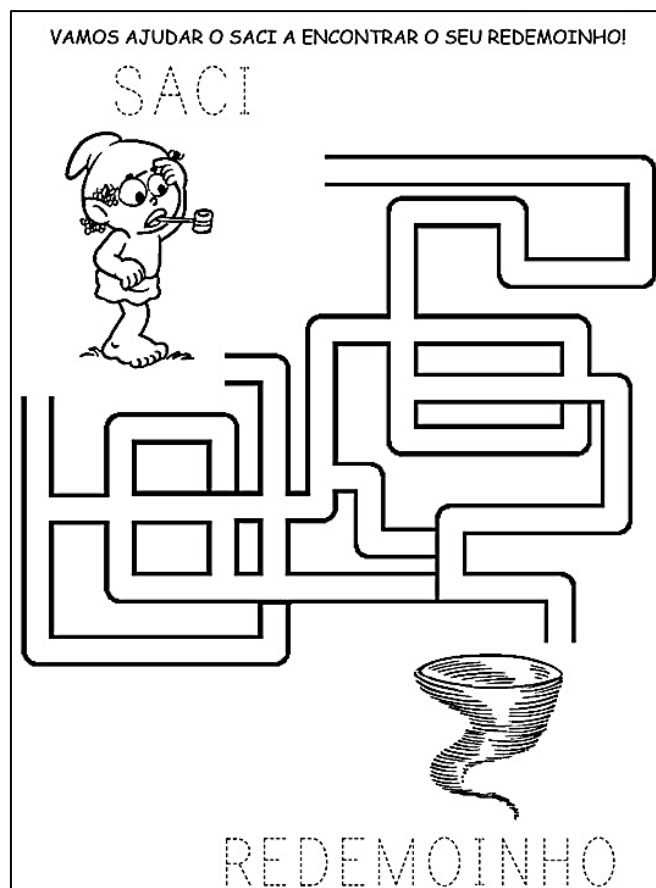
PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.





ESCREVA O NOME DOS OBJETOS

ENCONTRADOS :

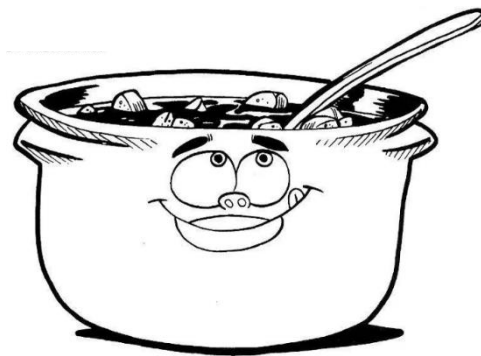


NOME: _____

1º ANO _____

ATIVIDADE: 23

VOCÊ SABIA QUE A COMIDA TRADICIONAL DE UM PAÍS TAMBÉM FAZ PARTE DE SEU FOLCLORE? AQUI NO BRASIL, ENTRE OUTROS PRATOS, TEMOS A FEIJOADA, QUE É UMA RECEITA HERDADA DOS NEGROS ESCRAVIZADOS.



COM A AJUDA DE SEUS FAMILIARES, FAÇA UMA LISTA DE INGREDIENTES QUE USAMOS NA FEIJOADA:

1-	2-
3-	4-
5-	6-

NOME:

ADIVINHAS

O QUE É, O QUE É?

LEIA, DESENHE E ESCREVA A RESPOSTA:

SOU PEQUENA E LISTRADINHA MORO NA COLMEIA E FAÇO UM GOSTOSO MELZINHO. EU SOU A...

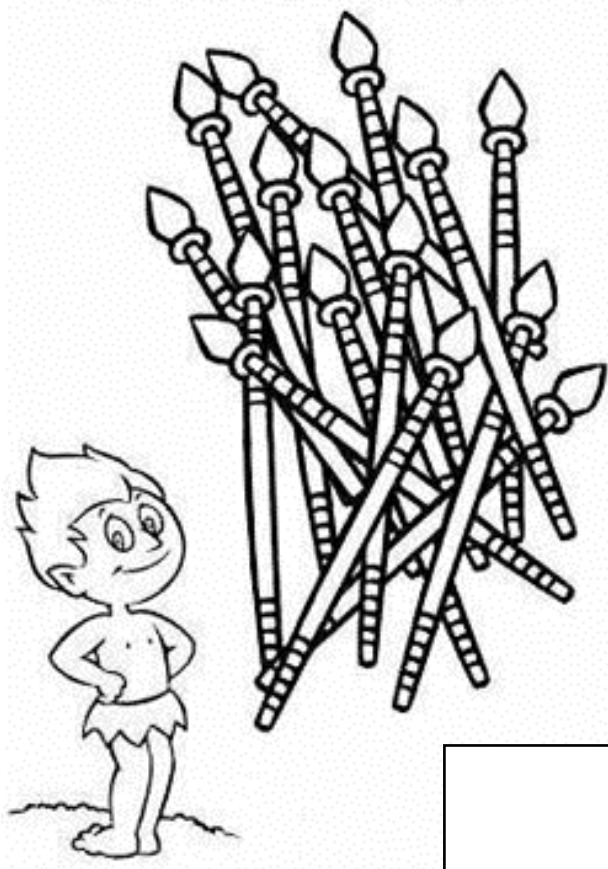
LINDAS TEIAS EU CONSTRUO DURANTE O DIA E À NOITE PARA OS INSETOS ATRAIR. EU SOU A...

VIVO DEBAIXO DA TERRA, ME ESCONDO DOS PASSARINHOS. MUITOS ME USAM COMO ISCA PARA PEGAR OS PEIXINHOS. QUEM SOU?

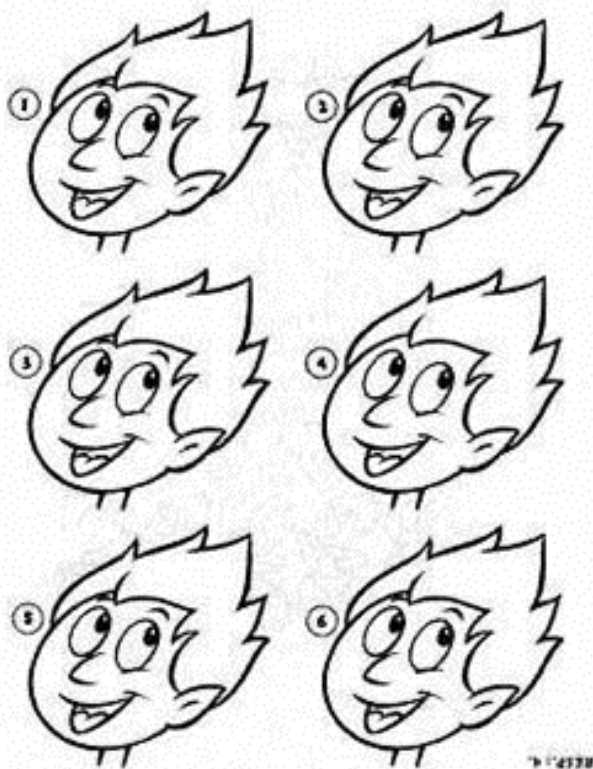
NOME: _____ 1º ANO _____ ATIVIDADE: 25

PINTE, RECORTE E MONTE OS PERSONAGENS DO FOLCLORE SACI E IARA.

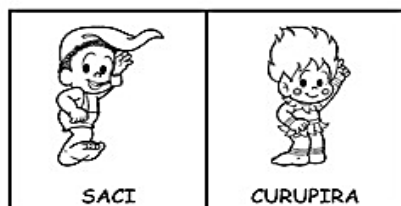
**CONTE QUANTAS LANÇAS O
CURUPIRA POSSUI.**



**VAMOS DESCOBRIR O ÚNICO CURUPIRA
DIFERENTE?!**

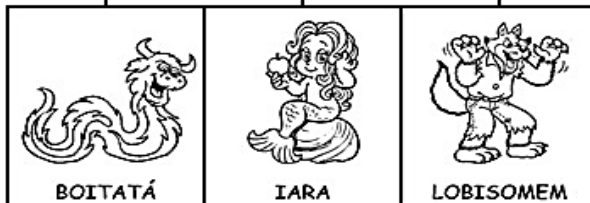


VAMOS BRINCAR DE CAÇA-PALAVRAS?



SACI

CURUPIRA



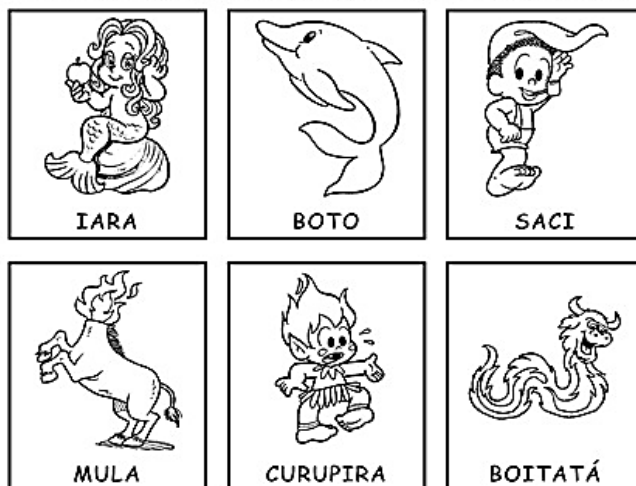
BOITATÁ

IARA

LOBISOMEM

M	A	S	A	C	I	X	I	S	P
N	V	C	U	R	U	P	I	R	A
B	O	I	T	A	T	Á	K	D	I
T	V	I	A	R	A	G	F	D	U
V	L	O	B	I	S	O	M	E	M

VAMOS PINTAR OS PERSONAGENS DO FOLCLORE!



VAMOS PINTAR AS PALAVRAS IGUAIS

1	IARA	AAIRA	IRAA	IARA
2	BOTO	OBOT	BOTO	BTOO
3	SACI	ICSA	ICAS	SACI
4	MULA	LUMA	MULA	MALU
5	CURUPIRA	RUPICURA	CRPURUIA	CURUPIRA
6	BOITATÁ	BATÁTOA	BOITATÁ	TOIBATÁ

UME VINTE E OITO DE FEVEREIRO

APOSTILA DE ATIVIDADES - **Nº 7 / 2021**

ENSINO REMOTO E PRESENCIAL - 1º ANO

PROFESSORAS: CARLA - SIMONE - MARIROSE - LAUZEMAR



ALUNO: _____ 1º ANO _____

RECOMENDAÇÕES:

- FAÇA SUAS ATIVIDADES EM UM LUGAR CALMO, LIMPO E ORGANIZADO.
- OS FAMILIARES DEVEM AJUDAR, MAS NUNCA FAZER POR VOCÊ.
- FAÇA AS ATIVIDADES DIARIAMENTE. NÃO DEIXE TUDO PARA A ÚLTIMA HORA, NEM FAÇA TUDO DE UMA VEZ SÓ. O OBJETIVO É CRIAR UM HÁBITO DE ESTUDO DIÁRIO COMO NA ESCOLA PRESENCIAL.
- AS PROFESSORAS ESTARÃO SEMPRE DISPONÍVEIS NO GRUPO DE WHATSAPP PARA TIRAREM SUAS DÚVIDAS (13) 99770-7307.
- CAPRICHE E FAÇA SEU MELHOR! VOCÊ É MUITO ESPECIAL!

PREPARAMOS TUDO COM MUITO CARINHO.

SE CUIDE! TUDO FICARÁ BEM!