

U.M.E.: “PASSOS SOBRINHO”

O MESTRE MANDOU



Um dos participantes é encarregado de ser o mestre e ficará a frente dos outros jogadores. Ele dará as ordens e todos os seguidores deverão cumpri-las desde que sejam precedidas das palavras de ordem: “O mestre mandou” e todos responderão: Fazer o quê?”

As ordens que não começarem com essas palavras não deverão ser obedecidas.

Esse é um jogo que exige bastante atenção, uma vez que será eliminado aquele que não cumprir a ordem dada pelo mestre ou cumprir as ordens sem as palavras de comando.

Você poderá aumentar o grau de dificuldade a cada rodada, pedindo para que executem dois comandos de uma só vez, como por exemplo, pular mostrando a língua ou buscar objetos de uma determinada cor.

Habilidades trabalhadas neste jogo: Concentração, percepção auditiva, imaginação, coordenação motora e noção corporal.

