

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: RURAL MONTE CABRÃO

ANO: EDUCAÇÃO INFANTIL

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF.: MARCO ANTÔNIO COUTO E SILVA

PERÍODO DE 07/06 a 21/06

BOLA NA LATA

As festas juninas são cheias de animação, comida e brincadeiras, são a altura ideal para brincar com a vida e aproveitar o melhor que ela tem. As brincadeiras da festa junina variam muito de país para país e de região para região, mas toda a gente adora participar.



Bola na lata

Material

- * 6 latas de achocolatados ou leite em pó de 1 kg
- * Retalhos de papel coloridos
- * Cola branca
- * Bolas de plástico médias (igual às da piscina de bolinhas)

- 1- Decore as 6 latas com os retalhos de papel e junte 3 latas com fita crepe, formando um conjunto de latas com duas fileiras.
- 2- Coloque as latas em cima de uma mesinha, com a "boca" voltada para os participantes, a uma distância considerável da marca onde as crianças vão lançar as bolas.
- 3- Cada participante recebe três bolinhas de plástico para fazer três tentativas.
- 4- Vence quem acertar mais bolinhas nos buracos das latas.

PESCARIA DIFERENTE.

Trabalhando a Coordenação Motora Fina

Objetivos: Desenvolver a coordenação motora em atividades que envolvam utilização de movimentos finos de pressão, encaixe e recorte interessar-se por escrever ainda que não de forma convencional.

MATERIAL NECESSÁRIO

- TAMPINHAS DE GARRAFA
- RECIPIENTE COM AGUA
- VARETAS, PALITOS, LAPIS

DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE

Um responsável deverá encher um recipiente com água e colocar tampinhas flutuando dentro, deverá entregar a criança as 2 varetas e pedir para que ela pegue as tampinhas, só utilizando as varetas. No início não deve dar muita orientação deixando que ela tente criar estratégias para desenvolver o que foi pedido, após um certo tempo observando que a criança tem dificuldade em desenvolver a atividade, poderá intervir criando junto com ela estratégias.

VARIAÇÃO =. Podem utilizar números ou letras nas tampinhas, e o responsável orientar os desafios, EX= dando ordem para pegar determinado número, letras do seu nome e outros desafios.

