

3ºANO A,B,C,D

10º ROTEIRO DE ATIVIDADES DE 24/05 a 02/06

UME: DR. FERNANDO COSTA

PROFESSORES: Ivanda, Gláucia, Cintia e Fernanda

DATA	CONTEÚDO	PÁGINAS	ORIENTAÇÕES
24/05/2021 Segunda-feira	Livro: Ciências Nosso planeta	23 e 24	<ul style="list-style-type: none">• Ler o texto da página 23.• Responder as atividades da página 24. O planeta Terra pode ser representado pelo globo terrestre e planisfério.
25/05/2021 Terça-feira	Livro: Língua Portuguesa Leitura de emoticons	60 e 61	<ul style="list-style-type: none">• Observe a imagem e responda as perguntas da página 61
26/05/2021 Quarta-feira	Livro: Matemática Subtração com trocas	48 e 49	<ul style="list-style-type: none">• Resolva os problemas de subtração :• Problema 1 página 48• Problema 2 página 49 Para auxiliar nesse conteúdo, segue a sugestão de vídeo explicativo sobre subtração com trocas: https://www.youtube.com/watch?v=NEpE3Cb24Y
27/05/2021 Quinta-feira	Livro: Língua Portuguesa Poema	62 e 63	<ul style="list-style-type: none">• Leitura do poema Tempestade , página 62• Responder as atividades da página 63 Vídeo explicativo do poema Tempestade https://www.youtube.com/watch?v=spjfZLrGd8

28/05/2021 Sexta-feira	Livro: Português Poema	64 e 65	<ul style="list-style-type: none"> • Responder as atividades, página 64 e 65 • Aliteração é a repetição de sons consonantais Exemplo: velozzzzz <p>Vídeo explicativo do poema Tempestade https://www.youtube.com/watch?v=BsWiJvR_dGO</p>
31/05/2021 Segunda-feira	Livro: Geografia Representando a paisagem dos lugares	22 e 23	<ul style="list-style-type: none"> • Leia o texto, página 22 observe as ilustrações sobre visão oblíqua (visão de cima e de lado) e visão vertical (visão de cima para baixo) • Responde as atividades da página 23 <p>Vídeo explicativo sobre visão oblíqua e vertical: https://www.youtube.com/watch?v=ILmTBKt5wQg</p>
01/06/2021 Terça-feira	Livro: Matemática Subtração com trocas	50	<ul style="list-style-type: none"> • Resolver as continhas da atividade 3 no caderno e o problema 5
02/06/2021 Quarta-feira	Livro: Matemática Subtração com dinheiro / gráficos de barras	51	<ul style="list-style-type: none"> • Responder o problema 6 usando os desenhos das cédulas e moedas como apoio. • Responder a situação problema com gráfico de barras (atividade 7)

24/05 a 29/05

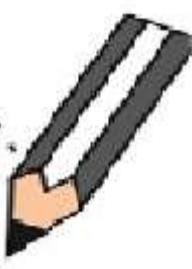
3º ANOS



HOJE É DIA DE:
TELEFONE SEM FIO!



Mais um clássico das brincadeiras. O telefone sem fio tradicional é feito com duas latinhas vazias e limpas, com um furo no fundo sem a tampa. Ambas conectadas por um barbante passado pelo furo. Mas você pode tentar outros materiais também.



SEMANA DO BRINCAR

HOJE É DIA DE:
NÃO ME FAÇA RIR



Uma criança tenta fazer a outra rir, enquanto ela tenta desesperadamente segurar a risada.
Quem rir primeiro, perde.

SEMANA DO BRINCAR



HOJE É DIA DE: O MESTRE MANDOU



Escolher um participante para ser o mestre. Os demais obedecerão a ele. O mestre dá uma ordem, começando com "o mestre mandou", por exemplo: "o mestre mandou pegar uma pedrinha". Quem não pegar sai, quem pegar continua. Até que sobre somente um participante, que será o novo mestre.



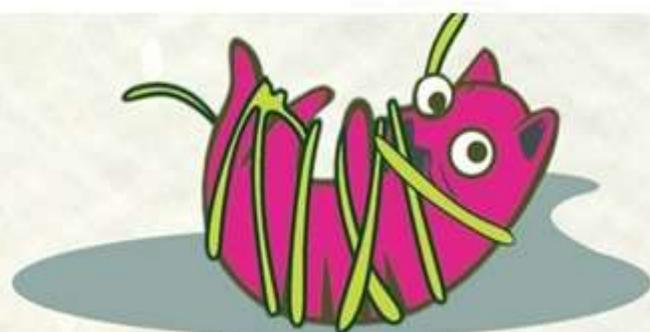
SEMANA DO BRINCAR



HOJE É DIA DE: ESTÁTUA

Uma das crianças é escolhida como o chefe e as outras devem estar posicionadas de frente para ele. O chefe designa qual será a estátua. Pode ser de cachorro, passarinho, gato, cobra... Então, quem está no comando escolhe a estátua mais bonita, mais feia ou mais engraçada. Pode-se também colocar uma música para tocar e quando o chefe aperta o stop, todos param! O chefe vai a cada jogador e os provoca. Quem se mexer, perde!

SEMANA DO BRINCAR



HOJE É DIA DE: CAMA DE GATO

O jogo da Cama de Gato é popular entre várias tribos indígenas, não apenas no Brasil mas nos Estados Unidos, África e até entre esquimós. O único material necessário é um longo barbante com mais ou menos 1,50m.



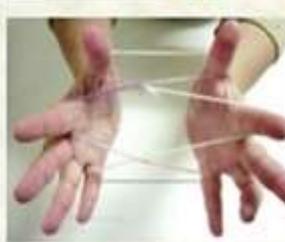
Feche o barbante com um nó e enganche-o nos polegares e dedos mínimos, de modo a ter um pedaço de fio encostando em cada palma.



Agora passe o dedo indicador da mão esquerda sob o fio da palma direita - mas **POR DENTRO** da laçada que você fez antes, preste atenção!

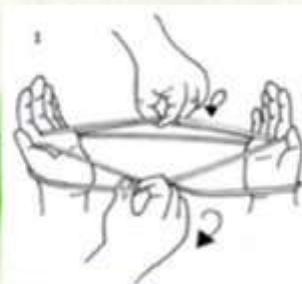


Passa o dedo indicador da mão direita sob o fio da palma esquerda.

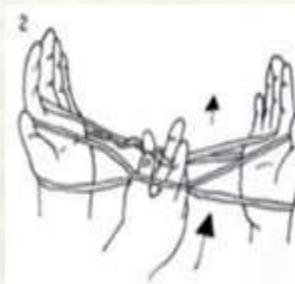


Está pronto o "berço", ou cama de gato básica.

Como brincar em dupla:



Juntam-se dois jogadores. O primeiro deve formar o berço. O segundo deve pegar o barbante nos pontos onde eles se cruzam e puxá-los para os lados.



Sem largar o barbante, ele deve enfiar os polegares e indicadores por baixo da cama de gato e tirá-la das mãos do colega sem desmanchar os laços. Depois é a vez do primeiro jogador.



SEMANA DO BRINCAR



HOJE É DIA DE:
AMARELINHA !

Faça o desenho da amarelinha no chão e enumere os quadrados de 1 a 10. A criança joga uma pedra na primeira casa e, em um pé só, a pula e vai até a última. Na volta, pega a pedra do chão. Na próxima rodada, joga a pedra na casa 2 e vai até o fim em um pé só. E assim sucessivamente. Não pode colocar o segundo pé no chão, nem errar a casa.