

UME: ANTÔNIO DE OLIVEIRA PASSOS SOBRINHO

PROJETO PROFESSORA INTEGRADA TARDE

ALEGRIA! ALEGRIA! VAMOS CANTAR, DANÇAR E BRINCAR.

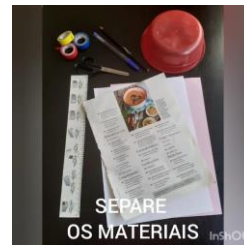
JOGO DA VELHA

Objetivos:

- Desenvolvimento sensório motor e cognitivo.
- Desenvolver o raciocínio lógico.
- Estimular os conceitos espaciais.
- Explorar diferentes materiais.
- Desenvolver atenção, exploração corporal e trabalho em equipe.
- Brincar.

Material utilizado:

- Folhas de revista, sulfite.
- Pote redondo.
- Durex colorido, fita crepe.
- Régua, lápis, caneta, tesoura, cola.



Confecção do Jogo da Velha:

- 1- Pegue o durex colorido ou fita crepe e monte o tabuleiro do jogo da velha no chão. ***(O tabuleiro é uma matriz de três linhas por três colunas).***
- 2- Pegue a folha de sulfite ou revista desenhe figuras em formas de triângulos e círculos e recorte;
- 3- Você também pode montar o jogo num prato de isopor descartável conforme figura ilustrativa.



Regras do Jogo:

- Dois jogadores;
- Cada um escolhe um desenho ou figura e joga um jogador por vez na lacuna que estiver vazia.
- Ganha quem colocar três figuras iguais na linha horizontal, vertical ou diagonal.
- Quem ganhar deve riscar os três símbolos.

Vamos usar sua criatividade e brincar.

