



ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

UME DOS ANDRADAS II

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR: SERGIUS

2ª Atividade - EDUCAÇÃO FÍSICA

2º Trimestre 2021

PERÍODO DE 19 DE MAIO A 02 DE JUNHO DE 2021

SÉRIES: 1º E 3º ANOS

UNIDADE TEMÁTICA: BRINCADEIRAS E JOGOS

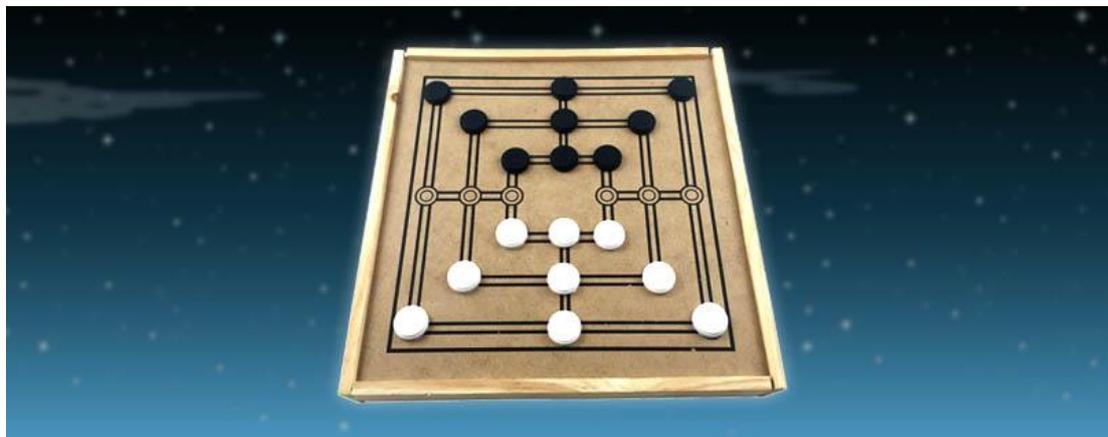
OBJETO DE CONHECIMENTO: Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional

Habilidade a ser trabalhada: Criar regras e aplicá-las durante a vivência dos jogos e brincadeiras, compreendendo a importância destas para o desenvolvimento das relações humanas

DESENVOLVIMENTO E ESTRATÉGIAS:

ATENÇÃO: NÃO É NECESSÁRIO COPIAR TEXTOS NO CADERNO OU EM FOLHAS. O ALUNO DEVE APENAS TRANSCREVER AS RESPOSTAS DAS PERGUNTAS

Hoje vamos conhecer mais um jogo muito popular e conhecido de todos: jogo de trilha



Fonte: <https://blog.megajogos.com.br/regras-e-origem-do-jogo-trilha-ou-tambem-chamado-de-moinho/>

Origem:

Trilha ou Moinho é um tradicional e antigo jogo de tabuleiro, que frequentemente é incluído por fabricantes brasileiros de jogos de tabuleiro como parte de coletâneas de jogos de tabuleiro.

É da família dos jogos conhecidos como "Merels", que inclui jogos como o Jogo da Velha e outras variantes da Trilha.

Mas sua origem é certamente bem mais antiga. Um desenho de tabuleiro semelhante ao da Trilha foi encontrado em cavernas pré-históricas na Áustria e em uma caverna na França. Foram encontrados tabuleiros no Egito, datados de 1400 a.C., Srilanka (10 a.C.) e num navio Viking, o Gokstad, de 900 a.C.

Fonte: <https://blog.megajogos.com.br/regras-e-origem-do-jogo-trilha-ou-tambem-chamado-de-moinho/>, acessado em 13/05/21.

Objetivo:

O objetivo do jogo é remover as peças de seu adversário, até que restem no máximo duas. Cada vez que um jogador forma uma linha horizontal ou vertical com três de suas peças ("um moinho"), tem o direito de escolher uma peça oponente para remover, desde que essa peça não faça parte de um moinho de seu oponente, somente em último caso, ou seja quando não houverem mais peças a serem retiradas fora do(s) moinho(s).

Forma de jogar:

O jogo consiste em três partes principais:

Colocando as peças: Esta é a fase inicial do jogo onde cada jogador coloca uma peça de cada vez alternando entre jogadores, caso um dos jogadores forme uma linha horizontal ou vertical com três peças (um moinho), ele terá o direito de remover uma peça de seu adversário do tabuleiro.

Movendo as peças: Esta fase se inicia quando ambos os jogadores colocarem suas nove peças em jogo. Consiste em mover suas peças ao longo de uma das linhas do tabuleiro para uma outra casa adjacente. Caso um dos jogadores tenha somente 3 peças em jogo, ele pode "voar" com suas peças, podendo mover para qualquer casa que não esteja ocupada por uma peça do adversário.

Removendo peças adversárias: Em qualquer uma das fases acima quando um jogador forma uma linha horizontal ou vertical com 3 peças ele fará um "moinho", isso lhe dá o direito de remover uma peça de seu adversário, contudo você não poderá remover uma peça do seu adversário que faz parte de um moinho dele, a não ser que não exista outra peça para remover.

Estratégia

No começo do jogo, é muito importante colocar as peças nos lugares mais versáteis para tentar formar imediatamente moinhos e não cometer o erro de concentrar as peças próprias em uma área do tabuleiro.

Uma posição ideal, que geralmente resulta em uma vitória, é ser capaz de colocar uma peça que possa se movimentar entre dois moinhos diferentes

Fim da Partida

O jogo termina quando 3 situações são alcançadas:

Se um jogador reduzir as peças de seu adversário para 2.

Se um jogador deixar seu adversário sem nenhuma jogada válida. Caso seu adversário tenha somente 3 peças em jogo, ele não poderá ser "trancado".

Se ambos jogadores estiverem com 3 peças em jogo e, a partir deste momento, se em 10 jogadas não houver vencedor, o jogo terminará e será declarado um empate.

Fonte: <http://leandromadalosso.blogspot.com/2013/04/a-trilha-ou-jogo-de-trilha-conhecido.html>, acessado em 13/05/21.

Assista ao vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=EzvgdQdCfAA>

Para finalizar a aula procure jogar trilha com outras crianças ou com seus familiares e registre a prática em fotos e vídeos e envie por email ao prof. Sérgio.

IMPORTANTE: PARA ENTRAR EM CONTATO COM O PROF. SÉRGIO
UTILIZAR O EMAIL: SERGIUSDALMAZO@EDUCA.SANTOS.SP.GOV.BR