

ROTEIRO DE ESTUDOS 08

UME: JUDOCA RICARDO SAMPAIO CARDOSO

PROFESSORES: MARIA DE LOURDES, DANILO, ADRIANA E JANAÍNA

ANO: 8º e 9º

COMPONENTE CURRICULAR: LINGUAGENS

PROJETO SANTOS A LUZ DA LEITURA: OCEANO AFORA,
ADENTRO, INTENSO...OCEANO IMENSO.

ARTES

Observe os quadrinhos abaixo:



- Observe a cena, a menina, os pássaros, o mar,...
- Como você me contaria essa história?

A relação com o mar aparece como principal elemento de representação das imagens da cultura caiçara e como um ambiente com o qual os indivíduos se identificam e se sentem parte. Os jogos e danças tradicionais são manifestações culturais características de diferentes grupos. Por meio deles, as comunidades conseguem se expressar, deixando transparecer seu cotidiano, suas crenças e compreensões do mundo que as cercam. Fazem parte do patrimônio cultural imaterial dos povos (UNESCO, 2001, 2003) e são transmitidos, interpretados e ressignificados ao longo das gerações.

- Você faz parte dessa cultura caiçara, dessa herança do mar.
- Agora para alguns minutos e escreva no diagrama abaixo as palavras que te faça lembrar o mar.

LÍNGUA PORTUGUESA

QUEM CONTA UM PONTO, AUMENTA UM CONTO

"Quem conta um conto,
Aumenta um ponto"
Dizia minha avó
Quando ouvia de nós
Qualquer coscuvilhice.

Eu não compreendia
O que minha avó dizia
Algum tempo passou
E a vivência mostrou
O seu significado

Eu inocente pensava
Que na história contada
Alguém um detalhe inventava
E ninguém com isso ganhava

Depois rápido aprendi
Que pleitos por aqui
Se vencem aumentando um ponto
Que depois vira um conto

A coscuvilhice modernizou
Em fake news se transformou
O conto virou \$
E o • virou bordão

Se minha avó viva estivesse
Eu logo explicaria
Que um conto não é uma história
E o ponto não é uma mentira

ATIVIDADES

1. Neste conto que você leu, podemos dizer que há possibilidade de colocarmos outro tema?

2. Observamos que este título do poema é um Ditado Popular certo? Você poderia escrever outro ditado popular? Escreva:

3. Quem conta um conto, aumenta um ponto" Responda; Que reflexão filosófica esse provérbio tem para você?

Responda:

4. Ele pode causar dano é vida em sociedade? por que e em quais situações? Responda:

5. Você concorda ou discorda desse provérbio? Por quê?

Responda:

EDUCAÇÃO FÍSICA

Dando continuidade ao tema: Olimpíadas e Paralimpíadas, escolha um esporte que faça parte dos Jogos.

1. Escreva o esporte que você escolheu.

2. Faça um resumo da História desse esporte (Onde foi criado, quem criou e quando foi criado)

3. Faça um resumo de como esse esporte começou no Brasil.

4. Cite 3 atletas do mundo que são famosos nesse esporte.

INGLÊS

Assista ao vídeo " One Small Step"by Taiko Studios.

<https://www.youtube.com/watch?v=yWd4mzGqQYo>

Resumo do curta: *TAIKO Studios apresenta a história de Luna, uma vibrante jovem sino-americana que sonha em se tornar uma astronauta. Desde o dia em que ela testemunha um foguete ser lançando ao espaço pela TV, Luna é levada a alcançar as estrelas. Na cidade grande, Luna vive com seu amoroso pai, Chu, que a apoia com um humilde negócio de conserto de sapatos que ele mantém fora de sua garagem. Conforme Luna cresce, ela entra na faculdade, enfrentando adversidades de todos os tipos na busca por seus sonhos.*

1. Escreva em inglês, as roupas, os acessórios e os calçados que aparecem no vídeo. (SUGESTÃO: Utilizar o google tradutor.)
