



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDO / ATIVIDADES

UME PROFESSOR JOÃO PAPA SOBRINHO

1º ANO A e B - PROFESSORES: ANA PAULA, ANA LÚCIA e LÍDIA

ARTES: GLÁUCIA - EDUCAÇÃO FÍSICA: LUIZ INGLÊS: LUZINEIDE

ARTESANATO - RILMA ARTES CÊNICAS - JULIANA

CAPOEIRA: ARIADINA - CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS: LELÊ

COZINHA EXPERIMENTAL: SÔNIA ESPORTE EDUCATIVO: GABRIELA

HORTA: PAULO LABORATÓRIO DE SABERES: MARCELA

Semana de 17 a 21 de maio

17/05/2021 - SEGUNDA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra G - silabário - lista de palavras

GA - GO - GU - GÃO

GATO - GOLA - GULA - FOGÃO

Matemática - caderno - Numerais de 0 a 20 - ordem crescente e decrescente.

11H - Pausa para almoço, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

18/05/2021 - TERÇA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra G - cópia - silabário - lista de palavras

GUTO TEM UM GATO.

O NOME DO GATO É GUGU.

GA - GO - GU - GÃO

GAROA - GOTA - GULOSO - AMIGÃO

Matemática - caderno - Numerais 20 a 29 - antecessor e sucessor.

História - caderno - Lista - Os profissionais que fazem parte da rotina escolar.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

19/05/2021 - QUARTA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra G - cópia - silabário - lista de palavras

BETO TEM UM GALO E UMA GALINHA.

ELE MORA NO SÍTIO.

GA - GO - GU - GÃO

GAROTO - GOTEIRA - AGULHA - GORILA

Matemática - Atividade - ligue-pontos - 1 a 25 - escrita de numerais de 0 a 25.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

20/05/2021 - QUINTA-FEIRA

8H E 30MIN - LEITURA DE FRUIÇÃO: "Dona Baratinha" - História Contada. Disponível em <https://youtu.be/R2yXvB11t-E>

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra G - silabário - lista de palavras

GA - GO - GU - GÃO

GAVIÃO - GAIVOTA - GOLEIRO - GOIABA - GRUTA - GRÃO

Matemática - Atividade - adição até 10 - utilização de material manipulável (tampinhas, palitos).

Geografia - Livro p. 28 e 29 - Reconhecer brinquedos e brincadeiras.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

21/05/2021 - SEXTA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - livro p. 66/67 - rimas, leitura, escrita

Ciências - Atividade sobre os 5 sentidos do nosso corpo
caderno - Lista dos 5 sentidos

AUDIÇÃO - OLFATO - PALADAR - TATO - VISÃO

Matemática - Atividade - Subtração - situação problema - utilização de material manipulável.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

AULAS DOS PROFESSORES ESPECIALISTAS:

ARTES:

ARTE: Tarsilinha - parte 2.

Proposta: observe as imagens e escolha uma para realizar a releitura.

Obras de Tarsila do Amaral



Desenhe em seu caderno, pinte usando lápis de cor ou giz de cera.

BOA ATIVIDADE!

EDUCAÇÃO FÍSICA:

Atividade de coordenação motora, velocidade de reação e memória visual

https://www.youtube.com/watch?v=TJ4k4Wb_Qa0

Faça um vídeo de 15 a 30 segundos e envie para o e-mail do professor.

INGLÊS: OLÁ QUERIDOS ALUNOS E FAMÍLIA!

ATENÇÃO: As respostas devem ser enviadas através do e-mail da professora:
profaluzineide.leda@gmail.com

NÃO SE ESQUEÇA DE COLOCAR O NOME E A TURMA, OK?

QUALQUER DÚVIDA, ESTOU À DISPOSIÇÃO!

ATIVIDADE

JOBS AND OCCUPATIONS



OBSERVE:

Actor - Ator

Babysitter - Babá

Baker - Padeiro

Barber - Barbeiro

Bricklayer - Pedreiro

Butcher - Açougueiro
Carpenter - Carpinteiro
Cashier - Caixa
Chef - Cozinheiro
Dancer - Dançarino
Dentist - Dentista
Doctor - Médico
Driver - Motorista
Engineer - Engenheiro
Fireman - Bombeiro
Lawyer - Advogado
Photographer - Fotógrafo
Pilot - Piloto
Player - Jogador
Salesperson - Vendedor
Teacher - Professor
Writer - Escritor

ASSISTA AOS VÍDEOS E REPITA AS PALAVRAS EM INGLÊS

<https://youtu.be/cUSI4RXF0mo>

<https://youtu.be/gAtSSlJ1bB8>

ATIVIDADES ONLINES

- 1- <https://www.liveworksheets.com/xl1345801ky>
- 2- <https://www.liveworksheets.com/tm1468416ym>
- 3- <https://www.liveworksheets.com/bu1475229tp>
- 4- DESENHE, NO CADERNO, A PROFISSÃO QUE VOCÊ QUER SER QUANDO CRESCER. MANDA A FOTO, OK?

OFICINAS:

ARTESANATO: RILMA

ATIVIDADE: Arte Indígena: Traçado indígena com grafismo em papel sulfite. Características dos povos indígenas. Moldura com graveto.

Materiais necessários:

- duas folhas de sulfite, uma branca a outra da cor da sua preferência
- tesoura
- régua
- giz de cera
- cola branca
- lápiz ou caneta preta, para desenhar (grafismo)
- graveto: Obs: caso não seja possível ter um graveto, pode ser usado palito de churrasco

Atividade prática: a criança deve separar todos os materiais para a atividade. Em seguida, sempre com o auxílio de um adulto seguir o passo a passo da atividade.

O passo a passo do trançado indígena com grafismo será feito durante a aula no Meet.

CAPOEIRA: ARIADINA E ESPORTE EDUCATIVO: GABRIELA

ATIVIDADE:

Alongamento

Aquecimento

- Corrida estacionária

- Ginga

- Queda de quatro

- Politamanco/Split

Brincadeira: Pega Rabo. Disponível em https://youtu.be/3Ri5_tRa4C4

CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS: LELÊ

ATIVIDADE: História: Marcelo, marmelo, martelo (Ruth Rocha), com a mensagem de brincar com a imaginação, comunicação, respeito e compreensão.

Brincadeira de mudar o nome dos objetos com: Vocês irão pegar os objetos e mudar o nome deles e depois irão construir uma história com esses objetos.

Brincando com a imaginação com:

Vamos imaginar que somos um pirata e vamos viajar pelos mares com...

Faz de conta que estamos numa nave espacial e pela janela estamos vendo...

Vídeo: Música infantil Totokids - música: O melhor brinquedo é a imaginação! Em português com o link: <https://youtu.be/BbYxq9O0h5g>, disponibilizado nas salas dos grupos do Telegram e Classroom (google sala de aula).

COZINHA EXPERIMENTAL: SÔNIA



ATIVIDADE: Cada aluno irá escrever 5 nomes de alimentos de origem africana.

Contextualizando: A importância da contribuição africana para a formação da culinária afro-brasileira.

Os alimentos fazem parte da cultura de diferentes etnias, grupos humanos e classes sociais. Um prato de comida tem sempre uma história para contar.

Vocês sabiam? Que os negros africanos deram uma importante contribuição para a nossa culinária brasileira? Eles introduziram tipos de alimentos e diferentes integrantes como: leite de coco-da-baía, o azeite de dendê e a pimenta malagueta.

Com eles descobrimos o feijão preto, aprendemos a fazer acarajé, vatapá, caruru, mungunzá, angu, pamonha e muito mais!

A culinária africana para a nossa cultura é tão importante que o acarajé virou patrimônio nacional. É extensa a lista de comidas que têm origem africana e que estão no cardápio brasileiro.

Vejam alguns exemplos:

Abará

Bolinho de origem afro-brasileira feito com massa de feijão-fradinho temperada com pimenta, sal, cebola e azeite-de-dendê algumas vezes com camarão seco, inteiro ou moído e misturado à massa, que é embrulhada em folha de bananeira e cozida em água.

Acaçá

Bolinho da culinária afro-brasileira, feito de milho macerado em água fria e depois moído, cozido e envolvido, ainda morno, em folhas verdes de bananeira.

Ado

Doce de origem afro-brasileira feito de milho torrado e moído, misturado com azeite-de-dendê e mel.

Aluá

Bebida refrigerante feita de milho, de arroz ou de casca de abacaxi fermentados com açúcar ou rapadura.

Quibebe

Prato típico do Nordeste, de origem africana, feito de carne-de-sol ou com charque, refogado e cozido com abóbora.

Acarajé

Bolo de feijão temperado e moído com camarão seco, sal e cebola, frito com azeite de dendê.

Mungunzá

Feito de milho em grão e servido doce (com leite de coco) ou salgado com leite.

Vatapá

Papa de farinha de mandioca com azeite de dendê e pimenta, servida com peixe e frutos do mar.

Nossa, quanta coisa gostosa!

Um prato que resume a influência africana no nosso país é a tradicional feijoada. Os escravos com sua criatividade brilhante, elaboraram essa iguaria com sobras de: pés de porco, orelhas, rabos, carne seca, costelas e outras partes do porco, misturadas ao feijão preto deram origem a tradicional feijoada.

HORTA: PAULO

ATIVIDADE: *A cultura indígena na horta*: você sabia que muitos nomes de plantas e vegetais cultivados na horta tem sua origem na língua tupi falada pelos indígenas brasileiros há muito tempo, muito antes dos primeiros colonizadores chegarem aqui no Brasil? E como no dia 19 de abril comemoramos o Dia do Índio, nossa atividade será conhecer quais são essas palavras que utilizamos e falamos até hoje no nosso dia a dia, bem como aprender o significado delas. Vamos precisar de caderno ou cartolina, lápis preto, borracha, lápis de cor para essa atividade, com a proposta de fazer um painel dessas palavras. Mas antes da nossa aula no Meet, vamos assistir um vídeo com a Lenda da Mandioca, uma lenda indígena que conta como surgiu esse alimento e também a origem do nome mandioca. O link da história é: <https://youtu.be/zSBsJTSX3AE>. Após assistir o vídeo, espero vocês na aula pelo Meet.

Semana de 24 a 28 de maio

24/05/2021 - SEGUNDA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno, cabeçalho, estudo letra H - silabário - lista de palavras

HA - HE - HI - HO - HU - HÃO

HÁBITO - HÉLICE - HIPOPÓTAMO - HORA - HUMOR

Matemática - Atividade - Leitura de dados expressos em gráfico simples - Frutas.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

25/05/2021 - TERÇA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra H - cópia - silabário - lista de palavras

HEITOR FOI AO CINEMA.

HA - HE - HI - HO - HU - HÃO

HÁLITO - HEROI - HIENA - HORÁRIO - HUMANO

Matemática - Caderno - Numerais de 20 a 29 - Escrita por extenso - 0 a 20.

História - Livro p. 42 a 47 - Conhecer brinquedos e brincadeiras do presente e do passado - lista de brincadeiras.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

26/05/2021 - QUARTA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - caderno - cabeçalho - estudo letra H - cópia - silabário - lista de palavras
HORÁCIO TEM UMA HORTA.

ELE PLANTOU UMA MUDA DE HORTELÃ.

HA - HE - HI - HO - HU - HÃO

HAVIA - HISTÓRIA - HOSPITAL - HOTEL - HUMBERTO

Matemática - caderno - Desenhar as quantidades de acordo com o número indicado.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

27/05/2021 - QUINTA-FEIRA

8H E 30MIN - LEITURA DE FRUIÇÃO: "O tamanho das coisas" - História Contada. Disponível em
<https://youtu.be/OkQ1BoGoe1c>

ATIVIDADES:

Português - caderno, cabeçalho - estudo letra H - cópia - silabário
HELENA E HÉLIO SÃO IRMÃOS.

ELES ESTUDAM NA MESMA ESCOLA.

HA - HE - HI - HO - HU - HÃO

Matemática - Atividade - Observação - quadro com imagens - contagem e registro.

Geografia - Lista de brinquedos - Desenhar a brincadeira preferida.

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

28/05/2021 - SEXTA-FEIRA

8H E 30MIN

ATIVIDADES:

Português - livro p. 68/69 - leitura e escrita.

Matemática - Atividade - Quadro numérico de 1 a 20.

Ciências - Os 5 sentidos - Sabor dos alimentos

Lista no caderno - pirulito-doce / limão-azedo / pão-salgado / jiló-amargo

11H - Pausa para almoçar, descansar e colocar a conversa em dia com a família.

14H E 30MIN - Oficinas.

15H e 45MIN - Término das atividades.

AULAS DOS PROFESSORES ESPECIALISTAS:

ARTES: JOGOS E BRINCADEIRAS

IVAN CRUZ

PROPOSTA: Observe a imagem abaixo:

1-Descubra as diversas brincadeiras.

2-Quais os brinquedos que o pintor inseriu na obra?

3-Qual a sua brincadeira favorita?

4-Onde as crianças estão brincando?

5-Escolha uma brincadeira ou brinquedo para representar com um desenho.



BOA ATIVIDADE!

EDUCAÇÃO FÍSICA:

Atividade de coordenação motora, velocidade de reação e memória visual

https://www.youtube.com/watch?v=xmH3_1Besls&t=13s

Faça um vídeo de 15 a 30 segundos e envie para o email do professor.

INGLÊS: ATIVIDADE

REVIEW- REVISÃO

1- EXPLICAÇÃO, REVISÃO, REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES E ESCLARECIMENTOS DE DÚVIDAS (AULA ANTERIOR)

OFICINAS:

ARTESANATO: RILMA

ATIVIDADE: Jogo da velha: usando as formas geométricas, o círculo e o triângulo.

O passo a passo da atividade será feito durante a aula no meet.

Vamos construir o nosso tabuleiro. Para isso, vamos precisar de um quadrado de papelão. Nesse vamos usar as medidas de 20 centímetros por 20 centímetros, mas você pode adaptar para o tamanho do papelão que tiver em casa. O importante é que seja um quadrado, ou seja, todos os lados tem que ter o mesmo tamanho.

O tabuleiro do jogo da velha é construído marcando-se quatro linhas, duas verticais (em pé) e duas horizontais (deitadas), com distâncias iguais entre elas de modo que fiquemos com três colunas.

As marcações podem ser feitas com o que você tiver à mão, canetinha, lápis de cera, fita colorida, o que sua imaginação quiser. Nosso tabuleiro já está pronto. Agora vamos às peças.

Para as peças, nós vamos precisar de 10 quadradinhos .O tamanho deles é importante: eles precisam caber dentro do espaço do nosso tabuleiro. Para o nosso tabuleiro 20 cm por 20 cm vamos fazer quadradinhos com 5 cm por 5 cm. Dica: você pode cortar um quadradinho de 5 centímetros e usar como gabarito para marcar a medidas de todos os outros.

Agora é só começar a brincadeira.

CAPOEIRA: ARIADINA E ESPORTE EDUCATIVO: GABRIELA

ATIVIDADE:

Alongamento

Aquecimento

- Run calcanhar

- Ginga

- Chapa

-Elevação de Joelhos

Brincadeira: Olho no lance <https://youtu.be/tzInCIYd1RQ>

CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS: LELÊ

ATIVIDADE: História: Brincar de que? (texto poesia escrita por Francisco de Assis Alves), com o resgate das brincadeiras antigas.

Brincadeira de adivinha com:

O que é, o que é? Feito para andar e não anda. Resposta: a rua

O que é, o que é? Cai em pé e corre deitado. Resposta: a chuva

O que é, o que é? Tem muitas capas, quem tira essas capas não escapa de chorar e também é usado como tempero nas comidas. Resposta: a cebola

O que é, o que é? Vem do milho e quando coloca na panela gosta de estourar e dar pulinhos. Resposta: pipoca

Brincadeira de morto e vivo com: A educadora irá dar as instruções para as crianças com: Morto: a criança irá abaixar

Vivo: a criança irá levantar

Agora é só começar a brincadeira!

Brincadeira de mímica de animais com: A educadora irá dar as instruções para as crianças com:

Vamos imitar um gato.

Vamos imitar um cachorro.

Vamos imitar um jacaré.

Vamos imitar um rato.

Vamos imitar um pássaro.

Vídeo: Turma da Mônica com brincadeiras modernas com o link: https://youtu.be/zKUpkx94_U, disponibilizado nas salas dos grupos do Telegram e Classroom (google sala de aula).

COZINHA EXPERIMENTAL: SÔNIA

ATIVIDADE: Jogos e brincadeiras africanas.

CONTEXTUALIZANDO: Você sabia que existem diversos jogos e brincadeiras africanas, para você se divertir com sua família e que boa parte das brincadeiras e jogos preferidos das crianças brasileiras têm origem na África? Algumas delas são: pega pega, escravos de Jô e queimada, entre outras, então veja duas sugestões de brincadeiras africanas que você pode fazer em casa, com sua família.

• JOGO DOS FEIJÕES

Separe um saquinho de pano e distribua três feijões para cada participante. Cada um separa e coloca um pouco dos seus feijões no saco. Um participante precisa adivinhar quantos feijões os outros colocaram no saco. A cada acerto ele tira um dos seus feijões do jogo. Quem acertar três vezes ganha.

• TERRA E MAR

Faça uma linha no chão ou use uma corda. De um lado é a terra e do outro o mar. Quando o líder gritar terra, todos pulam para o lado da terra. Quando gritar mar, o pessoal pula para o mar. Sai da brincadeira quem errar.

• MATERIAL NECESSÁRIO:

Jogo dos feijões: 1 saquinho de feijões;

Terra e mar: 1 giz de lousa para riscar o chão, uma corda.

Boa diversão, turminha!!

HORTA: PAULO

ATIVIDADE: Construir jogos: você sabia que a horta e o jardim não são apenas lugares para plantar e colher? Podemos também brincar com jogos que tenham o tema horta e jardim como assunto principal. Nossa atividade será construir dois jogos bem fáceis de fazer e divertidos para brincar. O primeiro é o "JOGO DA MEMÓRIA" das folhas, feito com papelão, régua, tesoura, cola e pares iguais de folhas de plantas. O segundo é o "QUEBRA CABEÇA" feito com palitos de sorvete, tinta, pincel, cola, fita adesiva, lápis preto, imagens de plantas e hortaliças recortadas de revistas. Você pode escolher desenhar figuras ou colar figuras. O passo a passo de cada jogo será feito durante a aula no Meet.

Importante saber: as folhas de plantas devem ser separadas por pares, e cada folha precisa ficar "reta" para depois ser aplicada no jogo. E para isso podemos colocar cada folha entre folhas de jornal ou papel absorvente por alguns dias antes de ser colada em cada carta do jogo. Caso não seja possível reunir os pares de folhas, teremos outras ideias para o jogo da memória. Você também pode optar por fazer um jogo ou dois.



Jogo da memória



Quebra cabeça com palitos