

UME: Professor Florestan Fernandes

ANO: **7ºAno**

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

PROFESSORA: **Juliana leão e Letícia Barcellos**

DIA: Atividade a ser desenvolvida na semana de: 12/04/2021 a 23/04/2021

ASSUNTO A SER ESTUDADO: **Jogos Eletrônicos:** A Evolução dos Jogos Eletrônicos, transformações nas características dos jogos em função dos avanços das tecnologias e suas contribuições para o desenvolvimento corporal.

Jogos Eletrônicos

O jogo eletrônico ou videogame é aquele que usa a tecnologia de computador, ele pode ser jogado em computadores pessoais como tablets, telefones celulares, em máquinas de fliperama ou em consoles. Um console é um computador pequeno que serve basicamente para jogar vídeo game, Playstation, Xbox e Wii são exemplos, os consoles são conectados a controles manuais e um aparelho de televisão onde as pessoas podem jogar tanto sozinhas quanto acompanhadas.

No ano de 1958 foi desenvolvido o **Tênis for two tênis para 2, considerado um dos jogos eletrônicos pioneiros no mundo dos games, o jogo mostrava o caminho de uma bola simulada em uma quadra de tênis vista de lado.**

A Evolução dos Jogos:

Os games nem sempre foram interativos e realistas como são atualmente, **a Atari** foi empresa pioneira no desenvolvimento de jogos eletrônicos no mundo, em 1977, lançando um console com cartuchos removíveis. A partir daí a tecnologia foi evoluindo cada vez mais rápido e o aprimoramento gráfico o design dos jogos também, um fator importante para a evolução dos videogames foi a utilização de componentes de computadores nas produções de consoles.

A Microsoft lançou seu primeiro videogame, o Xbox que conta com acessório Kinect que possibilita o jogador controlar o jogo sem utilizar nenhum tipo de controle.

A internet eliminou a necessidade dos jogadores estarem no mesmo espaço físico e hoje em dia é possível jogar com pessoas localizadas em qualquer parte do mundo. Mas não é porque é divertido que os jogos eletrônicos não apresentam também desvantagens, mas vamos primeiro falar sobre os seus benefícios.

Os jogos, além de promover momentos de alegria e

descontração, trazem contribuições significativas: auxilia o raciocínio lógico, atenção e concentração, diminui o estresse, desenvolve a capacidade de tolerância a frustrações. O uso excessivo pode causar alguns danos à saúde: promover o sedentarismo e como consequência, a obesidade, agravar problemas de postura, problemas de visão entre outros.

Fonte adaptada: [HTTPS://escola.britannica.com.br/artigo](https://escola.britannica.com.br/artigo)

ATIVIDADE: Etapas

1. Assistir o vídeo sobre: JOGOS ELETRÔNICOS

<https://youtu.be/p2JG9rDULtE>

2. Após assistir o vídeo explicativo, responder as questões sobre o tema no Google Forms ou no caderno:

<https://forms.gle/e4SzqbaoLxYCdM2D8>

3. Questões sobre o Tema:

- 1) Em que ano foi criado o 1º jogo de Videogame? Explique sobre o jogo.
- 2) O que são Jogos eletrônicos?
- 3) Cite o nome de videogames que contribuíram para a evolução dos Jogos Eletrônicos.
- 4) Cite alguns benefícios dos jogos eletrônicos.
- 5) Na sua opinião, o uso excessivo de jogos eletrônicos pode causar problemas à saúde? Se a resposta for afirmativa, cite exemplos.
- 6) Pesquisa: converse com seus pais sobre os jogos eletrônicos que brincavam em sua infância e/ou adolescência e escreva o nome dos jogos

ONDE FAZER:

Organize um caderno para realizar as atividades descritivas de Educação Física, e também enviar através de e-mail ou pelo Google Forms.

ATIVIDADE PARA NOTA: Sim

DEVERÁ SER ENVIADA AO PROFESSOR: Sim. Os alunos deverão enviar a atividade através do e-mail da professora de sua turma.

Prof. Juliana - prof.julianaleao@gmail.com

Prof. Letícia - prof.leticia Barcellos@gmail.com