

## ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: LOURDES ORTIZ

ANO: 5º ANOS COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR (ES): MARCOS PAULO RAMOS

PERÍODO DE 15/03/2021 a 29/03/2021

TEMA: JOGO E JOGOS SENSORIAIS

SIGNIFICADO DE JOGO

### O QUE É JOGO?



Jogo é um termo do latim "jocus" que significa gracejo, brincadeira, divertimento. O jogo é uma atividade física ou intelectual que integra um sistema de regras e define um indivíduo (ou um grupo) vencedor e outro perdedor ou os jogos cooperativos onde todos compartilham as mesmas conquistas.

Os jogos podem ser utilizados para fins educacionais para transmitir o sentido de respeito às regras. É uma atividade estimulante e lúdica.

Neste roteiro vamos falar também sobre os jogos sensoriais. Você sabe o que é um jogo sensorial?

**Jogos sensoriais** são os jogos que envolvem todos os sentidos humanos para a sua realização sendo

eles: visão, tato, olfato, paladar e audição.  
Vejam as imagens.



**Estimulando tato**



**Estimulando olfato**



**Estimulando visão**



**Estimulando Audição**



**Estimulando Paladar.**

Responda as questões abaixo, escolhendo apenas uma alternativa.

1. Os jogos sensoriais estimulam quais sentidos?  
(A) Visão, tato, olfato, paladar e audição.  
(B) Jogo, tato, olfato, paladar e audição.  
(C) Olfato, paladar, audição, visão e lúdica.
2. Qual é o significado da palavra Jogo?  
(A) Apenas um sistema de regras  
(B) Gracejo, brincadeira e divertimento.  
(C) Que existe um vencedor e um perdedor.

3. Observe a imagem e responda qual sentido está sendo desenvolvido



- (A) Tato  
(B) Visão  
(C) Audição
4. Observe a imagem e responda qual sentido está sendo desenvolvido



- (A) Olfato  
(B) Tato  
(C) Paladar

Esta atividade deverá ser feita no caderno. Não precisa copiar o texto. Responda as questões, Identifique-se com o seu nome completo e a sua série. Depois tire uma foto das atividades para enviar para o meu email: [marcos16243300889@educa.santos.sp.gov.br](mailto:marcos16243300889@educa.santos.sp.gov.br)

Atividade vale de nota: SIM