

UME Prefeito Paulo Gomes Barbosa

ANO 1º ano, COMPONENTE CURRICULAR:

Educação Física

PROFESSOR (ES)

Michel Leite Viana

Avaliação 2º anos

Nome: _____ Turma: _____

Carrinho de mão: Trace duas linhas no chão, uma de largada e outra de chegada. Os participantes dividem-se em pares e se colocam atrás da linha de largada. Todos contam até três e um corredor de cada dupla se abaixa, estica as pernas para trás e apóia as mãos no chão. O outro corredor levanta as pernas do parceiro e as duplas começam a correr, um com os pés e o outro com as mãos. Quem cair volta à posição de largada. Vence quem chegar à linha de chegada.

- 1) Como se vence a brincadeira carrinho de mão?
- 2) O carrinho de mão é uma brincadeira que se brinca em: dupla trio quarteto
- 3) Você já brincou de carrinho de mão? sim não

Elástico: Duas pessoas seguram o elástico e uma terceira pula; se não tiver mais participantes, uma opção é prender o elástico em duas cadeiras. Quem errar passa a vez para o outro participante. O elástico geralmente começa no tornozelo, depois sobe para o joelho, para a coxa e para o quadril.

<https://youtu.be/CrvSS3neQbY>

- 1) Qual material se usa pra brincar desse jogo?
bola elástico corda
- 2) Quantas pessoas são necessárias para brincar de elástico?

- 3) Geralmente o elástico começa: joelho tornozelo
 coxa

PEGA PEGA FRUTA: Quando o pegador está prestes a pegar uma criança, ela tem que gritar o nome de uma fruta e se agachar. Se repetir o nome da fruta dita por ela ou por outra, a criança vira o pegador, e a brincadeira recomeça. Se o pegador pegar todas os participantes, ele escolhe a criança que será o repetir o nome da fruta dita por ela ou por outra, a criança vira o pegador, e a brincadeira recomeça. Se o pegador pegar todas os participantes, ele escolhe a criança que será o pegador.

- 1) É preciso algum material para brincar de pega pega fruta? sim não
- 2) Quando o pegador está prestes a pegar uma criança, ela tem que gritar o nome de uma fruta e se agachar? sim não
- 3) Se o pegador pegar todos os participantes, ele escolhe a criança que será o pegador? sim não

JOGO DA VELHA: No modo básico do jogo, participam duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo cada um dos espaços vazios. Cada participante deve usar um símbolo (X ou O). Vence o jogador que conseguir formar primeiro uma linha com três símbolos iguais, seja ela na horizontal, vertical ou diagonal. <https://youtu.be/-2xtKyvEIk4>

- 1) Quantas pessoas participam do jogo da velha?
 1 2 3
- 2) Vence o jogador que conseguir formar primeiro uma linha com três símbolos iguais, seja ela na horizontal, vertical ou diagonal? sim não
- 3) Quais os símbolos utilizados no jogo?
 xis e bolinha quadrado e retângulo
 letra A e B

