

UME Prefeito Paulo Gomes Barbosa

ANO 5anos COMPONENTE CURRICULAR:Educação Física

PROFESSOR: Michel Leite Viana

PERÍODO DE 08 /02/2020 A 26/ 02 /2020

Mensagens aos Alunos

DATA	Atividade	Orientações	Material utilizado
	Arremesso do bambole Jogo da forca Corrida de velocidade Shisima	Arremesso de Bambole: Tipo arremesso de argolas, mas com bambole. Uma pessoa será a vítima e ficará a 5 metros dos jogadores. Faz 1 ponto quem conseguir encaixar o bambole na pessoa primeiro. Ganha quem tiver mais pontos. Jogo da Forca:Um dos jogos mais antigos entre as tradições, a forca consiste em uma brincadeira onde o jogador tem que acertar qual é a palavra proposta, tendo como dica o número de letras e o tema ligado à palavra. A cada letra errada, é desenhada uma parte do corpo do enforcado. O jogo é concluído quando alguém acerta a palavra secreta ou quando o número de erros forma de um corpo completo de um boneco na forca. https://youtu.be/1B0WBiH391U	Arremesso do bambole: bambole Jogo da forca: folha de papel,lápis ou caneta Corrida de velocidade: nenhum material Shisima: folha de papel, lápis ou caneta, seis tampinhas de garrafa, sendo três de uma cor e três de outra cor.

Corrida de velocidade:As corridas de velocidade incluem distâncias curtas e o objetivo de todas elas é, partindo de uma posição agachada em um ponto de partida, percorrer a distância definida o mais rapidamente possível.

https://youtu.be/QzFZTWFIP_U

Shisima: Jogo de tabuleiro de origem africana, jogado no Quênia: Coloque as peças no tabuleiro, três de cada lado.

Um jogador, de cada vez, mexe uma de suas peças na linha até o próximo ponto vazio, seguem-se revezando-se.

Não é permitido saltar-se por cima de uma peça.

Cada jogador tenta colocar as suas três peças em linha reta.https://youtu.be/LcHvXvU_Q0g