

UME Prefeito Paulo Gomes Barbosa

ANO:2anos COMPONENTE CURRICULAR Educação Física

PROFESSOR (ES)Michel Leite Viana

PERÍODO DE 08 / 02 /2021 A 26/02/2020

### Mensagens aos Alunos

DATA	Atividade	Orientações	Material utilizado
	Dança das cadeiras Boliche cego Bobinho Carrinho de mão	Dança da cadeira Colocam-se cadeiras em círculo, cada participante senta-se, sendo que uma criança é destacada para dirigir o jogo, este deve estar vendado. O dirigente da brincadeira grita: já! Todos levantam e andam em roda das cadeiras. O dirigente retira uma cadeira. À voz de já!, todos procuram sentar. Quem ficar sem lugar comandará a nova volta. Assim, as cadeiras vão sendo retiradas e o grupo vai diminuindo. Será o vencedor aquele que conseguir sentar na cadeira no último commando. <a href="https://youtu.be/rbjpmw3rmz8">https://youtu.be/rbjpmw3rmz8</a>  Boliche Cego: Jogam um participante de cada equipe. É um boliche comum, mas os participantes jogam de olhos vendados. O objetivo do jogo é	Dança das cadeiras:cadeiras  Boliche cego: jogo de boliche ou adaptação com garrafas pet, venda.  Bobinho:bola  Carrinho de mão:nenhum

		<p>derrubar o último pino, não importando quantos lançamentos foram, uma vez que quando um erra, é a vez do outro. Quem conseguir, vence.</p>	
		<p>Bobinho: É uma brincadeira de bola. Os jogadores vão jogando a bola um para o outro, e o objetivo do bobinho é roubar a bola. Se conseguir, quem chutou a bola pela última vez será o novo bobinho. Pode ser brincado com os pés ou com as mãos.</p> <p>Carrinho de mão: Trace duas linhas no chão, uma de largada e outra de chegada. Os participantes dividem-se em pares e se colocam atrás da linha de largada. Todos contam até três e um corredor de cada dupla se abaixa, estica as pernas para trás e apóia as mãos no chão. O outro corredor levanta as pernas do parceiro e as duplas começam a correr, um com os pés e o outro com as mãos. Quem cair volta à posição de largada. Vence quem chegar à linha de chegada.</p> <p>Descreva em seu caderno como realizou as atividades</p>	