

U.M.E. DR. NELSON DE TOLEDO PIZA

TURMAS: MATERNAS: A- B- C

JARDINS: A- B – C

PRÉS: A – B – C - D

PROFESSORAS AEE E PROFESSORAS MEDIADORAS

REPOSIÇÃO DE CONTEÚDO: REFERENTE AO DIA 16 DE OUTUBRO

JOGOS MATEMÁTICOS

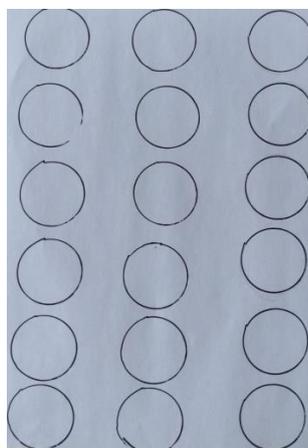
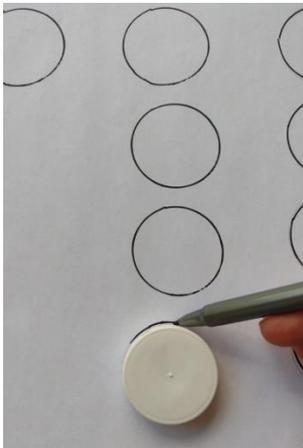
OBJETIVO: CONTAR ORALMENTE. RELACIONAR NÚMEROS ÀS SUAS RESPECTIVAS QUANTIDADES E IDENTIFICAR O ANTES, O DEPOIS E O ENTRE, UTILIZANDO A LINGUAGEM MATEMÁTICA PARA CONSTRUIR RELAÇÕES, REALIZAR DESCOBERTAS E ENRIQUECER A COMUNICAÇÃO EM SITUAÇÕES DE BRINCADEIRAS E INTERAÇÕES.

PARA ESTE JOGO, TEREMOS QUE CONTAR COM A COLABORAÇÃO DE UM RESPONSÁVEL, NA CONFECCÃO DO JOGO.

Lista de material:

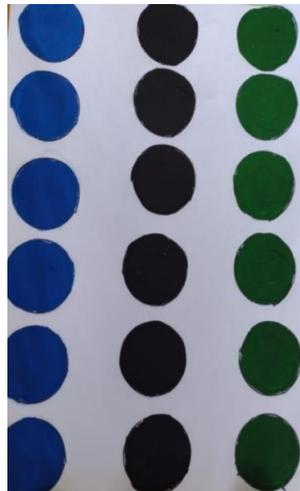
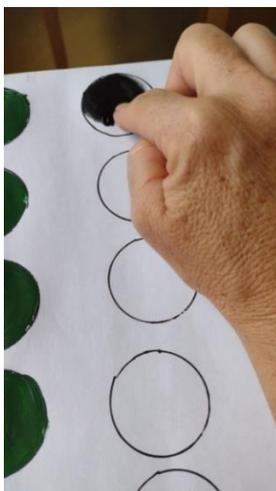
- Folhas de sulfite ou tampa de caixa;
- Canetinhas;
- Papéis coloridos ou três cores diferentes de tinta;
- Pincel, tesoura e cola (opcionais);
- Tampinhas de três cores diferentes;
- 1 dado ou fichas com números de 1 a 6.

FAREMOS INICIALMENTE O TABULEIRO: VOCÊ PODERÁ USAR SULFITE OU A TAMPA DE UMA CAIXA PARA ISSO. O RESPONSÁVEL PODERÁ DESENHAR UTILIZANDO COMO MOLDE UMA TAMPA REDONDA OU SE PREFERIR O MODELO QUADRADO UMA RÉGUA. DEVERÁ DESENHAR 3 FILEIRAS E CADA UMA DELAS COM 6 CÍRCULOS OU QUADRADOS. SUGESTÃO DE 4 CM. SE O TAMANHO DESEJADO FOR MAIOR, VOCÊ IRÁ PRECISAR DE MAIS FOLHAS DE SULFITE.



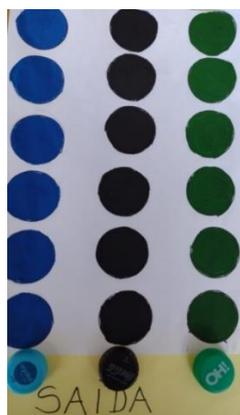
FUNTE DAS FOTOS: PROFESSORA SUZETE 11/20.

SE VOCÊ OPTAR PELO USO DE TINTAS, A PRÓPRIA CRIANÇA PODERÁ REALIZAR A PARTE DE COLORIR, UTILIZANDO PINCEL OU MESMO O DEDO PARA ISSO.



FUNTE DAS FOTOS: PROFESSORA SUZETE EM 11/20

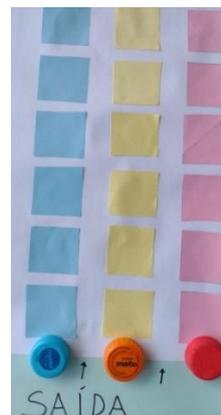
VOCÊ TAMBÉM PODERÁ FAZER O TABULEIRO USANDO PAPÉIS COLORIDOS E RECORTANDO EM FORMA DE CÍRCULOS OU QUADRADINHOS. MARQUE O LUGAR DA SAÍDA E COLOQUE UMA TAMPINHA PARA CADA COR. VEJA OS EXEMPLOS ABAIXO:



OU



OU



FUNTE DAS FOTOS: PROFESSORA SUZETE EM 11/20

O DADO VOCÊ PODERÁ UTILIZAR O QUE JÁ TEM EM SUA CASA OU AINDA FAZER UM, UTILIZANDO UMA CAIXINHA EM FORMA DE CUBO (QUADRADINHA) OU AINDA, FAZENDO FICHAS QUE SERÃO COLOCADAS EM UM SAQUINHO PARA SEREM SORTEADAS, UMA POR VEZ... SUGESTÃO DA CRIANÇA REALIZAR O DESENHO DA RESPECTIVA QUANTIDADE JUNTO AO NÚMERO DAS FICHAS OU AINDA DO DADO.

Fonte da foto: PROFª SUZETE

DADO



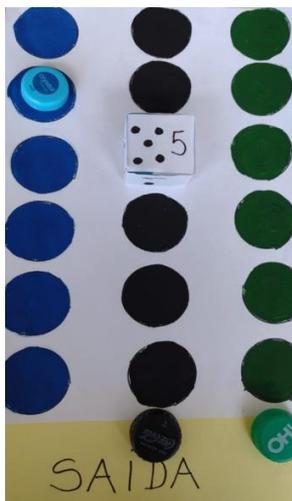
OU FICHAS



REGRA:

SE VOCÊ UTILIZOU TRÊS CORES, ENTÃO PODERÃO JOGAR ATÉ TRÊS PARTICIPANTES, MAS VOCÊ PODERÁ FAZER PARA MUITOS MAIS PARTICIPANTES, USANDO MAIS CORES DIFERENCIADAS.

CADA JOGADOR LANÇA O DADO UMA VEZ E ANDARÁ COM SUA TAMPINHA (PEÃO) O NÚMERO DE CASINHAS REFERENTES AO NÚMERO QUE FOI MARCADO PELO DADO, OU DA FICHA (SE VOCÊ PREFERIU USAR FICHA) SEGUINDO A TRILHA DA SUA COR.E ASSIM SUCESSIVAMENTE, CADA JOGADOR REALIZARÁ SUA JOGADA. GANHARÁ O JOGO QUEM CHEGAR PRIMEIRO, A ÚLTIMA CASINHA DO TABULEIRO.



FONTE DAS FOTOS: PROFESSORA SUZETE EM 11/20

ADAPTAÇÃO PARA OS ALUNOS DE INCLUSÃO: OS RESPONSÁVEIS DEVERÃO AUXILIAR PONTUALMENTE NO MANEJO DOS MATERIAIS PARA A CONFEÇÃO DO JOGO E NA ATIVIDADE DE JOGAR, DE ACORDO COM AS REGRAS E TAMBÉM PARA AS CRIANÇAS NÃO DISPERSAREM.

ESTAREMOS AGUARDANDO SUA FOTO OU VÍDEO AQUI NO GRUPO DO FACEBOOK, DIVERTINDO-SE COM ESTE JOGO.