



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



UME DOS ANDRADAS II

Componente Curricular - Educação Física - Prof. Rodney

Roteiro de estudo entre os dias 30/11/2020 a 04/12/2020

1ª Atividade

Brincadeira : Ordem

Ordem com a bola

Com uma bola convide um adulto da sua casa para brincar com você. Peça para recitar a Parlenda (ordem) enquanto você joga a bola na parede ou no muro da casa.

Objetivo:

Desenvolver habilidades motoras: força, equilíbrio e atenção.

“Ordem” – Enquanto bate a bola na parede vá dizendo as frases dessa parlenda e cumprindo as ordens;

1 Ordem

2 Seu lugar

3 Sem rir

4 Sem falar

5 Um pé (joga a bola e levanta um pé)

6 O outro (joga a bola com a outra mão)

7 Uma mão (pega a bola com a outra mão)

9 Bate palmas(joga e bate palmas)

10 Pirueta (joga e roda)

11 Atrás – adiante (joga , bate palmas nas costas e na frente)

12 Bate –queda (joga , bate palmas e bate no colo)

13 Perdão (joga e ajoelha)

14 Deixa cair (joga a bola na parede e deixa cair para finalizar a sequência).

2º Atividade

Brincadeira; Barangandão

O Barangandão é um brinquedo inventado de origem mineira feito de folhas de revista ou jornal e barbante. Era usado para esquentar o corpo e para relaxar.

A brincadeira, além de estimular a criatividade e a coordenação motora, trabalha a percepção visual, movimento e dança. Ao girar o brinquedo, o movimento o faz parecer um arco íris.

Para isso você precisará de folhas de jornal ou revista e barbante. Corte as tiras de jornal ou revista do tamanho desejado, a seguir junte todas unindo as pontas em um barbante deixando parte do barbante para fazer os movimentos com o Barangandão.

<https://www.youtube.com/watch?v=Jtds-GsQFsg>

(Adaptação da lenda do brinquedo folclórico)

3º Atividade

Brincadeira: Cavalo de pau

Você precisará de um cabo de vassoura, barbante , uma embalagem grande ou qualquer recipiente vazio.

Amarre o barbante no cabo da vassoura e nele encaixe o recipiente vazio que será a cabeça do cavalo. Se você tiver tinta ou caneta, faça o rostinho do cavalo, basta “montar” no cavalo e galopar em casa.

<https://www.youtube.com/watch?v=35fB0TsfZJc>

4º Atividade

Achando o par!!!

Você precisará de algumas meias ou sapatos, prepare um espaço da sala ou do quintal e coloque as meias ou os sapatos bem bagunçados.

Peça a um adulto ou irmão que conte até 3 para iniciar a brincadeira, quantos mais pares você encontrar mais pontos irá ganhar.

Para dificultar um pouco peça ao adulto que conte até 30 assim terá apenas esse tempo para encontrar seus pares.

Observação: Registrem as brincadeiras e os desenhos e mandem para o wats do Professor (13) 991910004

Professor Rodney Rodrigues