



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEXEIRA
ANOS: 1° AO 9° ANO **OFICINA:** JOGOS E
BRINCADEIRAS
EDUCADOR: MATHEUS DELLAMONICA
PERÍODO: 30/ 11 /2020 A 11/ 12 /2020

ATIVIDADE: CATAPULTA

MATERIAIS: 2 COPOS DE PLÁSTICO, 2 CAMISAS
ENROLADAS, 1 FITA ADESIVA DE QUALQUER TIPO, 1 FOLHA
DE PAPEL DE QUALQUER TIPO E DIMENSÃO, 2 COLHERES DE
SOPA.

DESENVOLVIMENTO: VAMOS POSICIONAR OS COPOS UM EM
CADA PONTA DA MESA NA QUAL VAI SER EXECUTADA A
ATIVIDADE E PRENDÊ-LOS COM A FITA ADESIVA, FORMANDO
DUAS "CESTAS". AS CAMISAS VÃO SERVIR COMO BASE DE
APOIO PARA A COLHER E COM O PAPEL VAMOS FAZER A
BOLA QUE TEREMOS QUE ACERTAR NO COPO DO ADVERSÁRIO.
A REGRA É BEM SIMPLES, A CATAPULTA PODE SE
LOCOMOVER PARA A DIREITA, ESQUERDA, MEIO, QUALQUER
POSIÇÃO QUE VOCÊ QUEIRA. O OBJETIVO DO JOGO É
ACERTAR A BOLA DENTRO DO COPO DO Oponente ATRAVÉS
DO LANÇAMENTO DA CATAPULTA, NÃO PRECISA ACERTAR O
ALVO DE FORMA DIRETA, VOCÊ PODE EXECUTAR A JOGADA E
A BOLA IR ROLANDO ATÉ O COPO, AO ACERTAR O COPO
CONTA 1 PONTO.