



**PREFEITURA DE SANTOS**  
Secretaria de Educação



## UME COLÉGIO SANTISTA

### OFICINA DA JORNADA AMPLIADA

Elaborado por Cristiane Fischer

Laboratório de Saberes

[#SABERESSANTISTA](#)

Data: 15/11/2020

### Trilha das sílabas



Cada jogador atira um dedo para saber quantas casas deverá andar, ao parar em uma casa ele deve falar uma palavra que comece com a sílaba demarcada, se acertar ele joga na próxima rodada, caso não saiba nenhuma palavra com aquela sílaba, fica uma rodada sem jogar.

Ganha o jogo que chegar primeiro ao final.