



PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Educação



SECRETARIA DA EDUCAÇÃO

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: GOTA DE LEITE

ANO: 3° A, B, C

COMPONENTE CURRICULAR: INTEGRADO.

PROFESSORAS: VALÉRIA, ERIKA e VATUSE.

PERÍODO DE 26/10/20 ATÉ 06/11/20

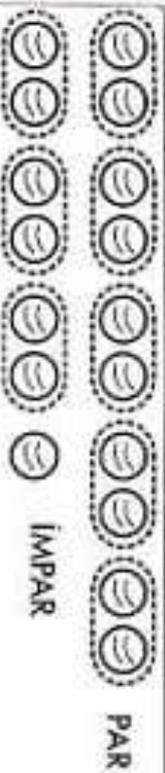
DATA	ATIVIDADE
26/10	<ul style="list-style-type: none">➤ Apostila “Álbum da Criança” (LP/Hist.)<ul style="list-style-type: none">✓ Ler a canção e responder as perguntinhas; ➤ Matemática (Folha): Atividade de números Pares e Ímpares .
27/10	<ul style="list-style-type: none">➤ Apostila “Álbum da Criança” (LP/Hist.)<ul style="list-style-type: none">✓ Com as figuras da página “ Recorte cada figura...e as Frases da página Cole aqui..” realize numa folha de sulfite ou de caderno uma montagem com as imagens e os direitos da criança. ➤ Matemática (Folha)<ul style="list-style-type: none">✓ Complete o quadrinho com os números faltosos .

<p>28/10</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Apostila “Álbum da Criança” (LP/Hist.) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Jogo da Memória (recorte e brinque) ✓ Vamos colorir. ➤ Matemática (Folha): Sequência Numérica.
<p>29/10</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Língua Portuguesa (Folha):Caça Brinquedos / Formar frases com cinco brinquedos de sua preferencia. ➤ “Cinema em Casa”: Assista em família a um filme de sua preferencia clicando no link do material disponibilizado. ➤
<p>03/11</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Matemática (folha): Dia de Compras. ➤ “Cinema em Casa”: Assista em família a um filme de sua preferencia clicando no link do material disponibilizado.
<p>04/11</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Língua Portuguesa: Livro Buriti (Reconhecer palavras primitivas e derivadas), páginas 77,78 e 79. ➤ Jogo on line – jogo da memória substantivos primitivos: https://www.sol.eti.br/b/substantivos-derivados/jogo-memoria-substantivos-derivados.php

05/11	<p>Matemática: Livro Buriti (Multiplicação) páginas: 108 e 109.</p> <p>Jogo online: treine a multiplicação de maneira divertida</p> <p>https://www.tabuadademultiplicar.com.br/memoria-tabuada.html</p>
06/11	<p>➤ Língua Portuguesa –Livro Buriti(ortografia S e Z),páginas 80 e 81. Jogo online – Vamos terinar a ortografia ajudando a bailarina .</p> <p>http://www.escolagames.com.br/jogos/sonhoDeBailarina/?deviceType=computer</p>
	<p>➤ 30/10 PONTO FACULTATIVO REFERENTE AO DIA DO FUNCIONÁRIO PÚBLICO</p> <p>➤ 02/11 FERIADO - FINADOS</p>

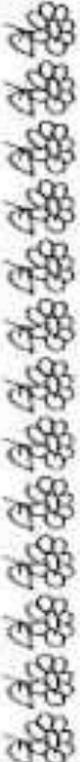
ATIVIDADES DO ROTEIRO

NÚMEROS PARES E ÍMPARES



Quando formamos grupos de 2 e não sobram elementos é porque o número é par.
Quando formamos grupos de 2 e sobra 1 elemento, o número é ímpar.

Forme grupos de dois em dois e coloque: **P** quando for par e **I** quando for ímpar.

○ 

○ 

○ 

○ 

COMPLETE OS QUADRINHOS COM OS NÚMEROS FALTOSOS.

$8 + \square = 15$	$\square + 9 = 14$
$\square + 5 = 12$	$8 + \square = 15$
$7 + \square = 16$	$\square + 6 = 11$
$\square + 2 = 11$	$9 + \square = 12$
$3 + \square = 10$	$\square + 5 = 14$
$\square + 9 = 18$	$6 + \square = 16$
$8 + \square = 16$	$\square + 2 = 10$
$\square + 5 = 13$	$6 + \square = 13$
$8 + \square = 12$	$\square + 7 = 11$

1) Observe o quadro numerado de 1 a 30.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	12	13		15		17	18		20
21		23	24		26		28	29	

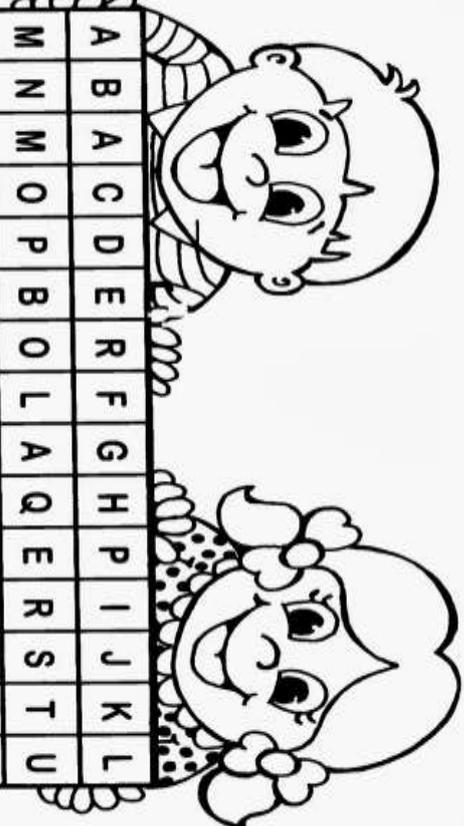
Agora, substitua os símbolos pelos numerais correspondentes:

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

2) Ligue os numerais aos nomes.

15	VINTE E NOVE
21	QUINZE
18	VINTE E TRÊS
29	DOZE
12	VINTE E UM
23	DEZOITO

CAÇA BRINQUEDOS

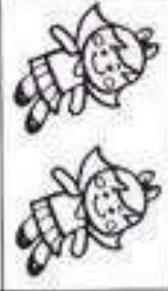


A	B	A	C	D	E	R	F	G	H	P	I	J	K	L
M	N	M	O	P	B	O	L	A	Q	E	R	S	T	U
V	X	A	Z	R	O	D	A	A	B	G	C	D	E	F
G	H	R	I	J	K	A	L	M	N	A	O	P	Q	R
S	T	E	U	V	X	.	Z	A	B	.	C	D	E	F
G	H	L	I	J	K	P	K	L	M	P	N	O	P	Q
R	S	I	T	U	V	I	X	Z	A	E	B	C	D	E
F	G	N	H	I	J	Ã	K	L	M	G	N	O	P	Q
R	S	H	T	U	V	O	X	Z	A	A	B	C	D	E
F	C	A	B	R	A	.	C	E	G	A	G	H	I	J

DIA DE COMPRAS

1 Gabriel e Flávia foram a uma loja de brinquedos e compraram alguns produtos:

Observe os produtos e os preços. Complete o quadro e, depois, resolva:

Preço	Comprado	Gastou
		$5 + 5 = \square$ R\$ = <input type="text"/>
		$4 + 4 + 4 = \square$ R\$ = <input type="text"/>
		$2 + 2 + 2 + 2 = \square$ R\$ = <input type="text"/>

A) Gabriel comprou um jogo de dominó e uma bola. Quanto Gabriel gastou?

B) Flávia comprou uma boneca e um jogo de dominó. Quanto Flávia gastou?

C) Quem gastou mais? Marque com um X.

Flávia

Gabriel

