

UME: Margareth Buchmann

ANO: 2020

COMP. CURRICULAR: ED FÍSICA

TURMAS: Maternal II

PROFESSORA: Claire

PERÍODO DE: 19/10 a 23/10

ATIVIDADES:

- Música: "Tumpá";
- Brincadeira: Gincana da família.

MATERIAL: Folha de papel para confeccionar aviãozinho;

Batatas;

Colheres;

E outros materiais de casa para gincana.

OBJETIVO:

- Ampliar o repertório motor;
- Estimular a criatividade;
- Desenvolver a concentração;
- Fortalecer o vínculo afetivo familiar;
- Expressar-se por meio de brincadeiras cantadas.

HABILIDADES DESENVOLVIDAS:

- Coordenação motora;
- Concentração;
- Consciência corporal;
- Criatividade;
- Equilíbrio;
- Ritmo.

DESENVOLVIMENTO:

1 – Brincadeira de percussão corporal, com o grupo Barbatuques, "Tumpá"

Esse grupo usa a percussão corporal para produzir o som das músicas.

Percussão corporal, é toda produção sonora criada a partir do nosso próprio corpo, como palmas, bater o pé etc.



[Acessando o link abaixo você poderá conhecer e se divertir com a música.](https://www.youtube.com/watch?v=pGrJUkpswPI)

<https://www.youtube.com/watch?v=pGrJUkpswPI>

3 – Brincadeira: “Gincana da família”.

Durante o mês de outubro realizaremos atividades diversificadas em homenagem às crianças.

Para essa semana a proposta é realizar uma gincana com a família promovendo a diversão de todos.

Preparação: precisamos escolher quem puxará a atividade, ou seja, será a pessoa que explicará as provas, será juiz e pontuará cada equipe.

Na sequência vamos dividir quem vai brincar em duas equipes (caso só tenha uma criança e um adulto na casa, ambos podem brincar juntos).

Organizando: Teremos provas de habilidades físicas e provas culturais (iremos intercalar).

Iniciando a brincadeira:

PROVAS DE HABILIDADES FÍSICAS:

- *Levar as batatas até a panela*: cada equipe receberá 3 batatas. Ao sinal deverão pegar uma batata, correr até onde está a panela, colocá-la dentro e voltar para levar a próxima, até ter levado as três. Ganhará 2 pontos quem terminar primeiro e 1 ponto os demais. Quando houver mais de uma pessoa na equipe, cada um levará uma batata, voltará e tocará a mão do próximo para que ele leve a outra.



Varição: Podemos ir pulando em um pé só, saltando com dois pés, fazendo polichinelo etc.

- *Prova do aeroporto*: Cada participante receberá uma folha. Ao sinal de início deverão confeccionar um aviãozinho, o adulto pode auxiliar. Ao terminar o avião a pessoa deverá se posicionar em uma linha demarcada no chão que será a pista de decolagem. Quando todos estiverem prontos deverão lançar simultaneamente seus aviões. Marcará 2 pontos o avião que for mais longe e 1 ponto para os demais.

- *Bom de fôlego*: Cada pessoa deverá recolher seu avião, amassá-lo bem formando uma bolinha.

Escolheremos um espaço livre e colocaremos dois objetos de cada lado, distantes, mais ou menos 30 centímetros, que serão os gols. A distância entre os gols pode ser de um metro. Um representante de cada equipe deverá se posicionar atrás do seu gol, ajoelhado no chão. A bolinha de papel será colocada no centro do campinho. Ao sinal de início ambos irão assoprar a bolinha tentando fazer com que ela entre no gol adversário. Quem fizer o gol primeiro ganha. Vale assoprar para defender seu gol. (a bolinha pode ser de ping-pong ela é mais leve)

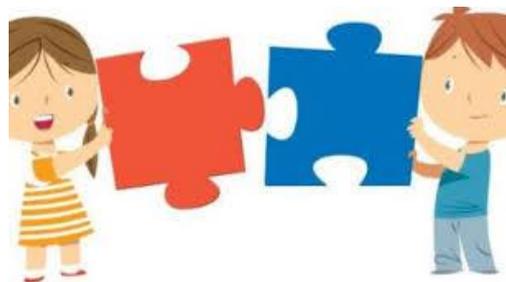
- *Acerte a cesta*: Uma cesta (o cesto de lixo) será colocada no chão, ou apoiada em uma cadeira. Todos formarão uma fila atrás de uma marca no chão afastada, mais ou menos, a um metro da cesta com suas bolinhas de papel na mão. Ao sinal, um de cada vez deverá arremessar sua bolinha. Cada um que acertar marcará 2 pontos. (Podemos combinar o número de tentativas válidas).

- *Artilheiro*: Deveremos marcar um x no chão e posicionar uma cadeira a uma distância inicial de um metro desse x (pode chegar a 3 metros dependendo da habilidade da criança, mas comece de perto). Coloque uma bola sobre o x. Forme uma fila. Ao sinal de início cada criança deverá chutar a bola tentando fazer o gol entre as pernas da cadeira. Combinem um número de tentativas e ganhará quem acertar mais.

PROVAS CULTURAIS:

O líder deverá solicitar aos participantes:

- Uma meia com algo laranja;
- Um objeto quadrado;
- Um objeto amarelo;
- Que escreva seu nome (ou inicial) com grãos de feijão;
- Colocar água em um copo de olhos fechados, sem derramar.



Sempre vencerá cada prova quem concluir primeiro e de forma correta.

Lembrar de intercalar entre uma prova de habilidade e uma cultural.

O adulto que ficará responsável por comandar a gincana e marcar os pontos deverá manipular a pontuação durante a brincadeira de forma que termine empatado.

O objetivo é a diversão e quando todos se divertem, todos ganham!

Assim ao término podemos todos nos cumprimentar, comemorar e dividir o prêmio, que pode ser escolher um desenho para assistir todos juntos comendo pipoca, ou posar para uma foto da vitória soprando bolinhas de sabão!

Essas foram algumas sugestões, vocês podem criar suas provas de acordo com a possibilidade.

[Acessando o link abaixo você poderá visualizar essa gincana:](#)

<https://youtu.be/9TYCTeQrSMk>

Use sua criatividade e boa diversão!

Abraço!

