



UME PEDRO II

ATIVIDADE 10 - 19/10 a 30/10.

Educação Física / Anos Iniciais – 1º Anos A, B, C.

Professor: Flavio S. Adegas.

Habilidade: (EF345EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

NOME DO ALUNO/CLASSE/Nº:

ATENÇÃO: A atividade vale como **avaliação e presença** do aluno.

As atividades poderão ser digitadas (e depois copiadas para o caderno), ou manuscritas no caderno e fotografadas. A devolutiva da atividade deverá ser enviada pelo Google sala de aula ou para o e-mail do professor: flavioatividadederemota@gmail.com
Na atividade deverá constar o nome completo, classe, e o número da chamada (se souber).

Tema – Terra/Mar e Fogo na Montanha.

ORIENTAÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES:

- Recomendamos que os pais/responsáveis auxiliem as crianças durante a realização das atividades propostas as quais deverão ser feitas com autonomia, e interação da família no que for preciso.
- Os alunos devem treinar algumas vezes a brincadeira para ganhar segurança e autonomia antes de realizar a atividade.
- O aluno deverá brincar por 1 minuto em cada brincadeira e anotar as respostas das perguntas.
- Os responsáveis também devem ajudar escrevendo os resultados, tirando fotos ou filmando a atividade realizada pelos alunos, e depois enviando para o professor de Ed. Física.

Assista ao vídeo de domínio publico do youtube para aprender a brincadeira:

Brincadeiras de Origem Africana
<https://youtu.be/7U6GBVI6Rfs>

PERGUNTAS:

1- O aluno conseguiu realizar a brincadeira Terra/Mar durante 1 minuto sem errar?

SIM (). NÃO ().

2- Se errou, anote quantas vezes errou durante 1 minuto.

3- O aluno conseguiu realizar a brincadeira Fogo na Montanha durante 1 minuto sem errar?

SIM (). NÃO ().

4- Se errou, anote quantas vezes errou durante 1 minuto.

5- O aluno teve alguma dificuldade para realizar as brincadeiras? Qual?

6- Qual das 2 brincadeiras gostou mais?

() Terra/Mar () Fogo na montanha