

UME GEMMA REBELLO

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

PERÍODO: 20/11 á 10/12

- **CAMPO DE EXPERIENCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS**

- **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO:**
(EI03CG01) Criar com o corpo formas diversificadas de expressão de sentimentos, sensações e emoções tanto nas situações do cotidiano quanto em brincadeiras, dança, teatro, música, produzindo e reproduzindo diversas sonoridades e ritmos.

- **ATIVIDADE:** Brincadeira da Estátua.

- **MATERIAL:** Mídias (celular, tablet, computador, som) espaço para desenvolver os movimentos.

- **DESENVOLVIMENTO:** Escolha um local com espaço e seguro para que as crianças possam dançar sem causar acidentes.
 - Defina quem será o juiz, que controlará o aparelho de som ou colocará o gogó para funcionar cantarolando para que todos os outros participantes possam dançar. Quanto mais engraçada a dança, mais divertida será a brincadeira.
 - Enquanto houver música os dançarinos devem se movimentar, assim que a música parar é hora de congelar o movimento e se tornar uma estátua.
 - Quem se mexer primeiro sai da brincadeira.
 - Ganha o último dançarino que conseguir se manter como estátua por mais tempo.

- **Link:** <https://www.youtube.com/watch?v=b1dYkXij-1o>

