

UME GEMMA REBELLO

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR ANDRÉ LUIZ SEIXAS ROMUALDO

PERÍODO: 22/11 á 10/12

- **CAMPO DE EXPERIENCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS**
- **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO:** (EI03CG03) Criar movimentos, gestos, olhares e mímicas em brincadeiras, jogos e atividades artísticas como dança, teatro e música, fazendo uso de jogos simbólicos e reproduzindo papéis sociais.
- **ATIVIDADE:** Brincadeira Morto-Vivo.
- **MATERIAL:** Mídias (celular, tablet, computador, som) espaço para desenvolver os movimentos.
- **DESENVOLVIMENTO:** O chefe (deve ser escolhido entre os participantes) passa a falar aleatoriamente: "Vivo" ou "Morto". No caso de vivo os participantes devem manter-se de pé. Quando ele gritar morto os participantes deve abaixar-se, ficando agachados. Isso deve ser feito instantaneamente após o grito do chefe.
O chefe do jogo deve procurar fazer as crianças ficarem confusas, repetindo a mesma ordem mais de uma vez, por exemplo:
"Morto", "Morto", "Morto", "Vivo".
À medida que o tempo for passando, o chefe vai alternando a velocidade com que dá as ordens, tentando confundir as crianças. Para dificultar ainda mais, ele também pode começar a fazer os movimentos de se abaixar e levantar, porém com os comandos invertidos.

Quem for errando vai saindo do jogo. A última a permanecer será a vencedor.

- Link: <https://www.youtube.com/watch?v=68zEBWz4ztQ>



ABRAÇOS ATE BREVE!!!! PROF ANDRÉ