

**UME COLÉGIO SANTISTA**

**COMPONENTE CURRICULAR: PARQUINHO TECNOLÓGICO INTEGRADO**

**PROFESSORAS: CLAUDIA, DANIELA, ELIUDE, GLORITA, LUCIANA,  
LUIZ FELIPE, MARCELA E SILVANA.**

**PERÍODO: 18 a 29 de outubro**

**TURMAS: 1º AOS 5º ANOS**

### **ROTEIRO**

**OLÁ, QUERIDOS ALUNOS E FAMÍLIA!!**



Os alunos estão mergulhando nas aventuras de aprender com os animais marinhos. Você já ouviu falar de **MIGRAÇÃO**?

É o deslocamento em grupo de muitos mamíferos, aves, peixes, insetos e outros animais. Essa movimentação acontece em certas épocas do ano e faz parte do **CICLO DE VIDA** de algumas espécies **marinhas**. ...

Animais mais comuns que passam pelo Brasil durante a migração são:

**BALEIA JUBARTE**

**PINGUIM DE MAGALHÃES**

**LOBO MARINHO**



Os animais encontrados na praia podem estar machucados, agressivos, doentes ou apenas descansando, para poder continuar na sua jornada de migração. Por isso, quando encontrarmos alguns desses animais encalhados nas nossas

praias, devemos ligar para os bombeiros ou para o Aquário Municipal, porque esses profissionais saberão como resgatar ou auxiliar cada espécie a voltar para o mar e continuar sua jornada.

Aprendemos também que nem todos os pinguins vivem no gelo. No caso do Pinguim de Magalhães, que aparece em nossas praias, eles não vivem no gelo, por isso não devemos pensar que o correto é colocá-los na geladeira e muito menos nos aproximarmos muito deles, pois se assustado, pode se defender bicando e sua bicada é bem dolorida.

Todo esse aprendizado foi pensado para vocês, os alunos do Parquinho tecnológico.

Agora é sua vez de relembrar, aprender e se divertir!

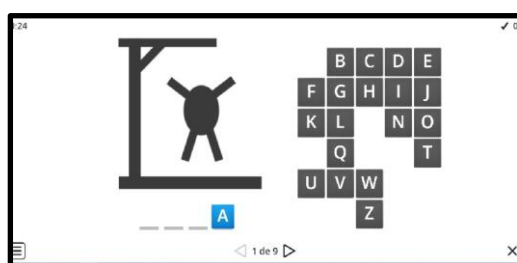
Basta clicar no link dos jogos,

**Jogo da Memória** <https://wordwall.net/play/21746/966/573>



**DESCUBRA A IMAGEM  
CORRESPONDENTE**

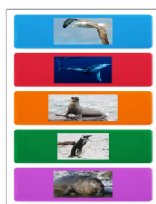
**Jogo da Forca** - <https://wordwall.net/play/22246/119/906>



**DESCUBRA A PALAVRA PARA NÃO SER  
ENFORCADO**

## Jogo Combinação <https://wordwall.net/play/21747/373/805>

0:02



|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | LOBO MARINHO         |
| <input type="text"/> | PINGUIM DE MAGALHÃES |
| <input type="text"/> | BALEIA JUBARTE       |
| <input type="text"/> | ALBATROZ             |
| <input type="text"/> | ELEFANTE MARINHO     |

**ARRASTE A PALAVRA  
NO ESPAÇO  
CORRETO**



Enviar Respostas



**QUAIS SÃO AS  
COMPETÊNCIAS DA BNCC QUE O PARQUINHO  
TECNOLÓGICO ABORDA EM SEUS ROTEIROS  
INTEGRADOS DE ESTUDO?**

### **COMPETÊNCIA 4 - COMUNICAÇÃO:**

Utilizar diferentes linguagens – verbal (oral ou visual-motora, como Libras, e escrita), corporal, visual, sonora e digital –, bem como conhecimentos das linguagens artística, matemática e científica, para se expressar e partilhar informações, experiências, ideias e sentimentos em diferentes contextos, além de produzir sentidos que levem ao entendimento mútuo.

### **COMPETÊNCIA 5 - COMUNICAÇÃO:**

Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.