



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTOS
UME DR.PORCHAT DE ASSIS
Rua Ana Pimentel, 23 – Ponta da Praia, CEP 11030-050
porchat-seduc@santos.sp.gov.br
tel: (13) 32615583

ROTEIRO PARA POSTAGEM NO PORTAL

Turma: Materna II, Jardim, Pré-escola

Professora(a)s: Ubirajara S. Caetano (Educação Física)

Título da proposta: Jogo de Origem Africana (Labirinto de Moçambique)

Objetivos: Estimular o desenvolvimento cognitivo e afetivo social, além de explorar o jogo de origem africana.

Descrição da atividade proposta: Com uma pedra em uma das mãos, sem que o outro saiba o jogadores colocam-se de frente um para o outro. Na casa inicial do labirinto são colocadas duas tampinhas de tamanho diferente, sendo uma de cada jogador. O jogador que tem a pedra estende as mãos ao amigo, tendo este que adivinhar em qual das mãos a tampinha está. Se conseguir adivinhar sua pedra é deslocada para próxima casa do labirinto. Se o jogador errar a peça do seu oponente é que irá avançar. O jogador que chegar primeiro na última casa do labirinto vence o jogo.

Material: 1 folha de papel sulfite, 2 tampinhas, 1 pedrinha ou pedaço de papel amassado.

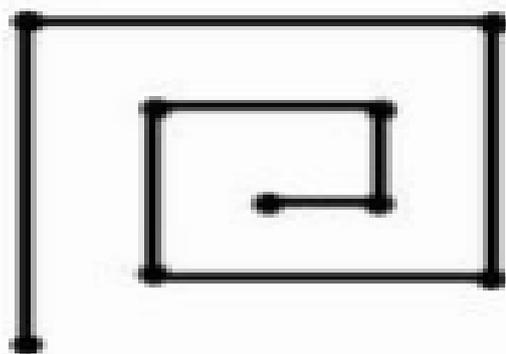


Diagrama do labirinto



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTOS
UME DR.PORCHAT DE ASSIS
Rua Ana Pimentel, 23 – Ponta da Praia, CEP 11030-050
porchat-seduc@santos.sp.gov.br
tel: (13) 32615583

Conheça o jogo, aprenda a montar o tabuleiro e a jogar em:

<https://www.youtube.com/watch?v=2rsq20yuF8k>

Devolutiva da atividade para escola: O acompanhamento é realizado por meio das interações nas mídias(grupo do whatsapp), sendo efetivado conforme o envio das atividades das crianças com o feedback do professor posteriormente cada ação.