



UME “DR. ALCIDES LOBO VIANA” PRÉ E

SEMANA DE 31 DE AGOSTO A 04 DE SETEMBRO 2020

PROFESSORA SANDRA



AS ATIVIDADES FORAM ELABORADAS SEGUINDO A BNCC (BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR) E ABRANGEM OS SEGUINTES CAMPOS DE EXPERIÊNCIA:

- * O EU, O OUTRO E O NÓS;
- * CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS;
- * TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS;
- * ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO;
- * ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

ATIVIDADE 1

NESSA SEMANA IREMOS CONHECER UM POQUINHO SOBRE LITERATURA DE CORDEL. ASSISTIREMOS UM VÍDEO EXPLICATIVO EM FORMA DE CORDEL ENCONTRADO EM

<https://www.youtube.com/watch?v=HeZFX139lyU&t=51s>; OUVIREMOS UMA HISTÓRIA EM CORDEL ENCONTRADA EM

<https://www.youtube.com/watch?v=YEXJH8HnLZ4&t=75s>; TEREMOS TAMBÉM LISTA DOS NOMES DOS CHAPÉUS OU PERSONAGENS, XILOGRAFURA E ATIVIDADE DE CRIAÇÃO DE DESENHO DE CHAPÉU.

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: O EU, O OUTRO E O NÓS; TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS; ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO;

VAMOS CONHECER O QUE É UM CORDEL?

A LITERATURA DE CORDEL FOI POPULARIZADA NO BRASIL NO SÉCULO 18 E TAMBÉM FICOU CONHECIDA COMO POESIA POPULAR PORQUE CONTAVA A HISTÓRIA DO FOLCLORE REGIONAL COM UMA LINGUAGEM SIMPLES PARA QUE O POVO MAIS HUMILDE ENTENDESSE.

TEVE ORIGEM EM PORTUGAL, ONDE OS POETAS ESPALHAVAM OS POEMAS RIMADOS IMPRESSOS EM PAPÉIS E PENDURADOS EM CORDAS OU CORDÕES, POR ISSO O NOME CORDEL.

A LITERATURA DE CORDEL É FAMOSA EM PERNAMBUCO, CEARÁ, PARAÍBA, BAHIA E RIO GRANDE DO NORTE.



CLIQUE NA IMAGEM ABAIXO PARA FICAR SABENDO UM POUCO MAIS SOBRE O CORDEL ATRAVÉS DE UM CORDEL DE MARIANE BIGIO.



AGORA QUE VOCÊ JÁ SABE O QUE É UM
CORDEL, QUE TAL CONHECER UM?
ENTÃO VAMOS LÁ!

UM CORDEL PARA MUITOS CHAPÉUS

DE MARIANE BIGIO

PARA TER ACESSO AO CORDEL CLIQUE
NA IMAGEM ABAIXO:

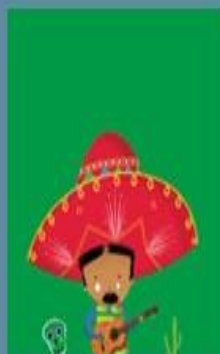




AGORA VOCÊ IRÁ OBSERVAR ALGUNS CHAPÉUS QUE APARECERAM NO CORDEL E ESCREVER, COM AJUDA DO RESPONSÁVEL, NUMA FOLHA QUE TENHA EM CASA, OS NOMES DOS CHAPÉUS OU DOS PERSONAGENS, OBSERVANDO E FALANDO CADA SÍLABA. SE QUISER PODERÁ DESENHAR OS PERSONAGENS AO LADO DOS NOMES.



CHAPÉU DE BRUXA



SOMBREIRO MEXICANO



CARTOLA DO MÁGICO



CHAPÉU DESOL



QUEPE DO MARINHEIRO



CHAPÉU DE PALHA PESCADOR



CHAPÉU DE CORINGA



CHAPÉU DE COZINHEIRO

A XILOGRAVURA É BASTANTE UTILIZADA PARA ILUSTRAR OS TEXTOS DA LITERATURA DE CORDEL.

QUE TAL FAZER UMA XILOGRAVURA?

NA XILOGRAVURA ORIGINAL É UTILIZADA MADEIRA, MAS AQUI IREMOS UTILIZAR BANDEJINHA DE ISOPOR OU PAPELÃO.

VOCÊ IRÁ PRECISAR DE:

1- UM PRATINHO DE ISOPOR (DAQUELES QUE VEM COM FRIOS, LEGUMES, ETC DO SUPERMERCADO) OU SE NÃO TIVER EM CASA PAPELÃO;

2- UM PALITO DE CHURRASCO OU CANETA SEM PONTA PARA RISCAR O DESENHOS SEM FURAR MUITO O ISOPOR OU PAPELÃO;

3- FOLHA DE SULFITE OU OUTRA QUALQUER QUE TENHA EM CASA.

4- TINTA PRETA OU OUTRA COR DE SUA PREFERÊNCIA;

5- TESOURA;

6- ROLINHO DE ESPUMA OU PINCEL OU AINDA PODE-SE PINTAR COM O DEDO;

7- TESOURA.

PASSO A PASSO:



1- TIRE AS BORDAS DA BANDEJINHA OU PAPELÃO, DESENHE COMO O PALITO DE CHURRASCO OU LÁPIS, AFUNDANDO BEM PARA FIXAR O DESENHO, MAS CUIDADO PARA NÃO FURAR.



2- COM AJUDA DO ROLINHO DE ESPUMA, PINCEL OU DEDO, ESPALHE A TINTA SOBRE TODA A BANDEJA DE ISOPOR OU PAPELÃO.



3- DEPOIS DE TER PREENCHIDO A BANDEJA TODA DE TINTA, PEGUE A FOLHA E A PRESSIONE COM AS MÃOS SOBRE A PARTE PINTADA E PUXE A FOLHA PARA VER A IMPRESSÃO PRONTA.

NO CORDEL HAVIA MUITOS TIPOS DE CHAPÉUS E AGORA É A SUA VEZ DE CRIAR UM CHAPÉU SÓ SEU.

VAMOS CRIAR UM CARTAZ COM UM CHAPÉU CRIADO POR VOCÊ PARA TIRAR UMA LINDA FOTO. VOCÊ PODE USAR CANETINHA, LÁPIS DE COR, TINTA, CARTOLINA, PAPELÃO, PAPEL E MUITA CRIATIVIDADE. NÃO ESQUEÇA O FURO NO CARTAZ PARA ENCAIXAR O ROSTINHO PARA A FOTO.

VEJA DOIS MODELOS PARA TER UMA IDEIA DE COMO FAZER.



https://www.youtube.com/watch?v=jgDPbXNJ_rw E CONFEÇÃO DO JOGO DO CUBRA E DESCUBRA.

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: ESPAÇOS, TEMPOS,
QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES; ESCUTA,
FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

PARA ACESSAR O CORDEL DA HISTÓRIA DOS NÚMEROS
CLIQUE NA IMAGEM ABAIXO:



O JOGO DO “CUBRA E DESCUBRA” É MUITO LEGAL E DIVERTIDO!
PARA CONFECCIONÁ-LO VOCÊ IRÁ PRECISAR:

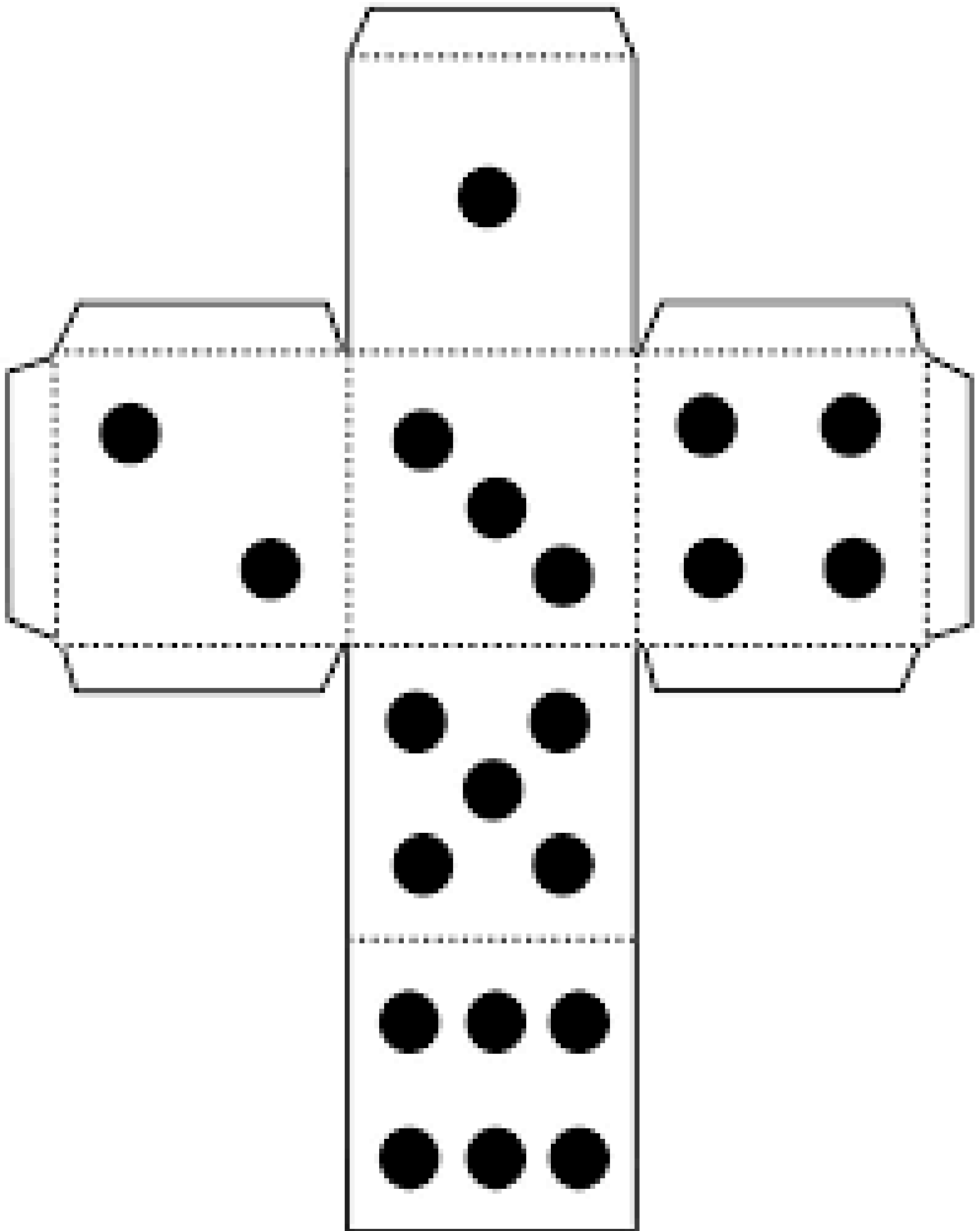
UM TABULEIRO PRÓPRIO FEITO NUMA FOLHA DE PAPEL OU CARTOLINA E
NUMERADO DE CADA LADO DO 2 AO 12 COMO NA IMAGEM ABAIXO;
11 FICHAS DA COR DE SUA PREFERÊNCIA E MAIS 11 DE OUTRA COR
QUALQUER;
DOIS DADOS.



REGRAS:

- 1- O JOGO É ORGANIZADO EM DUPLAS.
- 2- CADA JOGADOR DEVE PEGAR AS FICHAS E COBRIR TODOS OS SEUS NÚMEROS.
- 3- LANÇAR OS DOIS DADOS, SOMAR OS PONTOS E IR RETIRANDO A FICHA DO TABULEIRO QUE REPRESENTA O RESULTADO DA SOMA DOS DADOS.
- 4- SE O JOGADOR ERRAR O RESULTADO FICA UMA VEZ SEM JOGAR.
- 5- O VENCEDOR SERÁ QUEM TIRAR PRIMEIRO TODAS AS FICHAS DO SEU LADO DO TABULEIRO.

MODELO DE DADO





QUALQUER DÚVIDA É SÓ PERGUNTAR ATRAVÉS
DO GRUPO DO WHATSAPP.

BEIJOS E
ATÉ A PRÓXIMA!!!

