

UMA "VINTE E OITO DE FEVEREIRO".

11^a APOSTILA DE ATIVIDADES
ENSINO REMOTO - 2º (s) ANO(S)
(DE 23/08/2021 À 31/08/2021).



DICAS:

- AS ATIVIDADES DEVEM SER REALIZADAS EM UM LUGAR CALMO, LIMPO E ORGANIZADO.
- OS FAMILIARES DEVEM AJUDAR, MAS NUNCA FAZEREM PELA CRIANÇA.
- FAÇA AS ATIVIDADES EM DIA. EVITE DEIXAR ACUMULAR ATIVIDADES. MAS TAMBÉM NÃO FAÇA TUDO DE UMA SÓ VEZ. O OBJETIVO É CRIAR HÁBITOS DE ESTUDOS DIÁRIOS, COMO FAZEMOS NA ESCOLA PRESENCIAL.
- AS PROFESSORAS ESTARÃO NO GRUPO DE WHATSAPP EM HORÁRIOS ESPECÍFICOS PARA TIRAREM AS DÚVIDAS QUE SURGIREM. TEL.DA ESCOLA: **(13) 99770-7307**
- FAÇA TUDO COM BASTANTE CAPRICHOS! VOCÊ É CAPAZ!

PREPARAMOS TUDO COM MUITO CARINHO E CUIDADO. ESTAMOS TODOS COM MUITAS SAUDADES. SE CUIDEM! TUDO VAI FICAR BEM! ABRAÇOS. PROFESSORAS DOS SEGUNDOS ANOS.

NOME: _____ **2º ANO:** _____

U.M.E. VINTE E OITO DE FEVEREIRO

ANO: 2º COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA, CIÊNCIAS, HISTÓRIA E GEOGRAFIA.

PROFESSORAS: VALÉRIA, GRAZIELLA, ALESSANDRA E VIVIAN.

PERÍODO DE 23/08/2021 A 31/08/2021.

NOME: _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE LÍNGUA PORTUGUESA - N°01

Você sabe o que é Folclore?

Podemos definir o folclore como um conjunto de mitos e lendas que as pessoas passam de geração para geração. Muitos nascem da pura imaginação das pessoas, principalmente dos moradores das regiões do interior do Brasil. Muitas destas histórias foram criadas para passar mensagens importantes ou apenas para assustar as pessoas. O folclore pode ser dividido em lendas e mitos. Muitos deles deram origem à festas populares, que ocorrem pelos quatro cantos do país.



www.suapesquisa.com/folclorebrasileiro/folclore.htm

CRUZADINHA:

- 1- As _____ JUNINAS FAZEM PARTE DO NOSSO FOLCLORE.
- 2- AS BRINCADEIRAS DE _____ SÃO APRECIADAS PELAS CRIANÇAS.
- 3- A _____ DO SACI É A MAIS COMUM DE TODAS AS LENDAS.
- 4- O _____ TEM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.
- 5- A _____ -SEM-CABEÇA É UMA LENDA.
- 6- Os _____ SÃO DITADOS POPULARES PASSADOS DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO.
- 7- O _____ PULA NUM PÉ SÓ.
- 8- Os _____ CASEIROS SÃO FEITOS À BASE DE PLANTAS

1	F								
2		O							
3		L							
4		C							
5		L							
6		O							
7		R							
8		E							

PALAVRAS DA CRUZADINHA: FESTAS - RODA - LENDA - CURUPIRA - MULA - PROVÉRBIOS - SACI-PERERÊ - REMÉDIOS

NOME : _____ 2° ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE MATEMÁTICA - N°01

O MÊS DE AGOSTO, É O OITAVO MÊS DO ANO.

SABENDO QUE O ÚLTIMO DIA DO MÊS DE JULHO, CAIRÁ NO SÁBADO, O PRIMEIRO DIA DE AGOSTO COMEÇA NO DOMINGO.

COMPLETE O CALENDÁRIO DE AGOSTO, LEMBRANDO QUE ESSE MÊS TÊM 31 DIAS.

CALENDÁRIO DE AGOSTO



DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

ESTE MÊS TEM _____ DIAS.

APÓS PREENCHER O CALENDÁRIO, RESPONDA AS QUESTÕES.

1- NO DIA 22, É COMEMORADO O DIA DO FOLCLORE. EM QUE DIA DA SEMANA CAIRÁ? _____

2- QUAIS SÃO OS DIAS QUE COMPÕEM A SEGUNDA SEMANA DE AGOSTO?

--	--	--	--	--	--	--

3- O DIA DOS PAIS É COMEMORADO NO 2° DOMINGO DO MÊS. EM QUE DIA CAIRÁ O DIA DOS PAIS?

ATIVIDADE REMOTA DE LÍNGUA PORTUGUESA - Nº 02



O SACI É MUITO ARTEIRO!
NOS SÍTIOS E NAS FAZENDAS, ESPANTA OS ANIMAIS, BATE NOS CACHORROS, ESTRAGA A PLANTAÇÃO, DÁ NÓS NA CAUDA E ENROSCA A CRINA DOS CAVALOS.
NAS CASAS, O SACI TAMBÉM SE DIVERTE. ESCONDE AS TESOURAS, OS MARTELOS E OUTRAS COISAS. QUEBRA A PONTA DAS AGULHAS, EMBARALHA A LÃ DOS NOVELOS, AZEDA O LEITE E OUTRAS TRAQUINAGENS.
DEPOIS SE ESCONDE, ESPIA E DÁ RISADA DO DESESPERO DAS PESSOAS.

INTERPRETAÇÃO DO TEXTO

1 – DESCREVA COMO É UM SACI?

2 – ESCREVA ALGUMAS ARTES QUE O SACI COSTUMA FAZER.

3 - O QUE O SACI FAZ DEPOIS DE APRONTAR SUAS TRAQUINAGENS?

04. OS SACIS ASSUSTAM AS PESSOAS PORQUE SÃO

- (A) ARTEIROS (B) FAMINTOS. (C) FEIOS. (D) MAGROS.

05. O TEXTO CONTA

- (A) COMO É O SACI E SUAS TRAVESSURAS.
(B) ONDE E QUANDO O SACI NASCEU.

06. O SACI USA UMA TOUCA

- (A) AMARELA. (B) AZUL. (C) VERDE. (D) VERMELHA.

ATIVIDADE REMOTA DE CIÊNCIAS - N° 01

UTILIDADES DAS PLANTAS

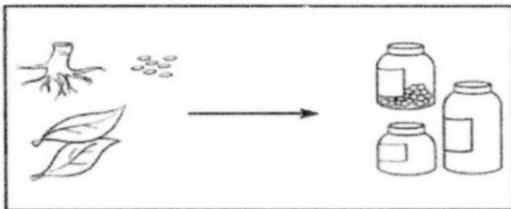
AS PLANTAS SÃO MUITO ÚTEIS PARA A VIDA NO PLANETA. SERVEM COMO ALIMENTO, RENOVAM O AR E LIBERAM OXIGÊNIO QUANDO FABRICAM SEU ALIMENTO.

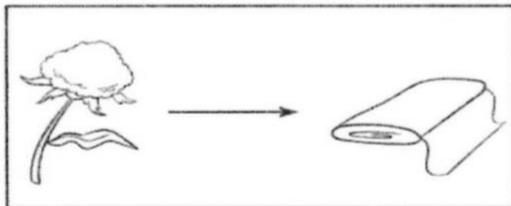
AS PLANTAS SERVEM:

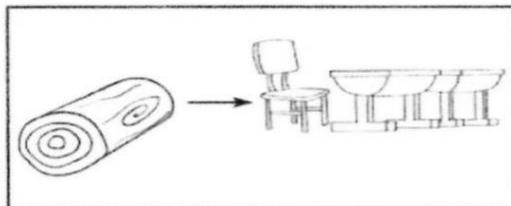
- PARA ALIMENTAÇÃO;
- PARA FABRICAÇÃO DE ALIMENTOS;
- PARA FABRICAÇÃO DE MÓVEIS;
- PARA FABRICAÇÃO DE PERFUMES, PRODUTOS DE BELEZA E VESTUÁRIO;

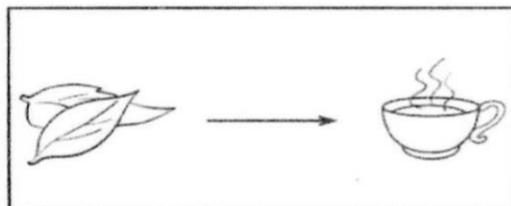
ALÉM DAS CITADS ACIMA, AS PLANTAS TÊM MUITAS OUTRAS UTILIDADES.

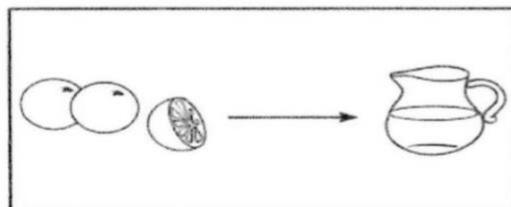
OBSERVE OS DESENHOS E ESCREVA AS UTILIDADES DA PLANTA:







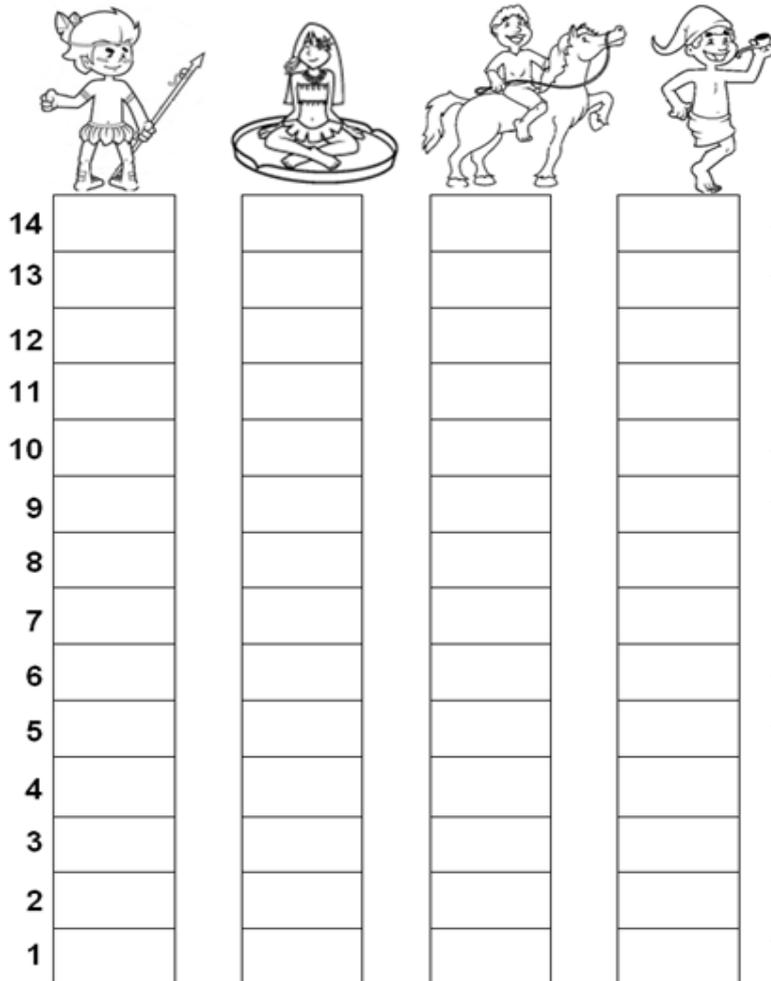




NOME : _____ 2° ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE MATEMÁTICA- N°02

EM UMA TURMA DO 2° ANO, A PROFESSORA FEZ UMA PESQUISA COM OS ALUNOS PARA SABER QUAL ERA O PERSONAGEM PREFERIDO DE CADA ALUNO. OBSERVE A TABELA COM O RESULTADO DA PESQUISA. PINTE NO GRÁFICO, CADA PERSONAGEM COM UMA COR, COM A QUANTIDADE DE VOTOS CORRESPONDENTES:



CURUPIRA- 7 VOTOS
VITÓRIA-RÉGIA - 4 VOTOS
NEGRINHO DO PASTOREIO- 6 VOTOS
SACI- PERERÊ- 10 VOTOS

- 1- QUAL É A LENDA PREFERIDA DA TURMA?

- 2- QUAL É A LENDA QUE TEVE MENOS VOTOS?

- 3- QUANTOS VOTOS TEVE A LENDA DO SACI- PERERÊ?
_____ VOTOS.
- 4- SE VOCÊ TIVESSE QUE VOTAR, EM QUAL LENDA VOCÊ VOTARIA?

COMPLETE OS NÚMEROS ABAIXO COM O ANTECESSOR E O SUCESSOR:

NOME : _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE HISTÓRIA - Nº01

COM AJUDA DE UM ADULTO, LEIA O TEXTO COM ATENÇÃO, CASO NÃO CONSIGA LER SOZINHO:

FOLCLORE BRASILEIRO

O folclore brasileiro é muito rico e há uma grande variedade de manifestações culturais em todo o Brasil. Apenas alguns exemplos:

Festas populares: Carnaval, Festas Juninas, Cavalhadas, Festa do Divino;

Lendas e Mitos: Saci-Pererê, Negrinho do pastoreio, Mula sem cabeça, Lobisomem, Curupira, Bicho-papão, Boitatá;

Música e Dança: Frevo, Samba, Fandango, Xaxado, Xote, Maracatu, Pau-de-fita, Quadrilha

Cantigas de roda:

Atirei o Pau no Gato,
Escravos de Jó,
Ciranda-cirandinha, O
Cravo e a Rosa, Sapo
Cururu.

**No Brasil, o Dia do
Folclore é celebrado
no dia 22 de Agosto**



RESPONDA:

A) EM QUE DIA COMEMORAMOS O FOLCLORE: _____

B) O QUE TEMOS NO FOLCLORE BRASILEIRO?

C) CITE 3 NOMES DE LENDAS DO NOSSO FOLCLORE:

D) ESCREVA DO SEU JEITO UMA CANTIGA DE RODA QUE VOCÊ CONHEÇA:

DESENHE-A:

ATIVIDADE REMOTA DE LÍNGUA PORTUGUESA- N°03



CURUPIRA

O **curupira** é um anão forte e ágil de cabelos ruivos, presente nas **lendas** do folclore brasileiro. Reza a lenda que ele é o protetor das florestas, que mora na mata e vive fazendo travessuras. Uma das principais características do **curupira** é possuir pés virados para trás que pode enganar facilmente os caçadores, quanto a direção a seguir.

1) Quem é o CURUPIRA?

2) Quais as características do personagem?

3) Onde ele mora:

Na mata

Na cidade

No castelo

4) No texto a palavra **ÁGIL** é o mesmo que:

esperto

rápido

vagaroso

5) Como o Curupira engana os caçadores?

6) Separe as sílabas das palavras abaixo:

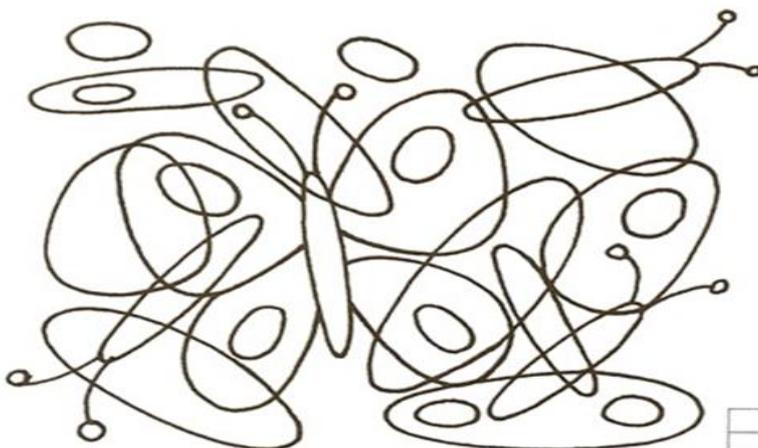
Curupira _____

Lenda _____

Floresta _____

Protetor _____

É só olhar e pintar!



○ QUE É, ○ QUE É?

Quatro sílabas no nome,
voa como rainha.
Nasce de uma lagarta.
Quem será que adivinha?

ATIVIDADE REMOTA DE GEOGRAFIA - Nº 01

A INDÚSTRIA



Complete e leia: ba tra lham

Nas cidades as pessoas em indústrias ou fábricas. As indústrias transformam matérias-primas em produtos industrializados. tu re Na za

Matéria-prima é o material que a fornece. Produto industrializado é aquele já transformado pelas qui nas má

© Veja os exemplos:

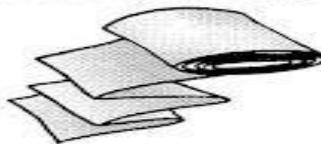
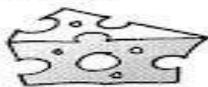
Matéria-prima	Produto industrializado
 <p>TE MA TO</p> <p>.....</p>	<p>© Molho de tomate enlatado</p> 
 <p>RO COU</p> <p>.....</p>	<p>© Sapato</p> <p>© Bolsa</p> <p>© Sofá</p> 
 <p>DÃO GO AL</p> <p>.....</p>	<p>© Tecido para roupas</p> 

INDÚSTRIA

Os produtos transformados pela indústria são chamados de produtos industrializados.



Escreva o nome da matéria-prima utilizada para fabricar os seguintes produtos.



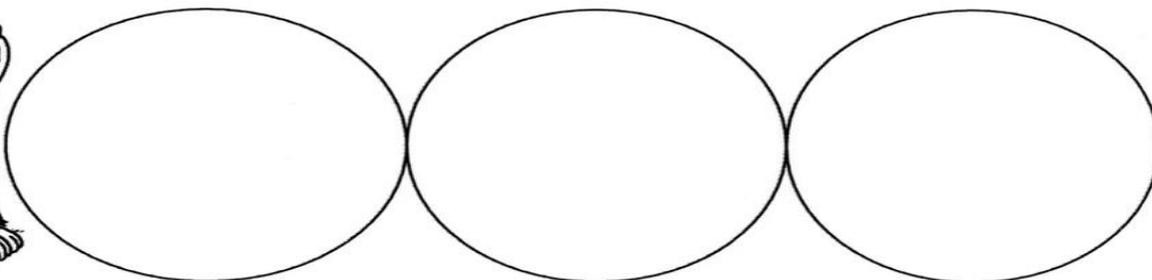
Matéria-prima é o produto fornecido pela natureza e transformado pela indústria.

LEITE - ALGODÃO - UVA - CANA-DE- AÇUCAR - MILHO - TRIGO - MADEIRA - CARNE SUÍNA

ATIVIDADE REMOTA DE MATEMÁTICA- N°03

LOUCO POR UM OSSINHO

OS LOBISOMENS PODEM PARECER ASSUSTADORES, MAS O LOBISOMEM LOURIVAL GOSTA MESMO É DE COLETAR OSSINHOS NA LUA CHEIA. DESTA VEZ, ELE CONSEGUIU JUNTAR 9 OSSINHOS E QUER ENTERRÁ-LOS IGUALMENTE EM 3 BURACOS QUE CAVOU. QUANTOS OSSINHOS SERÃO COLOCADOS EM CADA BURACO? RECORTE E DISTRIBUA-OS PARA DESCOBRIR A RESPOSTA:



REUNIÃO DAS MULAS

UMA MULA-SEM-CABEÇA TEM 4 PATAS. IMAGINE UMA REUNIÃO COM 3 MULAS. QUANTAS PATAS HAVERIA AO TODO NESSA REUNIÃO? USE O QUADRINHO PARA CALCULAR:



Arme e resolva

68 - 22 =

D	U

79 - 51 =

D	U

68 - 35 =

D	U

88 - 25 =

D	U

89 - 51 =

D	U

88 - 43 =

D	U

96 - 25 =

D	U

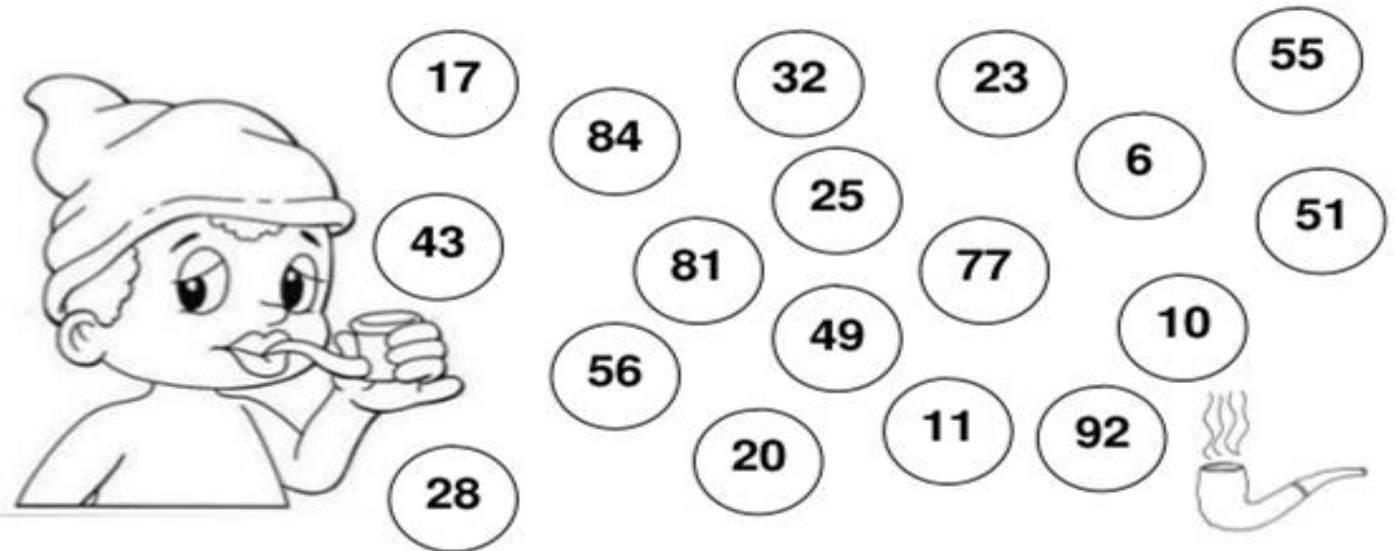
67 - 43 =

D	U

NOME : _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE MATEMÁTICA - Nº 04

1-AJUDE O SACI A ENCONTRAR O SEU OUTRO CACHIMBO, PULANDO COM UMA PERNA SÓ, OS NÚMEROS PARES, COLORINDO ONDE PASSAR.



2- O SACI TÊM 37 CACHIMBOS. A CUCA LHE TOMOU 2 DÚZIAS. COM QUANTOS CACHIMBOS O SACI FICOU?

13

11

28

15

3-HAVIAM 22 PESCADORES NUM BARCO QUANDO A MÃE D'ÁGUA, A IARA, COMEÇOU A CANTAR. NESTE MOMENTO, MEIA DÚZIA DE PESCADORES, CAI NO RIO AMAZONAS.

QUANTOS PESCADORES CAÍRAM?

10

5

6

12

QUANTOS FICARAM NO BARCO?

16

18

14

20

NOME : _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE LÍNGUA PORTUGUESA - Nº04

TEXTO LACUNADO: O LOBISOMEM.

SEGUNDA A CRENÇA POPULAR, O _____ É O ÚLTIMO DOS _____ FILHOS DE UM CASAL. PARA EVITAR A SINA, É PRECISO QUE O IRMÃO MAIS VELHO BATIZE O MAIS NOVO.

DIZEM _____ QUE _____ AOS _____ ANOS, NUMA _____ À NOITE, ELE SAI E CHEGANDO A UMA _____ ONDE UM JUMENTO SE ESFREGOU NA TERRA. COMEÇA O SEU TORMENTO.

ELE APARECE EM FORMA DE UM _____ GRANDE OU DE UM _____ QUE ATACA AS PESSOAS NAS NOITES DE _____.

SUA PRESENÇA NAS SOLITÁRIAS CAMINHADAS NOTURNAS É PRESSENTIDA PELOS _____ QUE, LATINDO, O PERSEGUEM ATÉ DESAPARECER. SEUS _____ SÃO GRANDES E TEM PELOS POR TODO CORPO, INCLUSIVE NO _____ OS OLHOS SÃO _____ E AS _____ COMPRIDAS.

ENCRUZILHADA - CÃES - TREZE - QUINTA-FEIRA - VERMELHOS - LUA SETE - CACHORRO - UNHAS - LOBISOMEM - DENTES - LOBO - ROSTO

1) MARQUE AS ALTERNATIVAS CORRETAS.

- () O LOBISOMEM PARECE UM LOBO.
- () O SÉTIMO FILHO PODE SER UM LOBISOMEM.
- () QUANDO AMANHECE O MONSTRO VIRA HOMEM.
- () ALGUÉM CORAJOSO, VESTIDO DE AZUL PODE DETER O BICHO.
- () O HOMEM VIRA LOBISOMEM ÀS SEXTAS-FEIRAS.
- () O LOBISOMEM VOA MUITO BEM.



www.bonaportuguesa.com.br



Copie o alfabeto:

minúsculo

a	b	c	d	e	f
g	h	i	j	l	m
n	o	p	q	r	s
t	u	v	x	z	

NOME : _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE HISTÓRIA - Nº02

JÁ QUE ESTAMOS FALANDO DO FOLCLORE BRASILEIRO, QUE TAL VOCÊ
ESCREVER DO SEU JEITO:

LENDA: _____

DESENHE A LENDA:

TRAVA-LÍNGUA

DESENHE-O:

NOMES DE BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS OU BRINQUEDOS E DESENHE-OS:

NOME : _____ 2º ANO _____

ATIVIDADE REMOTA DE CIÊNCIAS- N°02

ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS O NOME DE 5 RAÍZES QUE SERVEM PARA NOSSA ALIMENTAÇÃO E ESCREVA OS NOMES NOS QUADROS ABAIXO:

C	A	R	R	O	N	A	B	O	A	Z
P	O	R	C	O	I	V	A	X	B	G
B	E	T	E	R	R	A	B	A	S	M
L	B	O	L	A	O	T	A	R	I	E
U	M	N	B	O	L	O	A	X	S	V
C	E	N	O	U	R	A	É	Z	N	L
Z	E	B	R	A	S	T	E	M	V	H
O	R	A	B	A	N	E	T	E	B	T
M	A	N	D	I	O	C	A	I	T	O

BANCO DE PALAVRAS: **MANDIOCA - CENOURA - NABO - RABANETE - BETERRABA.**