

UME EUNICE CALDAS

PRÉ A, B e C



Professoras: ADRIANA, FABIANA, NÉLIA, NEUSA, PATRÍCIA E VILMA

SEMANA DE 09 a 13 de AGOSTO

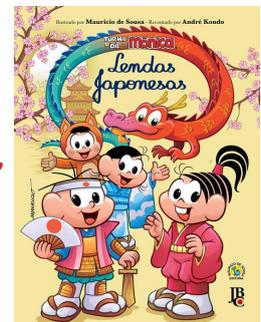


Esta semana iremos abordar a cultura japonesa, oportunizando à criança, conhecer e valorizar os diversos aspectos dessa cultura milenar. Apresentaremos as manifestações artísticas, lendas, costumes e tradições desse povo.

Proposta1:

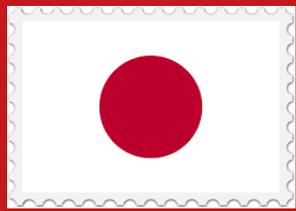
Vamos iniciar a proposta da semana, com a LENDA: "**MOMOTARO**", do livro ilustrado "Turma da Mônica – Lendas Japonesas".
Contaçõa de história feita por André Kondo.

Clique na ilustração ao lado, para assistir



Após ouvir a história, pergunte à criança quem são os personagens, o que ela entendeu e se pode ser real.





Proposta 2:



Clique na foto para assistir
o vídeo



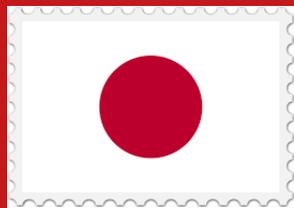
Esta senhora acima é **TOMIE OTAKE**, uma artista plástica japonesa naturalizada brasileira. Entre suas obras destacam-se as esculturas em grandes dimensões, instaladas em espaços públicos de algumas cidades brasileiras.

Assista o vídeo para conhecer algumas de suas obras e depois crie sua própria obra. Ao final do vídeo estão algumas sugestões.

Sabia que em um ponto turístico de Santos temos uma de suas obras? Será que você consegue reconhecê-la? Diga onde fica esta obra.

O responsável deve ler para a criança, o texto explicativo acima.





Proposta 3:



**Realizar a atividade abaixo, impressa ou virtual.
É só clicar na atividade.**

O responsável deve ler a legenda para a criança, um a um e deixar que ela escolha a figura correta.

RECORTE E COLE AS FIGURAS ABAIXO, DE ACORDO COM A LEGENDA:

1	2	3	4
VESTIMENTA TRADICIONAL DO JAPÃO, PARA HOMENS, MULHERES E CRIANÇAS.	É UMA AVE SAGRADA DO JAPÃO, SIMBOLO DA SAÚDE, DA BOA SORTE, FELICIDADE, LONGEVIDADE E DA FORTUNA. ... A LENDA DIZ AINDA QUE SE A PESSOA FIZER 1000 DESSAS AVES USANDO A TÉCNICA DO ORIGAMI E COM O PENSAMENTO VOLTADO PARA UM DESEJO, ELE PODERÁ SE REALIZAR.	ESTE ESPORTE DESEMPENHA UM PAPEL IMPORTANTE DENTRO DA CULTURA MILENAR JAPONESA. NELA DOIS ATLETAS COMPETEM NUM RINGUE CIRCULAR, USANDO UMA FAIXA DE TECIDO GROSSO ENROLADA EM VOLTA DA CINTURA.	CONHECIDO COMO "OGI", ESSE OBJETO FAZ PARTE DA CULTURA JAPONESA, USADA PARA SE ABANAR. ANTIGAMENTE, FORAM USADOS EM CERIMÔNIAS RELIGIOSAS, COM A INTENÇÃO DE AFASTAR O MAL.
5	6	7	8
PAR DE VARETAS UTILIZADAS COMO TALHERES, SÃO USUALMENTE FEITOS DE MADEIRA, BAMBU, MARFIM OU METAL, E MODERNAMENTE DE PLÁSTICO.	GUERREIROS JAPONÊS QUE VIVERAM DURANTE O PERÍODO CONHECIDO COMO XOGUNATO, ENTRE OS ANOS 1100 E 1867. ELES ERAM RESPONSÁVEIS POR DEFENDER AS TERRAS DOS SENHORES FEUDAIS E PROTEGER O IMPERADOR DO JAPÃO. ESSA PALAVRA EM JAPONÊS, SIGNIFICA AQUELE QUE SERVE.	ARTE DA DOBRADURA DE PAPEL, QUE CONSISTE NA CRIAÇÃO DE OBJETOS E FORMAS A PARTIR DE UM PEDAÇO DE PAPEL. A PALAVRA É ORIUNDA DO JAPONÊS ORI, QUE SIGNIFICA DOBRAR, E KAMI, QUE SIGNIFICA PAPEL.	CONHECIDO COMO GATO DA SORTE, GATO DO DINHEIRO OU DA BOA SORTE É UMA ESCULTURA FEITA GERALMENTE EM CERÂMICA, QUE TRÁS BOA SORTE AO SEU DONO.



TSURU



HASHI



MANEKI NEKO



SUMÔ



LEQUE



SAMURAI

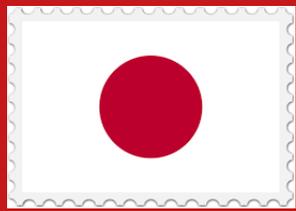


KIMONO



ORIGAMI





Proposta 4:



Para terminar, vamos conhecer uma tradição antiga em relação ao dia das crianças e algumas brincadeiras das crianças japonesas. Será que vocês vão gostar?

KOINOBORI: O SÍMBOLO DO DIA DAS CRIANÇAS

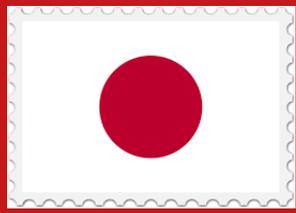
Clique na foto para assistir o vídeo explicativo sobre o KOINOBORI



5 de Maio

O Dia das Crianças ('kodomo no hi' こどもの日) é um feriado nacional japonês que faz parte da *Golden Week* (semana dourada) - uma junção de alguns feriados do Japão que acabou se tornando uma das semanas preferidas dos japoneses. Este é um dia para comemorar a felicidade das crianças. Como tradição, costuma-se hastear o *koinobori* (鯉のぼり) - flâmulas em formato de carpas - como um pedido para que as crianças sejam corajosas e tenham sucesso.





Proposta 4:



BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS

1. KAKUREMBO

O clássico esconde esconde, tem sua versão japonesa e essa brincadeira é fácil de organizar.

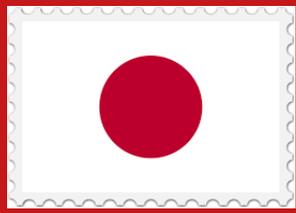
2. DARUMASAN GA KORONGA

Para realizar essa brincadeira, será preciso um espaço maior, por exemplo, um corredor extenso. Uma pessoa deve se tornar o daruma que ficará em uma ponta de costas e deve dizer Darumasan Ga Koronda! Enquanto grita a frase, os outros devem correr em sua direção e parar quando ao final da frase, o Daruma se virar. Se ele perceber que alguém se mexeu, deve apontar e essa pessoa deve voltar a posição inicial. O objetivo é se aproximar do Daruma cada vez mais até tocá-lo.

Quando isso acontecer, a pessoa toma o lugar do Daruma.

Para conferir a brincadeira, clique na imagem ao lado e assista o vídeo





BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS



3. JANKEN PON

A brincadeira japonesa clássica pedra, papel e tesoura. I guu é pedra, I choki é tesoura e I paa é papel. Pedra ganha de tesoura, tesoura ganha de papel e papel ganha de pedra.

4. KENDAMA

O brinquedo parece com o Bilboquê, deve acertar a bola na estaca e existem diferentes níveis de dificuldade. Pode ter variações no tamanho da estaca ou da bola para deixar a brincadeira mais difícil.



5. AYATORI

Ayatori é uma brincadeira japonesa que envolve formar figuras utilizando barbante ou uma linha, fazendo movimentos com as mãos. É um jogo que dá para brincar sozinho e algumas figuras precisam de ajuda de outra pessoa.

Para conferir a brincadeira, clique na imagem ao lado e assista o vídeo

