

UME "DR JOSÉ CARLOS DE AZEVEDO JÚNIOR"

ANO: EDUCAÇÃO INFANTIL - TARDE

COMPONENTE CURRICULAR: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS/
ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES/
ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO/TRAÇOS, SONS, CORES
E FORMAS/O EU, O OUTRO E O NÓS.

PROFESSORAS: REGINA, RACHEL, DEBORA E ÉRIKA

PERÍODO DE 23/08/2021 A 31/08/2021

ALUNO (A) : _____

ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

TEMA: FOLCLORE

ATIVIDADE 1

BICHO PAPÃO

VOCÊ CONHECE O BICHO PAPÃO?

SEGUNDO A LENDA ELE GOSTA DE ASSUSTAR AS CRIANÇAS QUE
NÃO GOSTAM DE DORMIR A NOITE!

MAS, NÃO TENHA MEDO... É SOMENTE UMA HISTÓRIA CONTADA
HÁ MUITO TEMPO..

1. HORA DO VÍDEO: ACESSE O LINK PARA ASSISTI-LA.



<https://youtu.be/xrsG3wNZOzk>

2. HORA DO REGISTRO: FAÇA UM DESENHO SOBRE ESTA LENDA E ESCREVA A PALAVRA BICHO PAPÃO NO ESPAÇO ABAIXO. FAÇA COM CAPRICHOS!

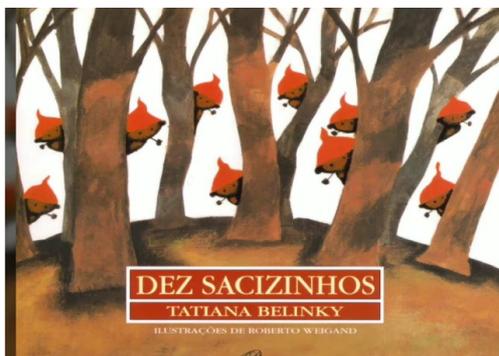


ATIVIDADE 2

TRABALHANDO A CONTAGEM COM OS SACIS

VOCÊ LEMBRA DO SACI PERERÊ? POIS É... ELE CONTINUA APRONTANDO POR AÍ...

1. HORA DA HISTÓRIA: VEJA A HISTÓRIA "DEZ SACIZINHOS" DA AUTORA TATIANA BELINKY, ABAIXO E DESVENE O ENIGMA.



<https://youtu.be/7uGBqXyL-WM>

2. HORA DA MÚSICA:

CANTE A MÚSICA DOS DEZ SACIZINHOS DO GRUPO "FORTUNA" E PRESTE BASTANTE ATENÇÃO.



<https://youtu.be/c3KrNnd3jTE>

3. HORA DO REGISTRO E DO DESAFIO:

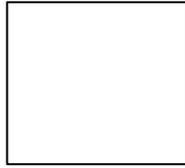
NO RETÂNGULO ABAIXO FAÇA OS NÚMEROS DE 0 A 10 NUMA FILA E CIRCULE OS DOIS NÚMEROS TEIMOSOS (ELES ESTÃO VIRADOS AO CONTRÁRIO). DIZEM QUE O CULPADO FOI O SACI!

UMA DICA: SÃO OS DOIS NÚMEROS LOCALIZADOS ENTRE O 4 E O 7.

4. HORA DA CONTAGEM:



OBSERVANDO A FOTO ACIMA, QUANTOS SACIS ESTÃO PRESENTES NA IMAGEM?



OS SACIS ESTÃO:

- A) DE COSTAS? (FAÇA UM CÍRCULO NA IMAGEM)
- B) DE FRENTE? (FAÇA UM TRIÂNGULO NA IMAGEM) .

ATIVIDADE 3

BRINCADEIRA: BATATA QUENTE



VOCÊ JÁ BRINCOU DE BATATA QUENTE?

É UMA BRINCADEIRA ANTIGA QUE PERTENCE AO NOSSO FOLCLORE.

COMO BRINCAR? OS PARTICIPANTES FORMAM UM CÍRCULO. TODOS PODEM PERMANECER SENTADOS OU EM PÉ. UM DELES DEVE FICAR DE FORA DA RODA, DE COSTAS PARA AS PESSOAS, DIZENDO A SEGUINTE FRASE: "BATATA QUENTE, QUENTE, QUENTE, QUENTE... QUEIMOU!" ENQUANTO ISSO, OS DEMAIS VÃO PASSANDO A BOLA OU

OUTRO OBJETO DE MÃO EM MÃO ATÉ OUVIREM A PALAVRA "QUEIMOU".

QUEM ESTIVER COM A BOLA OU OUTRO OBJETO, NESTE MOMENTO, É ELIMINADO. GANHA QUEM SOBRAR POR ÚLTIMO.

1. HORA DO VÍDEO: ASSISTA AO VÍDEO A SEGUIR ENSINANDO COMO BRINCAR:



<https://youtu.be/LbzTOY1F334>

2. HORA DO REGISTRO: REALIZE A BRINCADEIRA NA SUA CASA E FAÇA UM DESENHO DA SUA BATATA QUENTE.

ATIVIDADE 4

LENDA DO CURUPIRA

VOCÊ CONHECE O CURUPIRA?



ASSIM COMO O BOITATÁ, O CURUPIRA TAMBÉM É UM PROTETOR DAS MATAS E DOS ANIMAIS SILVESTRES.

REPRESENTADO POR UM ANÃO DE CABELOS COMPRIDOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. PERSEGUE E MATA TODOS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA.

QUANDO ALGUÉM DESAPARECE NAS MATAS, MUITOS HABITANTES DO INTERIOR ACREDITAM QUE É OBRA DO CURUPIRA.

1. HORA DA LENDA:

AGORA QUE VOCÊ CONHECE UM POUCO SOBRE O CURUPIRA, ACESSE O LINK ABAIXO E ASSISTA ESTA LENDA.



<https://youtu.be/gKpiIzfNQA8>

2. HORA DA CONVERSA:

AJUDE O CURUPIRA A COMBATER A DESTRUIÇÃO DA NATUREZA, FALANDO PARA NÓS O QUE NÃO DEVEMOS FAZER.



JOGAR LIXO EM QUALQUER LUGAR



PLANTAR ÁRVORES E CUIDAR DE PLANTAS



DESTRUIR AS ÁRVORES



LIMPAR O AMBIENTE EM QUE VIVEMOS

3. HORA DA PRODUÇÃO COM SUCATA:

FAÇA O PERSONAGEM QUE AJUDA A PROTEGER A FLORESTA E QUE POSSUI OS CABELOS VERMELHOS, USANDO UM ROLO DE PAPEL HIGIÊNICO, TINTA E CANETINHA.

VEJA A IMAGEM ABAIXO:



4. HORA DA DESCOBERTA:

CONTE E DESCUBRA QUANTOS ANIMAIS TEMOS ABAIXO:



AGORA REGISTRE O NÚMERO NO QUADRADINHO A SEGUIR:

ATIVIDADE 5

BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS

AS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS ALÉM DE DIVERTIREM, ESTIMULAM A COORDENAÇÃO, A CRIATIVIDADE, A CONCENTRAÇÃO E DESENVOLVE A INTERAÇÃO SOCIAL DAS CRIANÇAS.

ESSAS BRINCADEIRAS SÃO PASSADAS DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO E NORMALMENTE NÃO POSSUEM UM AUTOR DEFINIDO. PORTANTO, ELAS PODEM SOFRER ALGUMAS MODIFICAÇÕES, SEJA NO NOME OU NAS REGRAS.

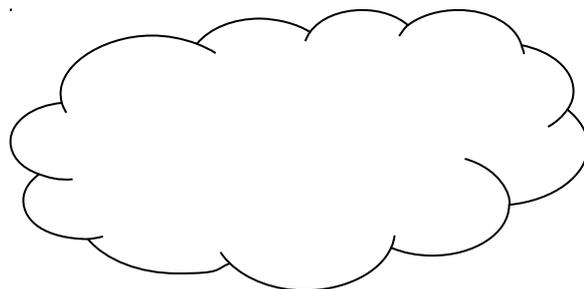
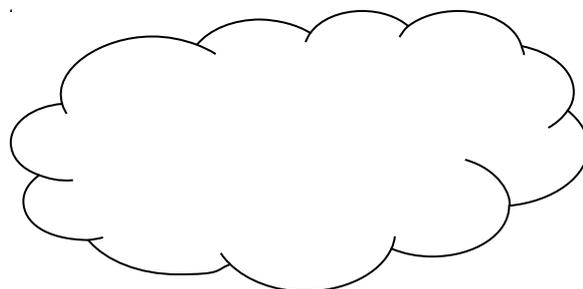
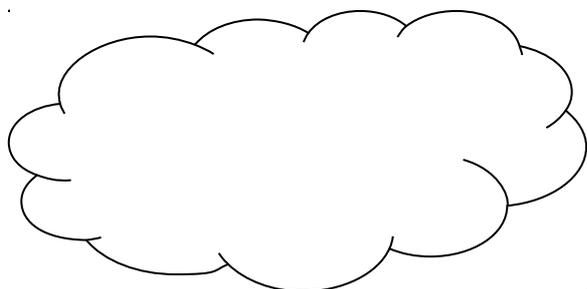
1. HORA DO VÍDEO: VAMOS CONHECER ALGUMAS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS? ASSISTA COM ATENÇÃO AO VÍDEO ABAIXO:



https://youtu.be/dVBx17Sw_6k

2. HORA DO REGISTRO:

ESCREVA ABAIXO O NOME DE 3 BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS DESCRITAS NO VÍDEO, QUE VOCÊ MAIS GOSTA DE BRINCAR:



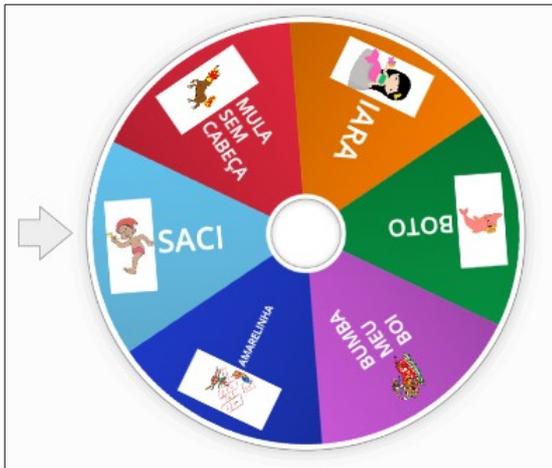
3. HORA DO DESAFIO:

REALIZE UMA DESTAS BRINCADEIRAS DO VÍDEO E ENVIE UMA FOTO PARA A SUA PROFESSORA.

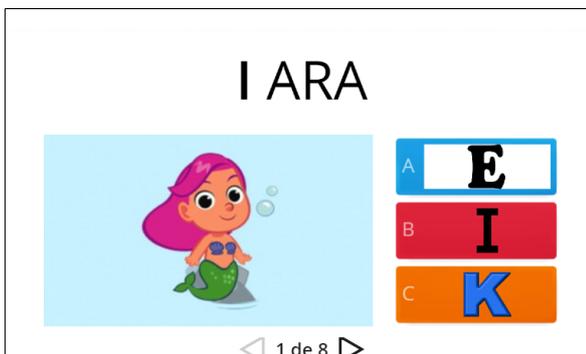
ATIVIDADE 6

JOGOS VIRTUAIS FOLCLÓRICOS

REALIZE OS DESAFIOS VIRTUAIS ABAIXO E MOSTRE QUE VOCÊ É FERA NAS LENDAS DO NOSSO FOLCLORE!



<https://wordwall.net/pt/resource/19770091/personagens-do-folclore>



<https://wordwall.net/play/19986/397/824>



<https://wordwall.net/play/19679/090/67724>