



UME PREFEITO PAULO GOMES BARBOSA

Avenida Waldemar Leão, 184 - Jabaquara - Santos - SP

CEP 11013-600 - Telefone (13) 32283728

TURMA: PRÉ A

PROFESSORES: TATIANE

TÍTULO DA PROPOSTA: JOGO PONTO A PONTO

OBJETIVOS:

- IDENTIFICAR O VENCEDOR;
- PROMOVER A CONTAGEM, IDENTIFICAÇÃO E ESCRITA NUMÉRICA;
- ESTABELECEER A RELAÇÃO/ CORRESPONDÊNCIA DA QUANTIDADE DE QUADRADOS OBTIDOS POR CADA JOGADOR;
- POSSIBILITAR O DESENVOLVIMENTO DO RACIOCÍNIO LÓGICO E ESTRATÉGIAS DE JOGO.

DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE PROPOSTA: ESSA PROPOSTA VISA O DESENVOLVIMENTO NA ÁREA DA MATEMÁTICA, POSSIBILITANDO QUE A CRIANÇA ADQUIRA ESTRATÉGIA DE JOGO E RACIOCÍNIO LÓGICO.

MATERIAL UTILIZADO: FOLHA DE ATIVIDADE ENVIADA NA APOSTILA E 2 CANETINHAS DE CORES DIFERENTES.

DESENVOLVIMENTO: A REGRA DO JOGO É SIMPLES, CADA JOGADOR, NA SUA VEZ, COM SUA COR DE CANETINHA, TEM QUE LIGAR DOIS PONTINHOS E PASSA-SE A VEZ. O OUTRO PARTICIPANTE FAZ A MESMA COISA.

A INTENÇÃO DE CADA JOGADOR É LIGAR DOIS PONTOS POR RODADA E QUE SÓ PODEM SER NA HORIZONTAL E VERTICAL, PARA FORMAR O UM QUADRADO COM A SUA COR.

AQUELE PARTICIPANTE QUE CONSEGUIR FORMAR UM QUADRADO DA SUA COR, COLOCA DENTRO DELE A INICIAL DO NOME.

QUANDO TODOS OS PONTINHOS FOREM LIGADOS, FORMANDO UM QUADRADO, CADA PARTICIPANTE CONTA OS QUADRADOS QUE CONSEGUIRAM FORMAR E GANHA O JOGO QUEM TIVER MAIS.

VENCEDOR: GANHA O JOGADOR QUE CONSEGUIR FORMAR MAIS QUADRADOS

DISPONÍVEL EM: PORTAL

DEVOLUTIVA DA ATIVIDADE PARA ESCOLA: ENVIAR FOTOS E VÍDEOS PARA O GRUPO DE WHATSAPP DA ESCOLA.

SEGUE NA PRÓXIMA FOLHA O MODELO DA ATIVIDADE!

JOGO PONTO A PONTO



NOME: _____ PONTUAÇÃO: _____

NOME: _____ PONTUAÇÃO: _____