

ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

UME PROF. PEDRO CRESCENTI

2º ANOS A, B, C, D, E, F

COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA, CIÊNCIAS, HISTÓRIA E GEOGRAFIA.

PROFESSORAS: ANA PAULA, MÁRCIA, PRISCILA, MARIA HÉLIA, ÉRIKA, TÂNIA.

PERÍODO DE: 06/08/2021 A 20/08/2021

06/08/2021 SEXTA-FEIRA

LÍNGUA PORTUGUESA

1- CIRCULE A PRIMEIRA SÍLABA DESSAS PALAVRAS:



2- COLOQUE AS PALAVRAS QUE ESTÃO DENTRO DO GORRO DO SACI EM ORDEM ALFABÉTICA:

**A - B - C - D - E - F - G - H - I - J - K -
L - M - N - O - P - Q - R - S - T - U - V -
W - X - Y - Z**

1ª	5ª	9ª	13ª
2ª	6ª	10ª	14ª
3ª	7ª	11ª	
4ª	8ª	12ª	

3- DÊ O PLURAL DAS PALAVRAS ABAIXO:

FESTA=	LENDA=
COMIDA=	DANÇA=



GEOGRAFIA

PRESTE BASTANTE ATENÇÃO NA LETRA DA MÚSICA ABAIXO. VOCÊ IRÁ UTILIZAR ALGUMAS INFORMAÇÕES CONTIDAS NELA PARA COMPLETAR UMA TABELA:

FOLCLORE
(PARÓDIA DA MÚSICA ASA BRANCA - LUIZ GONZAGA)

VOCÊ SABE O QUE É FOLCLORE ?
VOU LHE DAR A EXPLICAÇÃO...
É TUDO AQUILO QUE VEM DO POVO
E NASCE LIVRE NO CORAÇÃO.

TEM A LENDA DA MÃE D'ÁGUA,
TEM A HISTÓRIA DO SACI,
DO CURUPIRA, VITÓRIA-RÉGIA,
DO CAIPORA E JURUPARI.

TEM CANTIGAS DE CRIANÇA,
TEM MODINHA, TEM LUNDU.
TEM MUITO FREVO, BAIÃO E SAMBA,
CATERETÊ E MARACATU.

OS DITADOS POPULARES
MOSTRAM O QUE O POVO SENTE:
QUEM NÃO TEM CÃO, CAÇA COM GATO.
OLHO POR OLHO, DENTE POR DENTE.

MINHA TERRA TEM DE TUDO...
TEM ANGU, TEM MUNGUNZÁ,
TEM CARNE SECA, TEM RAPADURA,
TEM CARURU E TEM VATAPÁ.

ISSO TUDO PODE CRER...
FOI DO POVO QUE SAIU.
É O FOLCLORE DA MINHA GENTE,
DA GENTE BOA DO MEU BRASIL.

MOSTRE O QUE VOCÊ JÁ SABE SOBRE O NOSSO FOLCLORE PREENCHENDO A TABELA ABAIXO:

Um personagem	
Nome de uma lenda	
Um ditado popular	
Uma frase de caminhão	
Uma parlenda	
Uma cantiga de roda	

GEOGRAFIA

FAÇA A LEITURA DAS LENDAS ABAIXO COM BASTANTE ATENÇÃO. ESTAS LENDAS FAZEM PARTE DO FOLCLORE BRASILEIRO.



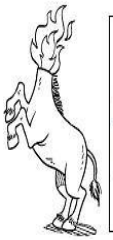
SACI

Negrinho que tem uma perna só, usa gorro vermelho e cachimbo. Ele é muito levado e vive aprontando.



BOITATÁ

É uma cobra de fogo ondulada, com olhos brilhantes e desliza na beira dos rios. Diz a lenda que quem se depara com o boitatá geralmente fica cego.



MULA-SEM-CABEÇA

Todas as moças que namoram padre viram mula-sem-cabeça na noite de quinta para sexta-feira.



CURUPIRA

Ele é o protetor das matas e amigo dos animais. Tem os cabelos vermelhos e pés virados para trás.



IARA

A Iara é uma sereia, que protege os rios e mares. Ela encanta os pescadores com seu lindo canto e os leva para o fundo das águas.



LOBISOMEM

O filho homem que nasce depois de sete filhas, vira lobisOMEM nas noites de sexta-feira, que tem lua cheia.



BOTO

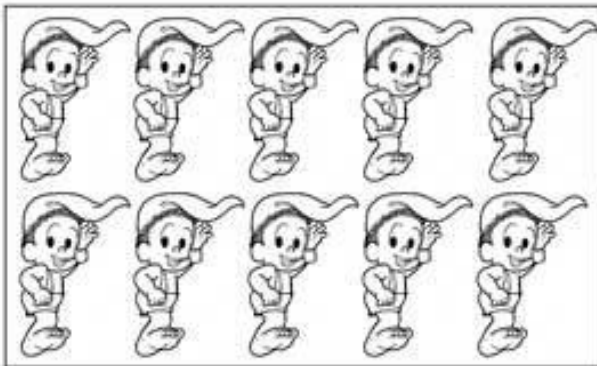
Durante a noite o Boto sai do rio e se transforma em um belo rapaz, que conquista as moças nas festas.



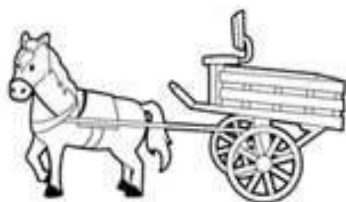
AGORA, ESCREVA O NOME DA SUA LENDA PREFERIDA E FAÇA UM DESENHO BEM BONITO SOBRE ELA. CAPRICHE!

ATIVIDADE

OLHE BEM! PRESTE ATENÇÃO! QUANTOS SACIZINHOS ESTÃO POR AQUI?



EM UMA VIAGEM DE CHARRETE ESTAVAM 7 SACIZINHOS, 4 ACABARAM PULANDO FORA EM UMA CURVA DO CAMINHO.



QUANTOS SACIZINHOS SOBRARAM NA CHARRETE?

PREVENÇÃO DE DOENÇAS



As vacinas nos protegem de várias doenças, por isso todas as crianças devem ser vacinadas.

Ordene as sílabas e descubra os nomes de doenças que podem ser prevenidas por vacinas.

ta té
no

ram sa
po

cu lo
ber se tu

xum ba
ca

que lu
co che

te gi
me nin

si a pa
ra li

la ru
béo

te ri
a dif

Olhe em seu cartão de vacinação, ou pergunte em casa, que vacinas você já tomou.

VOCÊ JÁ TEVE ALGUMA DESSAS DOENÇAS?

QUAIS?

CIÊNCIAS

Reação do corpo

Quando tomamos uma vacina, o sistema imunológico produz células de defesa, que entram em ação quando precisam combater um agente externo (é o caso de um vírus ou micróbio que causa doença).

Quando a pessoa é vacinada, suas células desenvolvem uma espécie de memória, o que permite que reconheça e combata o microorganismo, evitando que ele se instale no corpo.

As células de defesa ficam constantemente preparadas contra a doença, o que significa que a pessoa está imunizada.

A imunidade não dura para sempre e, por isso, é preciso atentar-se para a necessidade de tomar doses de reforço periodicamente.

CALENDÁRIO DE VACINAÇÃO

1º mês: BCG
2º mês: 1 dose Sabin+DPT;
4º mês: 2 dose Sabin+DPT;
6º mês: 3 dose Sabin+DPT;
9º mês: Sarampo;
5 anos: reforço Sabin+DPT;
15 anos: Anoxtenico ou DP;



Indicações

BCG: contra tuberculose.
Sabin: contra paralisia infantil.
DPT: contra pólio, difteria, tétano e coqueluche.
MMR: contra sarampo, cachumba e rubéola.
DP (dupla adulto): contra a difteria e tétano.

NÃO PEGUE CARONA NESTE VÍRUS

CORONAVÍRUS

ISABEL CRISTINA S. SOARES

ATENÇÃO AMIGUINHOS

UMA COISA VOU FALAR

ANTEBRAÇO NA BOQUINHA

SE VOCÊ VAI ESPIRRAR!

ALIMENTOS BEM COZIDOS

PARA O VÍRUS NÃO PEGAR

LAVE SEMPRE SUAS MÃOS

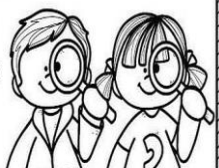
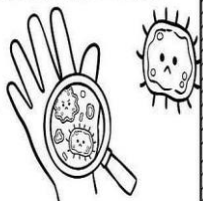
EVITE SE CONTAMINAR!

O CORONA TÁ CHEGANDO

NÃO PODEMOS VACILAR

DE CARONA NESTE VÍRUS

EU NÃO QUERO VIAJAR!



LÍNGUA PORTUGUESA

BOITATÁ



REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR E MATAR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.

www.mestredosaber.com.br


BOITATÁ

1- Pinte de vermelho a letra inicial.

2- Pinte de rosa as vogais.

3- Pinte de verde as consoantes.

4- Este nome tem letras.

5-Leia as palavras e copie no caderno:

(B)
boi - bola - boca
batata - bota - boa
bico - bolo - botina

(T)
tatu - toca - titia
tucano - teto - tutu
tapete - toma - teia

6- Dê nomes aos desenhos:


www.misturadealegria.blogspot.com.br

Adiléa

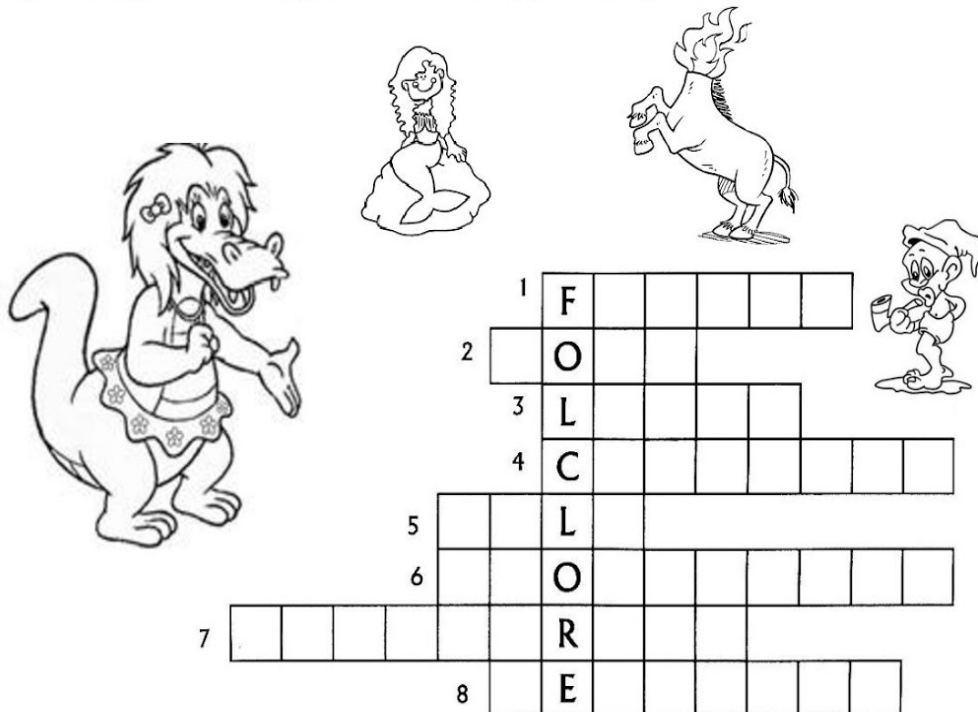
UM ASSUNTO EM PAUTA ATUALMENTE, É UMA PANDEMIA, CAUSADA POR UM VÍRUS QUE CONTAGIOU UMA GRANDE PARTE DA POPULAÇÃO MUNDIAL. NÓS FALAMOS VÁRIAS VEZES A RESPEITO, EM NOSSAS AULAS. COMO É O NOME DESSE VÍRUS?

QUAIS OS CUIDADOS NECESSÁRIOS PARA EVITAR A CONTAMINAÇÃO POR ESSE VÍRUS?

FOLCLORE

CRUZADINHA:

- 1- As _____ JUNINAS FAZEM PARTE DO NOSSO FOLCLORE.
- 2- As BRINCADEIRAS DE _____ SÃO APRECIADAS PELAS CRIANÇAS.
- 3- A _____ DO SACI É A MAIS COMUM DE TODAS AS LENDAS.
- 4- O _____ TEM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS.
- 5- A _____ -SEM-CABEÇA É UMA LENDA.
- 6- Os _____ SÃO DITADOS POPULARES PASSADOS DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO.
- 7- O _____ PULA NUM PÉ SÓ.
- 8- Os _____ CASEIROS SÃO FEITOS À BASE DE PLANTAS



Pensando e resolvendo!

- Ligue, colocando dois Sacis em cada garrafa.



- Quantas garrafas?

- Quantos Sacis?

- 10 unidades de  é o mesmo que ____ dezena de .

- Desenhe abaixo 1 dezena de gorros do Saci.

ARRUMA FRASES

RECORTE AS FRASES E DEPOIS COLE-AS DE ACORDO COM O TEXTO "SAPO CURURU".



SAPO	CURURU	
É	PORQUE TEM	FRIO.
NA	BEIRA DO	RIO,
QUANDO	SAPO CANTA OH	MANINHA!
A	MULHER DO	SAPO
FAZENDO	RENDINHA OH	MANINHA!
DEVE	ESTAR LÁ	DENTRO,
PARA O	CASAMENTO.	

ORGANIZE AS FRASES ACIMA E COLE-AS NO CADERNO.

A MULHER DO SAPO ESTÁ FAZENDO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PARA O

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- ESCRVA PALAVRAS INICIADAS COM AS LETRAS DE SAPO.

S →

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A →

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

P →

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

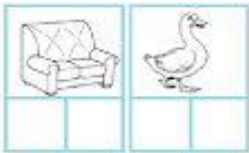
O →

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ESCREVA A SÍLABA INICIAL DE CADA FIGURA E DESCUBRA A PALAVRA.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

QUEBRA CUCA FOLCLÓRICO

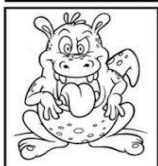


1. CADA PERSONAGEM FOLCLÓRICO REPRESENTA UM NUMERAL.

OS NUMERAIS SÃO: **3, 5, 7, 8.**



→ É O MENOR DELES



→ ESTÁ ENTRE O 6 E O 8



→ ESTÁ DEPOIS DO 4.



→ QUAL MEU NUMERAL?









LEIA AS INFORMAÇÕES E ESCREVA O(S)
NOME(S) DAS PERSONAGENS A QUEM SE
REFEREM:

A. TENHO UMA ÚNICA PERNA. _____

B. PROTEJO AS MATAS. _____

C. SÓ SAIO À NOITE. _____

D. TENHO UMA VOZ LINDA. _____

E. SOU MUITO TRAVESSO. _____

F. NÃO TENHO CABEÇA. _____

G. TENHO PÉS VIRADOS PARA TRÁS. _____

H. PAREÇO COM UMA COBRA. _____

I. USO CACHIMBO. _____

J. VIVO NOS RIOS. _____

K. GOSTO MUITO DA LUA CHEIA. _____



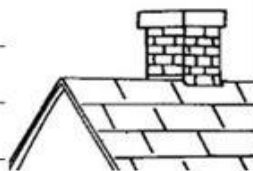
JUNTE AS SÍLABAS E DESCUBRA AS PALAVRAS:

CHA

VE

MINÉ

PÉU



CHE

FE

IO

GADA



CHI

NELO

NÊS

FRE



CHO

COLATE

QUE

RO



CHU

VA

LÉ

PETA



PROBLEMINHA

_____ GANHOU DO SEU PAI 4 POTES
COM 10 BOLINHAS DE GUDE CADA UM.



PENSE E RESPONDA:

1- QUANTAS BOLINHAS DE GUDE _____
GANHOU?

2- _____ REUNIU OS AMIGOS PARA
BRINCAR NO PARQUE E VAI PRECISAR DE 20
BOLINHAS DE GUDE. QUANTOS POTES LEVARÁ?



3- NO FINAL DO DIA _____
PERCEBEU QUE PERDERA 7 BOLINHAS DE GUDE.
COM QUANTAS BOLINHAS VOLTOU PARA CASA?

