



UME "DR JOSÉ CARLOS DE AZEVEDO JÚNIOR"

ANO: EDUCAÇÃO INFANTIL - TARDE

COMPONENTE CURRICULAR: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS/  
ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES/  
ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO/TRAÇOS, SONS, CORES  
E FORMAS/O EU, O OUTRO E O NÓS.

PROFESSORAS: REGINA, RACHEL, DEBORA E ÉRIKA

PERÍODO DE 06/08/2021 A 20/08/2021

ALUNO(A) : \_\_\_\_\_

### **ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES**

**TEMA: FOLCLORE**

#### **ATIVIDADE 1**

##### **DIA DOS PAIS**

PAI É AQUELE QUE PROTEGE E CUIDA COM CARINHO. NOSSO PORTO SEGURO QUE NOS ENSINA MUITOS VALORES PARA A VIDA.

MUITAS VEZES, A MÃE OU OUTRAS PESSOAS TAMBÉM EXERCEM O PAPEL DE PAI. O IMPORTANTE É TERMOS O AMOR DE NOSSA FAMÍLIA.

**1. HORA DO VÍDEO:** DESTA VEZ VOCÊ ESCOLHE A HISTÓRIA QUE QUER ASSISTIR!

**HISTÓRIA 1:** "COMO É O PAPAÍ" DA PROFESSORA DANI COSTA, ACESSANDO O LINK ABAIXO:



<https://youtu.be/JC7FuE6Pigw>

**HISTÓRIA 2:** "ADIVINHA O QUANTO EU TE AMO" DO AUTOR SAM MACBRATNEY, ACESSANDO O LINK ABAIXO:



<https://youtu.be/de3KQITiYM4>

**2. HORA DO REGISTRO:** FAÇA UM DESENHO DE VOCÊ JUNTO COM A FIGURA QUE REPRESENTA O SEU PAI OU ELABORE UM CARTÃO E ENTREGUE DE PRESENTE. VOCÊ PODE USAR A SUGESTÃO ABAIXO:





## ATIVIDADE 2

### FOLCLORE

1. **HORA DA LENDA:** NOSSO FOLCLORE É CONSTITUÍDO POR MUITAS LENDAS. VOCÊ SABE O QUE SÃO LENDAS?



HOJE VAMOS CONHECER A "LENDA DA MANDIOCA". VEJA A HISTÓRIA EM QUADRINHOS ABAIXO:

... Mandi era uma linda indiazinha(...)



Houve uma cerimônia e Mandi foi enterrada em uma oca.



Muito tempo se passou e a tribo começou a passar fome...



Os pais de Mandi foram visitar seu túmulo e lá, encontraram uma bela planta. Quando arrancaram-na...



Eles sentiram vontade de comer aquela raiz e assim...



Os últimos sobreviventes da tribo se alimentaram daquela raiz milagrosa e foram salvos da morte.



Até hoje, no Brasil, a MANDIOCA é um dos principais alimentos.



## 2. HORA DO REGISTRO:

A MANDIOCA É UM ALIMENTO TÍPICO DE VÁRIOS POVOS INDÍGENAS, MAS TAMBÉM ESTÁ PRESENTE NA ALIMENTAÇÃO DO RESTO DA POPULAÇÃO BRASILEIRA.

ELA É UMA RAIZ QUE FICA PLANTADA EMBAIXO DA TERRA. A FORMA DE SE COLHER A MANDIOCA É PUXANDO-A.

VOCÊ CONHECE A MANDIOCA? DESENHE-A NUMA FOLHA E ESCREVA O NOME DESTE ALIMENTO.



### 3. HORA DA BRINCADEIRA: ARRANCA MANDIOCA



PARA ESTA BRINCADEIRA SÃO NECESSÁRIOS QUATRO PARTICIPANTES.

UM SERÁ NOMEADO O "COLHEDOR DE MANDIOCA" E FICARÁ DE PÉ.

AS DEMAIS CRIANÇAS SENTAM-SE AO CHÃO ENCAIXANDO-SE UMAS NAS OUTRAS SEGURANDO-SE PELA CINTURA.

A IDEIA É O COLHEDOR IR "PUXANDO" CADA UMA DAS CRIANÇAS PARA FORA ATÉ QUE SE TIRE TODAS UMA A UMA.

**4. HORA DA CONTAGEM:** OBSERVANDO A FOTO ACIMA, QUANTAS CRIANÇAS ESTÃO PRESENTES NA IMAGEM?



### **ATIVIDADE 3**

#### **CONHECENDO O SACI PERERÊ**

##### **1. HORA DA LENDA:**

VOCÊ CONHECE O SACI PERERÊ? É UMA DAS LENDAS MAIS CONHECIDAS DO FOLCLORE.



ACESSE O LINK E ASSISTA:

<https://www.youtube.com/watch?v=um1WHr1ejow>

SE VOCÊ AVISTAR UM REDEMOINHO SURGINDO DE REPENTE, CUIDADO! ALI DENTRO PODE ESTAR O SACI-PERERÊ.

CONTA A LENDA, QUE O SACI É UM NEGRINHO DE UMA PERNA SÓ QUE TEM A MÃO FURADA, FUMA CACHIMBO E USA NA CABEÇA UMA CARAPUÇA VERMELHA QUE LHE DÁ PODERES MÁGICOS, COMO O DE DESAPARECER E APARECER ONDE QUISER.

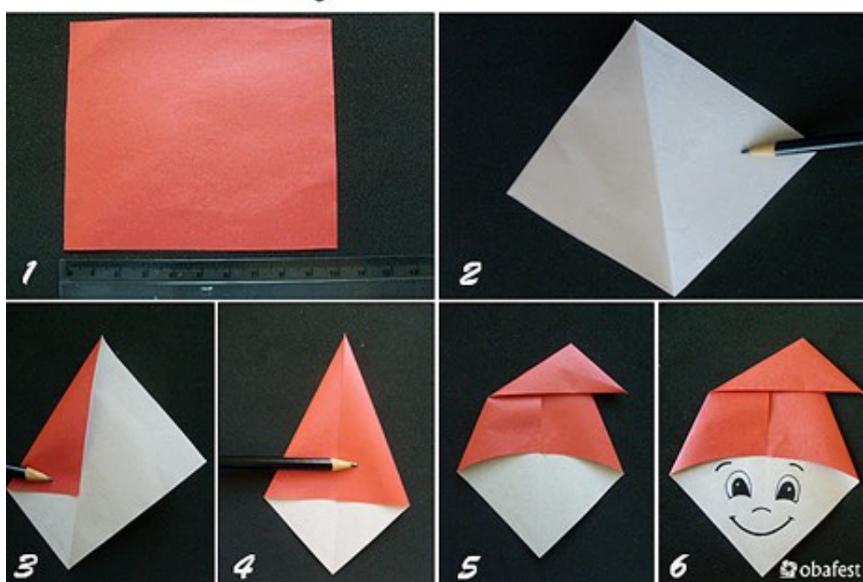
ELE ANDA POR TODO LADO FAZENDO MIL TRAVESSURAS: BOTA MOSCA NA SOPA, DÁ NÓ NA CRINA E NO RABO DOS CAVALOS, AZEDA O LEITE, ESCONDE AS COISAS DOS OUTROS, ASSUSTA OS VIAJANTES. ELE DEIXA TODO MUNDO DOIDO!

PARA CAPTURÁ-LO É PRECISO JOGAR UMA PENEIRA SOBRE ELE, DEPOIS SE DEVE TIRAR O CAPUZ DO DANADO E PRENDÊ-LO NUMA GARRAFA.

## 2. HORA DA CONVERSA:

- A) DESCREVA COMO É O SACI PERERÊ.
- B) VOCÊ ACHA QUE O SACI É BONZINHO? POR QUÊ?
- C) ONDE ELE VIVE?

3. **HORA DA ARTE:** VAMOS APRENDER A FAZER UMA DOBRADURA BEM LEGAL DE SACI.



## 4. HORA DA BRINCADEIRA:

### A CORRIDA DO SACI



PARA INICIAR ESTA BRINCADEIRA É PRECISO FAZER DUAS LINHAS NO CHÃO, PARALELAS MAS A UMA CERTA DISTÂNCIA.

UMA SERÁ A LINHA DE LARGADA E A OUTRA SERÁ A LINHA DE CHEGADA.

AO SER DADA A LARGADA OS PARTICIPANTES DEVEM SALTAR EM UM PÉ SÓ COMO ANDA O SACI PERERÊ. É PROIBIDO COLOCAR OS DOIS PÉS NO CHÃO.

VENCE A CORRIDA QUEM CHEGAR PRIMEIRO À LINHA DE CHEGADA FAZENDO TODO O TRAJETO EM UM PÉ SÓ.

## **ATIVIDADE 4**

### **PARLENDAS**

#### **1. HORA DA PARLENDAS:**

VAMOS APRENDER A PARLENDAS: SALADA, SALADINHA?



#### **2. HORA DA BRINCADEIRA:**

PULAR CORDA É UMA ÓTIMA ATIVIDADE! ALÉM DE MELHORAR A COORDENAÇÃO DE MOVIMENTOS E DESENVOLVIMENTO DA AGILIDADE, MELHORANDO A RESISTÊNCIA CARDIORRESPIRATÓRIA.

O DIÁLOGO NAS BRINCADEIRAS MOTIVAM AS CRIANÇAS A REPETIREM INÚMERAS VEZES A ATIVIDADE.



MODO DE BRINCAR: DUAS CRIANÇAS "BATEM" CORDA, GIRANDO-A COM VELOCIDADE NORMAL. QUANDO CHEGAR NO "FOGUINHO" DEVE-SE "BATER" CORDA COM UM RITMO ACELERADO.

### **3. HORA DO REGISTRO:**

ESCREVA E DESENHE DOIS LEGUMES OU VERDURAS QUE VOCÊ GOSTA DE COMER NA SUA SALADINHA.

--	--

## **ATIVIDADE 5**

### **A LENDA DA IARA**

**1. HORA DA LENDA:** VAMOS CONHECER A HISTÓRIA DA IARA? PEÇA PARA ALGUÉM LER PARA VOCÊ!

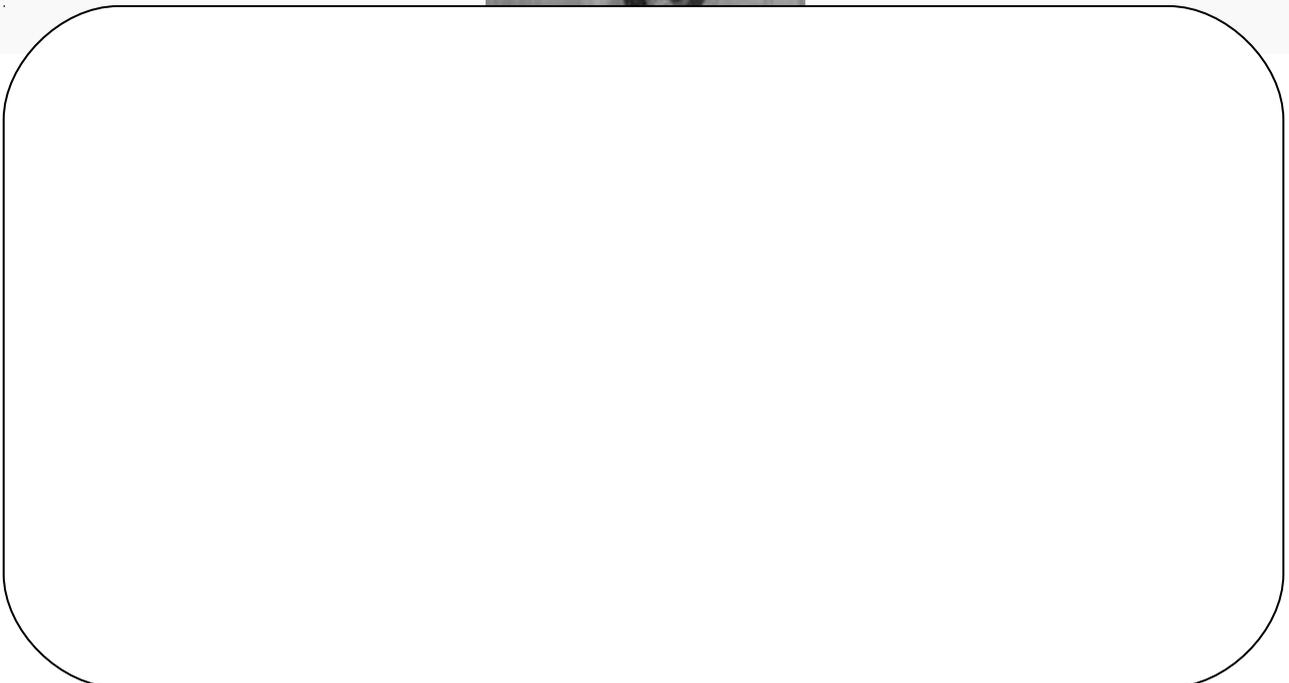


A IARA É UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. ELA É UMA LINDA SEREIA QUE VIVE NO RIO AMAZONAS, SUA PELE É MORENA, POSSUI CABELOS LONGOS, NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

A IARA COSTUMA TOMAR BANHO NOS RIOS E CANTAR UMA MELODIA IRRESISTÍVEL, DESTA FORMA OS HOMENS QUE A VÊM NÃO CONSEGUEM RESISTIR AOS SEUS DESEJOS E PULAM DENTRO DO RIO. ELA TEM O PODER DE CEGAR QUEM A ADMIRA E LEVAR PARA O FUNDO DO RIO QUALQUER HOMEM QUE ELA DESEJAR SE CASAR.

## 2. HORA DA CRIATIVIDADE E ARTE:

PESQUISE EM JORNAIS OU REVISTAS (CASO VOCÊ NÃO TENHA PODE REALIZAR O DESENHO DE UMA MULHER). PEGUE UMA FOLHA COLORIDA OU O MATERIAL QUE TENHA EM CASA E FAÇA UMA LINDA CAUDA PARA A SUA IARA. VEJA A SUGESTÃO ABAIXO:

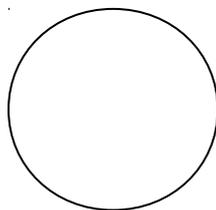


### **3. HORA DA PESQUISA E DO REGISTRO:**

PROCURE EM JORNAIS OU REVISTAS AS LETRAS DA PALAVRA IARA. NÃO ESQUEÇA DE RECORTAR E COLAR ABAIXO.

### **4. HORA DA CONTAGEM:**

QUANTAS LETRAS A PALAVRA IARA POSSUI? ESCREVA NO CÍRCULO ABAIXO:



## **ATIVIDADE 6**

### **MÚSICAS FOLCLÓRICAS**

#### **1. HORA DA CANTIGA:**

CANTIGAS DE RODA SÃO MÚSICAS FOLCLÓRICAS CANTADAS EM UMA RODA. SÃO CANTADAS E DANÇADAS NAS BRINCADEIRAS INFANTIS. FORMADAS POR TEXTOS SIMPLES, REPETITIVOS E RITMADOS.

AGORA, VAMOS OUVIR UMA CANTIGA BEM CONHECIDA. VOCÊ PODE GESTICULAR AO CANTAR. TENHO CERTEZA QUE VOCÊ CANTA BASTANTE ESSA CANTIGA!



MEU PINTINHO AMARELINHO  
CABE AQUI NA MINHA MÃO  
NA MINHA MÃO  
QUANDO QUER COMER BICHINHOS  
COM SEUS PEZINHOS  
ELE CISCA O CHÃO  
ELE BATE AS ASAS  
ELE FAZ PIU, PIU  
MAS TEM MUITO MEDO  
É DO GAVIÃO

## 2. HORA DA ARTE E DA ESCRITA:

AGORA ESCREVA A PALAVRA "PINTINHO" NO QUADRO ABAIXO.  
DEPOIS, DESENHE UM PINTINHO AMARELINHO E PINTE-O.

### 3. HORA DA DESCOBERTA:

NA PALAVRA **PINTINHO**, QUAL É O NOME DA PRIMEIRA E DA ÚLTIMA LETRA?



LETRA INICIAL

LETRA FINAL

**4. HORA DO DESAFIO:** DE QUAL ANIMAL O PINTINHO TEM MUITO MEDO, SEGUNDO ESTA CANTIGA? ESCREVA DO SEU JEITO NO QUADRO ABAIXO:

### ATIVIDADE 7

DESVENDE O MISTÉRIO: QUEM É O BOITATÁ?

#### 1. HORA DA LENDA:

VEJA A HISTÓRIA ABAIXO, ACESSANDO O LINK:

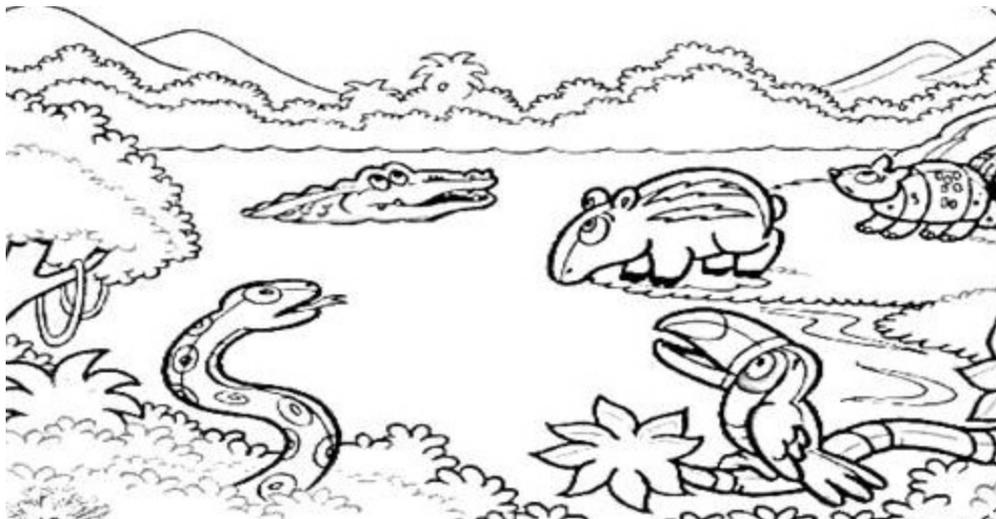


<https://youtu.be/6gErX5pNLbU>

REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR E MATAR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.

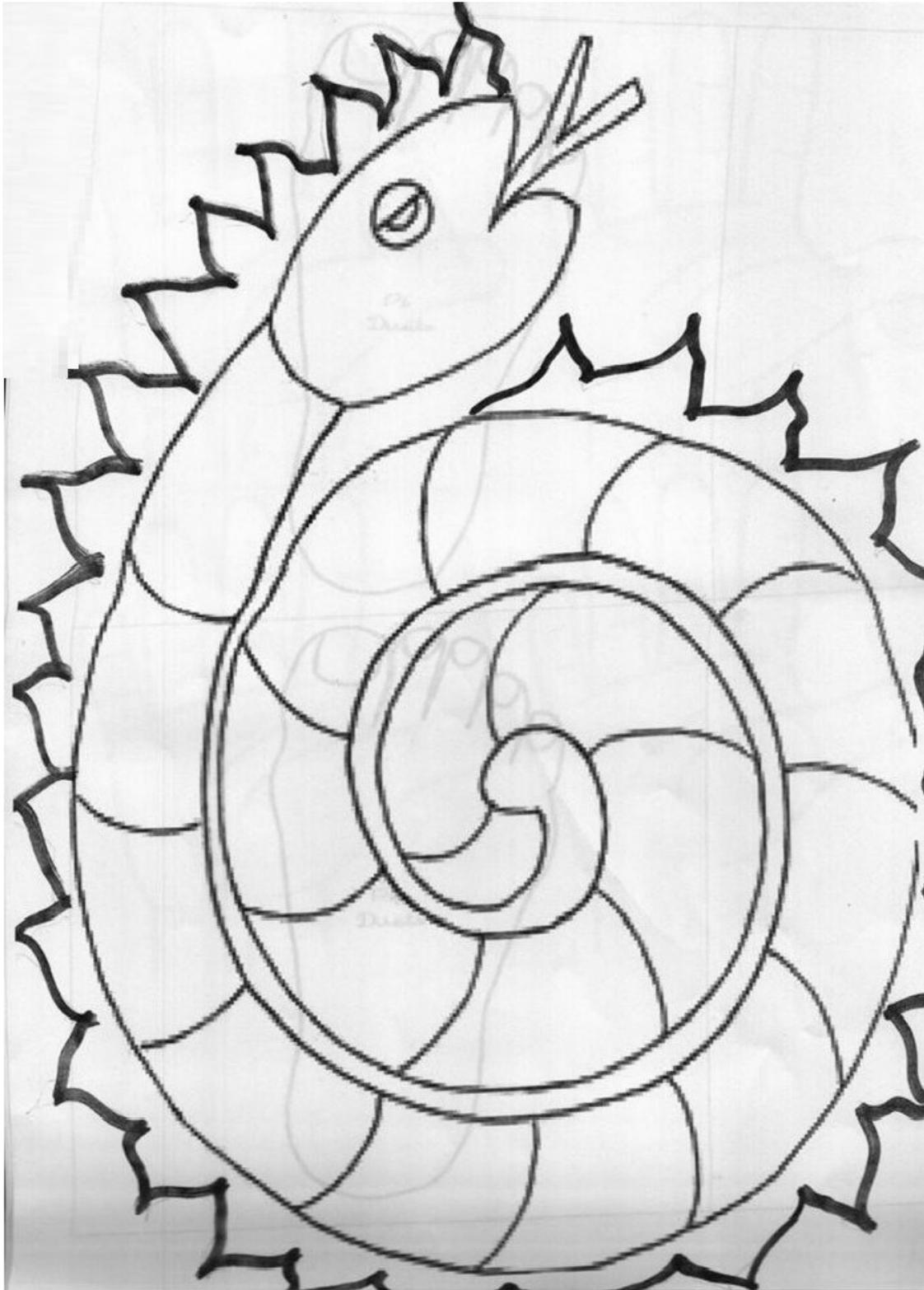
**2. HORA DO DESAFIO:**

ESCREVA O NOME DE ALGUNS ANIMAIS QUE APARECEM NA LENDA:



### 3. HORA DA NOVIDADE:

VAMOS CONFECCIONAR UM BONECO DO BOITATÁ? PARA ISSO PINTE O MODELO ABAIXO COM O MATERIAL QUE DESEJAR, RECORTE E COLOQUE UM BARBANTE, UMA FITA OU ELÁSTICO PARA SE DIVERTIR!



#### **4. HORA DA MÚSICA:**

OUÇA A MÚSICA DO BOITATÁ E APROVEITE PARA BRINCAR COM O BONECO QUE VOCÊ CONFECCIONOU. ACESSE O LINK ABAIXO:

<https://youtu.be/wDTL0za3GQ4>



#### **ATIVIDADE 8**

##### **CUIDADO COM A CUCA**

#### **1. HORA DA LENDA:**

ASSISTA A ANIMAÇÃO DA TURMA DO FOLCLORE SOBRE ESTE PERSONAGEM QUE PARECE PARENTE DO JACARÉ!

SEGUNDO A LENDA, A CUCA SÓ DORME UMA NOITE A CADA SETE ANOS. QUANDO ELA COMPLETA MIL ANOS, APARECE UM OVO PRÓXIMO A SUA CASA, E DELE SURGE UMA NOVA CUCA, MAIS MALVADA DO QUE A ANTERIOR. A CUCA COM MIL ANOS DEVE LANÇAR UM FEITIÇO E SE TRANSFORMAR EM UM PÁSSARO COM O CANTO TRISTE. O GRITO DA CUCA PODE SER ESCUTADO A QUILÔMETROS DE DISTÂNCIA.



<https://youtu.be/9eLv1r6Fgsc>

## 2. HORA DA ARTE:

OBSERVE A OBRA "A CUCA" DA BRASILEIRA TARSILA DO AMARAL PARA RESPONDER AS PERGUNTAS:



A) QUANTOS ANIMAIS APARECEM NESTA OBRA?

B) QUANTAS PLANTAS O QUADRO POSSUI?

C) ESCREVA DO SEU JEITO, O NOME DE UM ANIMAL DESTA OBRA DE ARTE.

## 3. HORA DA MÚSICA:

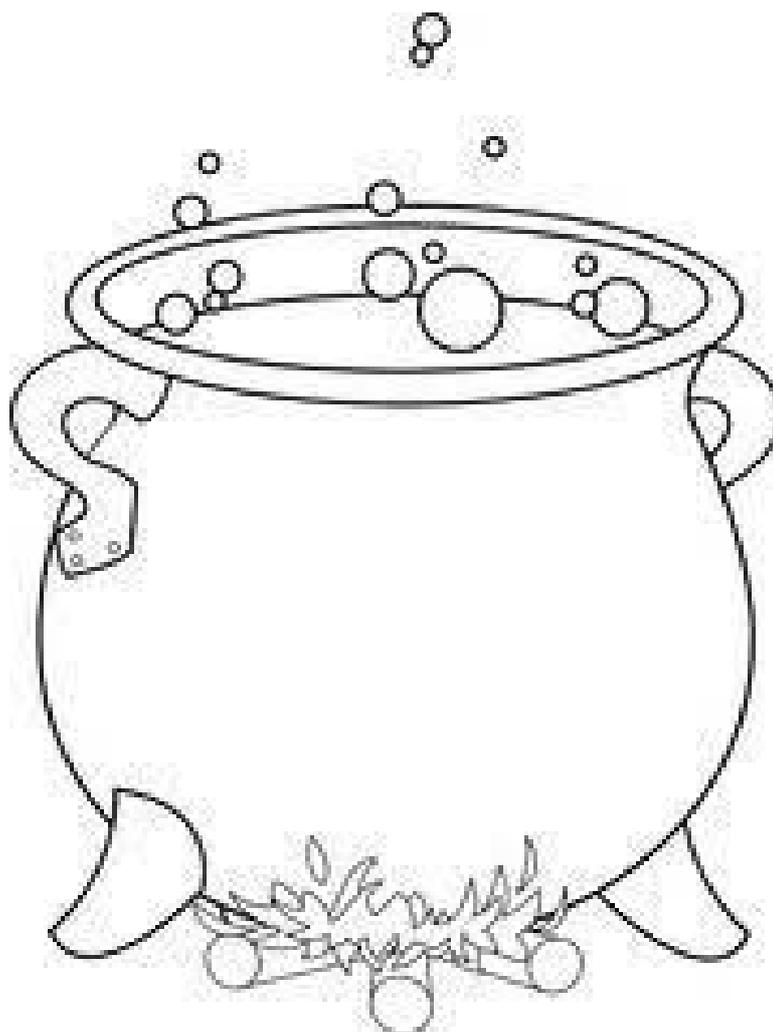


<https://youtu.be/XqDLMa9SoiI>

CUIDADO COM A CUCA QUE A CUCA TE PEGA  
E PEGA DAQUI E PEGA DE LÁ  
CUIDADO COM A CUCA QUE A CUCA TE PEGA  
E PEGA DAQUI E PEGA DE LÁ  
A CUCA É MALVADA E SE FICA IRRITADA  
A CUCA É ZANGADA, CUIDADO COM ELA  
A CUCA É MATREIRA E SE FICA ZANGADA  
A CUCA É DANADA, CUIDADO COM ELA.

#### **4. HORA DA POÇÃO MÁGICA:**

DESENHE VÁRIOS INGREDIENTES PARA FAZER UMA POÇÃO MÁGICA PARA A CUCA FICAR BONITA E ESCREVA UM NOME PARA A SUA RECEITA!



## ATIVIDADE 9

### BRINCANDO DE JOGO DA MEMÓRIA

PINTE OS DESENHOS DOS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS ABAIXO.  
RECORTE E BRINQUE.

PARA BRINCAR, BASTA VIRAR AS IMAGENS DAS FIGURAS E  
DESCOBRIR SEUS PARES.

CASO QUEIRA, PODE COLAR UMA FOLHA ATRÁS DAS IMAGENS  
PARA QUE AS PEÇAS FIQUEM MAIS RESISTENTES.

