

códigos	Ações	Avaliações
	- Brincadeiras ancoradas na metodologia e ludicidade das técnicas circenses; - Práticas orientadas que podem ser realizadas em qualquer ambiente; - Utilização de objetos domésticos e de fácil acesso;	Através de retornos e trocas via mídias sociais, e posteriormente pela observação da reverberação do conteúdo.
(EF12EF08)	Por meio da ludicidade estimular a experimentação de elementos básicos da ginástica. A investigação do corpo visando as metas de equilíbrio, pretende também propiciar ao praticante um estado de atenção e percepção de seus movimentos frente aos desafios estabelecidos, deslocamentos e mudança dos pontos de orientação visual.	
(EF12EF09)	Investigar por da brincadeira permitindo uma percepção individual e identificação das potencialidades para cada sujeito.	
(EF12EF07)	Propiciar ao praticante um estado de atenção e percepção de seus movimentos frente aos desafios estabelecidos, deslocamentos e mudança dos pontos de orientação visual.	
(EF67EF10)	Orientar mediante recurso audiovisual, viabilizando a realização da atividade dentro e fora do ambiente escolar.	
(EF67EF08)	Partindo da estabilização com equilíbrio de objetos, promover a combinação de diferentes capacidades físicas.	
(EF89EF10)	A investigação do corpo visando as metas de equilíbrio, pretende também propiciar ao praticante um estado de atenção e percepção de seus movimentos frente aos desafios estabelecidos, deslocamentos e mudança dos pontos de orientação visual.	
(EF89EF07)	Oferecer diferentes níveis de dificuldade de acordo com a faixa etária, repertório anterior do praticante e objetos selecionados. Exercita o controle postural, a coordenação motora e concentração na medida em que são estabelecidas metas individuais de movimentos.	
(EF89EF10)	A investigação do corpo visando as metas de equilíbrio, pretende também propiciar ao praticante um estado de atenção e percepção de seus movimentos frente aos desafios estabelecidos, deslocamentos e mudança dos pontos de orientação visual.	