

UME LUIZ CARLOS PRESTES

ATIVIDADE 3: “SEU MESTRE MANDOU!”

VAMOS BRINCAR COM AS NOSSAS EMOÇÕES!!!

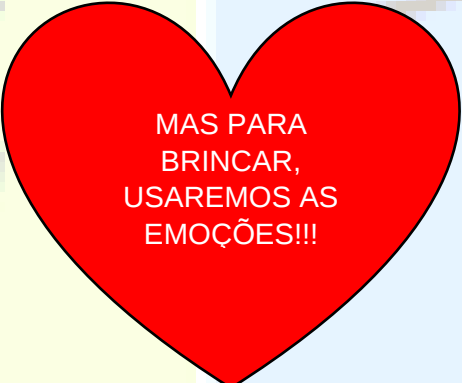
PROFESSORAS: ADRIANA, FABIANA, FERNANDA E SUE ELLEN

HOJE BRINCAREMOS DE MESTRE MANDOU!!!

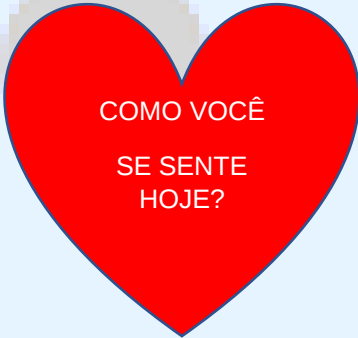
VOCÊ CONHECE ESSA BRINCADEIRA? CHAME SUA FAMÍLIA PARA BRINCAR!!!

VAMOS LÁ:

UM DOS PARTICIPANTES É O ENCARREGADO DE SER O “MESTRE”. ELE FICARÁ A FRENTE DOS OUTROS JOGADORES... POR ISSO, ESSE É UM JOGO QUE EXIGE BASTANTE ATENÇÃO, UMA VEZ QUE SERÁ ELIMINADO AQUELE QUE NÃO CUMPRIR AS ORDENS CORRETAMENTE.



MAS PARA
BRINCAR,
USAREMOS AS
EMOÇÕES!!!



COMO VOCÊ
SE SENTE
HOJE?

“Somos uma fábrica de emoções em constante funcionamento. Nossos comportamentos são frutos de emoções, e quanto mais elas forem reconhecidas e compreendidas, mais teremos escolha sobre como nos comportar.”

SUGESTÕES DE COMANDOS USANDO AS EMOÇÕES:

MESTRE DIZ: SEU MESTRE MANDOU.

JOGADORES: FAZER O QUÊ?

MESTRE DIZ: FAZER CARA DE FELIZ!

JOGADORES OBEDECEM AO MESTRE!

MESTRE DIZ: SEU MESTRE MANDOU.

JOGADORES: FAZER O QUÊ?

MESTRE DIZ: FAZER CARA DE BRAVO!

OS COMANDOS DO MESTRE VÃO VARIANDO DE ACORDO COM AS EMOÇÕES QUE SENTIMOS EM NOSSAS VIDAS