

ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

UME DOS ANDRADAS II

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR: SERGIUS

2ª Atividade - EDUCAÇÃO FÍSICA

2º TRIMESTRE

PERÍODO DE 19 DE MAIO A 02 DE JUNHO DE 2021

SÉRIES: 4º E 5º ANOS

UNIDADE TEMÁTICA: JOGOS E BRINCADEIRAS

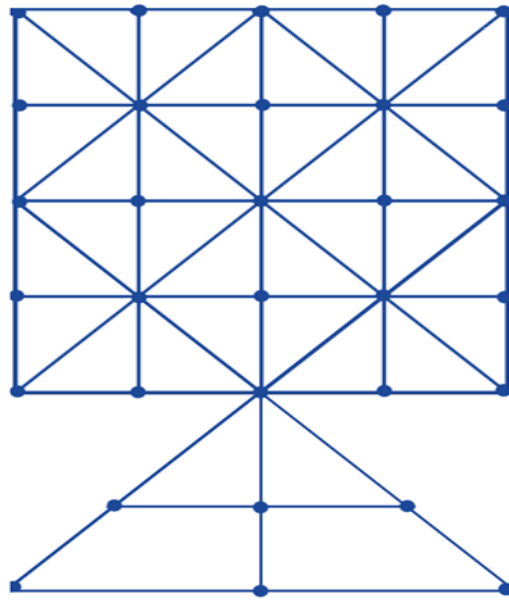
OBJETO DE CONHECIMENTO: JOGOS E BRINCADEIRAS

Habilidade a ser trabalhada: ((EF45EF03) Descrever, por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual), as brincadeiras e os jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo os da matriz indígena, explicando suas características e a importância desse patrimônio histórico cultural na preservação das diferentes culturas.

DESENVOLVIMENTO E ESTRATÉGIAS:

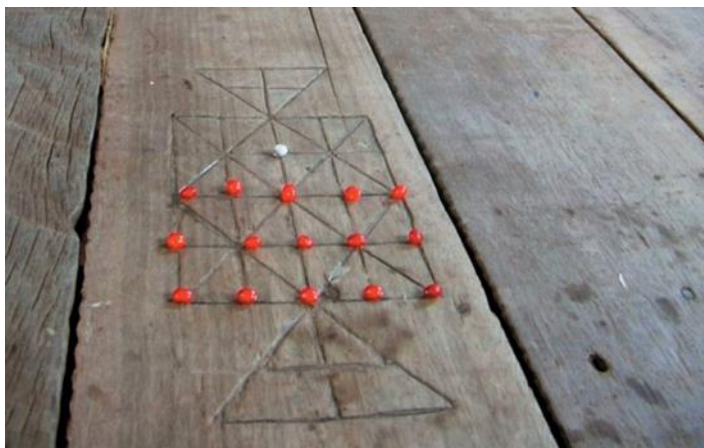
ATENÇÃO: NÃO É NECESSÁRIO COPIAR TEXTOS NO CADERNO OU EM FOLHAS. O ALUNO DEVE APENAS TRANSCREVER AS RESPOSTAS DAS PERGUNTAS

Na atividade de hoje vamos conhecer e praticar um jogo de tabuleiro, com origem indígena: "jogo da onça"



Fonte:

http://sme.goiania.go.gov.br/conexaoescola/ensino_fundamental/o-jogo-da-onca/, acessado em 14/07/20



Fonte: <https://avosidade.com.br/para-os-dias-de-chuva-ou-mesmo-para-dias-lindos-jogo-da-onca/>, acessado em 14/07/20

1. Conceito:

O Jogo da onça ou adugo (onça, na língua dos Bororo) é um jogo de origem indígena brasileiro. Um dos povos indígenas são os bororo. O povo Bororo com autodenominação "Boe" jogou este jogo no passado, antes mesmo da colonização portuguesa, antes do contato com não indígenas. E atualmente na aldeia Meruri, município de General Carneiro - MT, há pessoas indígenas que conhecem este jogo e esporadicamente o jogam. Eles utilizam um ou mais triângulos de encurralamento de "Adugo" (jaguar).

Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_da_on%C3%A7a,
acessado em 14/07/20

Este jogo proporciona o desenvolvimento do raciocínio lógico, requisito básico para a resolução de problemas. A construção do tabuleiro possibilita o estudo de conceitos como: quadrado, linha, coluna, diagonal e triângulo. Já as estratégias desenvolvidas pela onça e o cachorro são diferenciadas pela ação do predador (ataque) e presa (defesa), respectivamente.

Fonte: <http://profecuriosa.blogspot.com/2017/10/jogo-da-onca.html>, acessado em 14/07/20

Acesse os links, leia e conheça mais sobre este povo indígena:

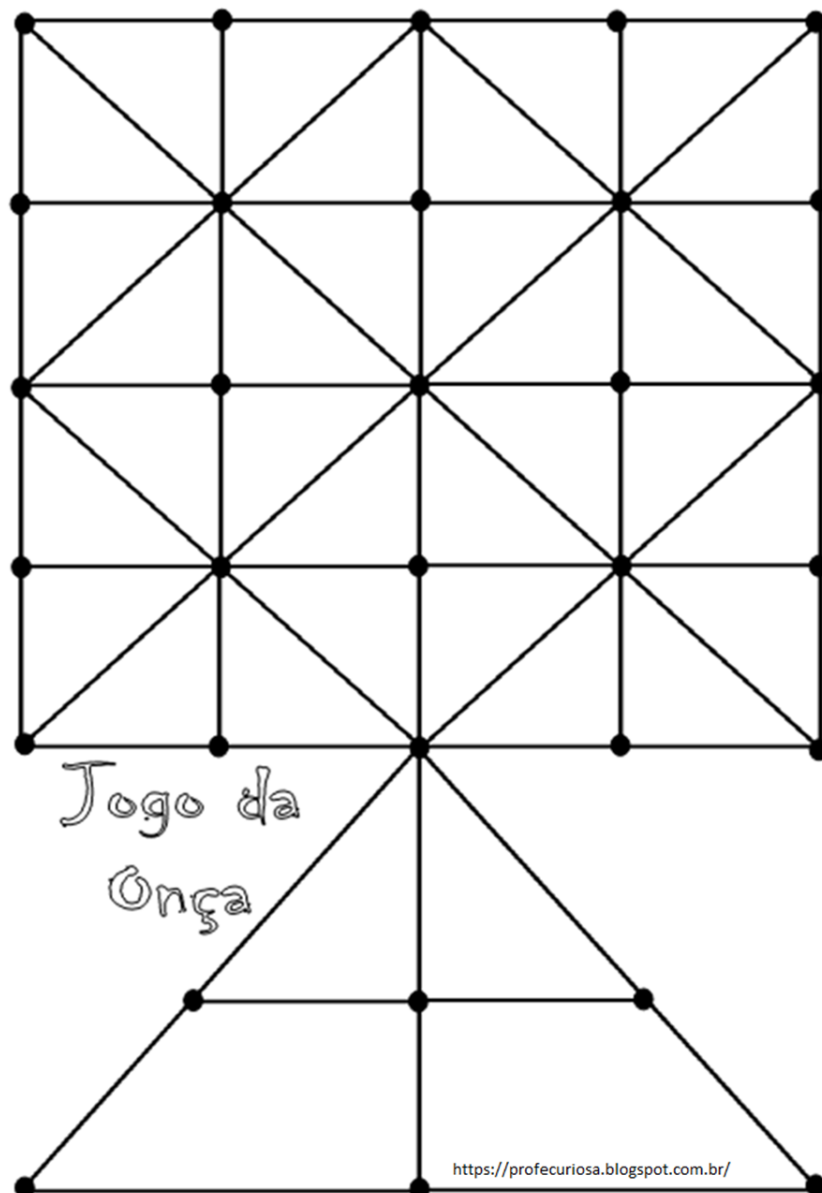
<https://pt.wikipedia.org/wiki/Bororos>

<https://pib.socioambiental.org/pt/Povo:Bororo>

2. Como jogar:

Inicialmente vamos construir o tabuleiro e as peças para o jogo. Você vai precisar de uma folha de papel sulfite ou uma tampa de papelão, 15 tampas de garrafa, sendo 1 de uma cor e 14 de outra cor, caneta hidrográfica e régua.

Primeiro constrói-se um tabuleiro. Com a canetinha e a régua, faça o desenho do tabuleiro em uma cartolina ou papelão usando quadrados e triângulos, conforme o desenho abaixo:



Acesse os links e assista os vídeos sobre a construção do tabuleiro e as regras:

https://www.youtube.com/watch?v=xjxV_BKSJas&frags=pl%2Cwn

<https://www.youtube.com/watch?v=VQwCfAGJt-M&feature=youtu.be>

https://www.youtube.com/watch?v=D_A18WtVu4A

<https://www.youtube.com/watch?v=VB3jyujka8c>

3. Regras:

Montagem do Tabuleiro: cada jogador deverá posicionar suas peças nas intersecções das linhas, ocupando - do seu lado - as duas primeiras fileiras e as duas primeiras intersecções da terceira fileira (da direita para esquerda). O centro fica vazio.

O Jogo: O jogo inicia com a onça representada por somente uma peça azul que estará no meio do tabuleiro, cercada por 14 (catorze) cachorros que estarão representados por peças vermelhas ou de outra cor. O objetivo dos cachorros é capturar a onça, isso acontece quando os cachorros a encurralam e não deixam nenhuma possibilidade da onça se movimentar, no popular "andar uma casa". Por sua vez, o objetivo da onça é capturar 6 (seis) cachorros, a captura dos cachorros pela onça é feita ao estilo do jogo da dama, quando passa uma peça por cima da outra. A onça e os cachorros se movimentam alternadamente, uma vez a onça outra apenas um dos cachorros, podendo se mover em qualquer direção, seguindo sempre por uma das linhas do tabuleiro. O jogo acaba somente nessas condições: com a onça capturada (encurralada) ou quando o a onça capturar 6 (seis) cachorros.

Você poderá também jogar online o jogo da onça. Acesse o link:

<http://jogodaonca.blogspot.com/p/blog-page.html>

4. Com qual jogo de tabuleiro se parece o jogo da onça?

5. Quais as semelhanças do jogo da onça com este jogo praticado no Brasil?

6. Responda as perguntas 4 e 5 e pesquise também outras imagens relativas a brincadeira e monte um arquivo digital. Encaminhe diretamente para o prof. Sérgio através do email: sergiusdalmazo@educa.santos.sp.gov.br

7. Se você conseguir grave um vídeo de 30 segundos mostrando um pouco do jogo da onça e envie diretamente para o prof. Sérgio através do email: sergiusdalmazo@educa.santos.sp.gov.br

8. Registre em 3 linhas no seu caderno um resumo sobre a brincadeira, contando sobre a origem da brincadeira e como se brinca. Registre também no seu caderno as respostas das perguntas 4 e 5. Envie por email, fotos com as respostas de todas as perguntas ao Prof. Sérgio. As respostas das perguntas são necessárias para validação da atividade no ensino remoto.

IMPORTANTE: PARA ENTRAR EM CONTATO COM O PROF. SÉRGIO UTILIZAR O EMAIL: SERGIUSDALMAZO@EDUCA.SANTOS.SP.GOV.BR