



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDOS

UME: José da Costa da Silva Sobrinho

ANO: 6ºAO 9ºANO

PROFESSORA: Janicleide Feitosa Maia Simões

COMPONENTE CURRICULAR:Arte

PERÍODO DE:19/05 À 2/06

ORIENTAÇÕES

1. Etapas do Roteiro de Estudo

1ª Etapa: leitura

2ª Etapa: debate e esclarecimento

3ª Etapa: realização das atividades

4ª Etapa: correção

2. Devolutiva das atividades realizadas do Roteiro que tem acesso a internet

As atividades serão todas realizadas no caderno, fotografadas e enviadas via Watsapp para a professora de Artes.

2B- Devolutiva das atividades realizadas do alunos que não possuem acesso a internet.

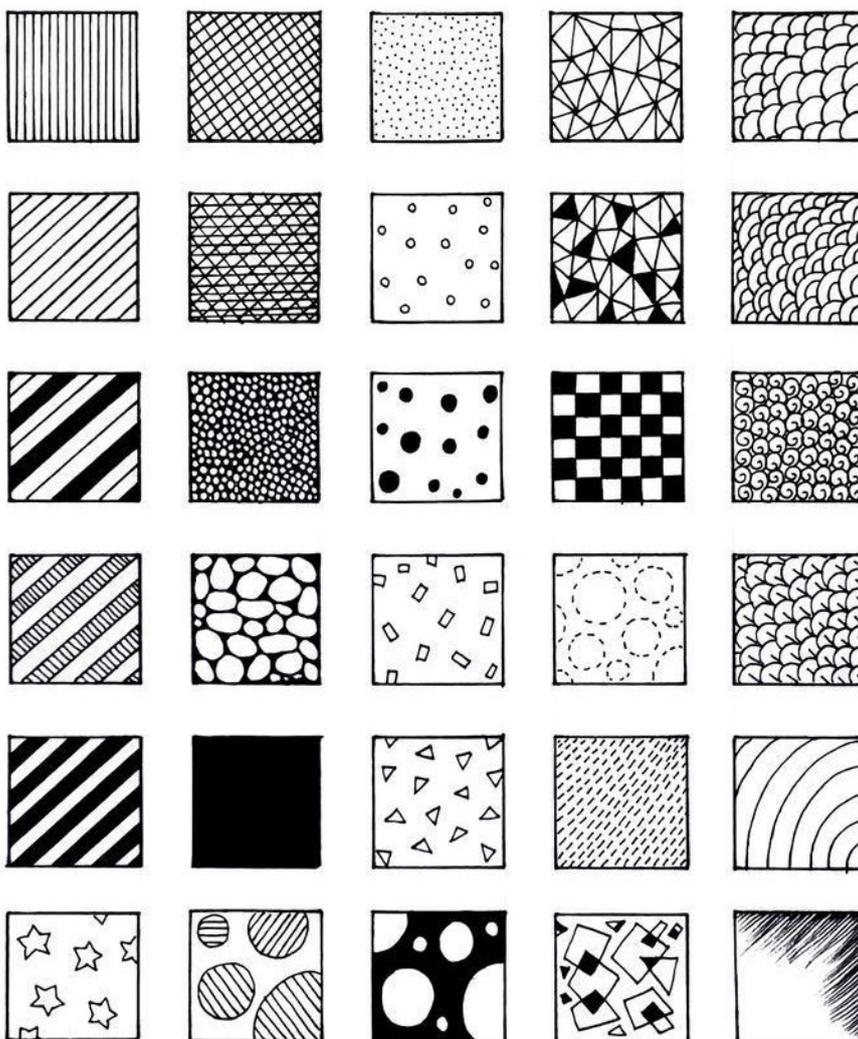
As atividades serão realizadas no caderno de arte que posteriormente serão entregues na escola, marcaremos com antecedência o dia e avisaremos a comunidade.

3. Contato do professor: janisimoes@yahoo.com.br

Olá queridos alunos! Estamos com muitas saudades de todos vocês. Vamos lá, preparados para aula?

TEXTURA GRÁFICA O QUE É?

Textura gráfica: são efeitos que podemos dar a um desenho, através de pequenos traços repetidos, eles podem ser retos, na horizontal, vertical, curvos, círculos e tantos quantos a criação mandar. A textura é utilizada em um desenho para dar efeito realista ao objeto, não se trata de fazer uma cópia, mas de trabalhar traços para realçar a realidade do objeto que está sendo desenhado.



ATIVIDADE- AGORA É SUA VEZ.

1) Copie todas essas texturas em seu caderno de arte (ou no verso dessa página.)

1) faça pequenos quadrados e utilize lápis para treinar as texturas

