

**ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES**

**UME GOTA DE LEITE 2º ANO**

**COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESA**

**PROFESSORES: THATIANA E FRANCISCO**

**PERÍODO DE: 17/05/2021 a 28/05/2021**

**NAME** \_\_\_\_\_

**CLASS** \_\_\_\_\_

**DATE** \_\_\_\_\_

**ASSUNTO A SER ESTUDADO:**

Reading comprehension - Compreensão de leitura

My School - Minha Escola

**EXPLICAÇÃO SOBRE O ASSUNTO ESTUDADO:**

Hi, guys! (Olá, pessoal!)

Tudo bem com vocês? Neste **roteiro 8** vamos fazer uma compreensão de leitura de imagens e aprender sobre o tema Escola, ok?

Atividade 1 - Você vai acessar o link disponibilizado para realizar a proposta de leitura e compreensão.

Atividade 2 - Você fará as atividades no seu livro didático - **YOU TABBIE**.

**LIVRO DIDÁTICO:** Página 28 - exercício 3 - Observe a "School" (escola) da menina e, em seguida, ouça o áudio com a professora. Repita as palavras conforme as ouvirem. Numerem os lugares da ilustração de acordo com o áudio e em seguida faça um desenho do seu lugar favorito (favorite place) da sua escola.

Página 33 - Time to play - MEMORY GAME - Vamos brincar de jogo da memória? Tente descobrir quais os objetos que estão na mesa dos alunos.

Let's study! (vamos estudar!)

**ONDE FAZER:** Executar as atividades online no próprio site (quando houver), na folha impressa (se desejar imprimir), no livro didático (quando solicitado) ou responder os exercícios no caderno de Inglês, sempre colocando nome e série.

**ATIVIDADE PARA NOTA:** Sim

**DEVERÁ SER ENVIADA AO PROFESSOR:**

As atividades poderão ser entregues na data que será estipulada pela Equipe Gestora da escola **(escala presencial quando houver)** ou grupos de WhatsApp.

## **ATIVIDADE 1**

**READING COMPREHENSION.** (Compreensão de leitura).



**CLICK** Acesse o link:

<https://youtu.be/ogtvFbBfPEA>

E mande para a teacher um vídeo falando o que você entendeu ou um desenho com a frase: "Save The Sea. No more plastic!"

## **ATIVIDADE 2**

Livro didático **YOU TABBIE**

➤Página 28, exercício 03.

➤Página 33 - TIME TO PLAY - MEMORY GAME