

Núcleo Marina Magalhães Escola Total

Roteiro de Estudo Jornada Ampliada

Período: 03/05 a 18/05

Oficina	Objetivos	Atividades
Laboratório de Saberes	Estabelecer relações entre o conteúdo do texto e situações externas a ele elaborando generalizações. (EF456LS01)	ASAS QUE ABRAÇAM TODA A DOR Será proposto uma atividade com uma poesia, onde o aluno fará substituições de palavras por outras sugeridas, fazendo uma releitura da mesma, referente à pessoa escolhida (pai, mãe, tia, avó etc...)
Jogos Matemáticos	Memorização e Associação e número/ quantidade - Jogo da Memória do Material Dourado EF123LS11 EF456LS06 EF789LS05	No site https://wordwall.net/play/1524_7/658/526 os alunos tentarão resolver o jogo da memória referente ao vídeo contendo números representados na forma de material dourado e o seu par sendo números decimais, os alunos que não tem acesso à internet poderão fazer a atividade com a folha impressa que será disponibilizada para ele futuramente.

<p>Artes (Dança)</p>	<p>EF123DA10-Conhece r nas diferentes manifestações artísticas em dança as diversidades e seus sujeitos</p>	<p>- Vídeo Apresentar o tema história da dança abordando os seus estilos e sugerindo ao aluno para a sua criatividade</p> <p>- Atividade = Vamos usar uma folha de sulfite branca, para responder as perguntas ou gravar um vídeo com celular</p>
<p>Esporte /Skate</p>	<p>- Mostrar 5 esportes diferentes do que a gente vê dentro do projeto Escola Total.</p>	<p>- Apresentar os cinco esportes selecionados para o vídeo de maneira resumida e suas origens.</p> <p>- Desafiar os alunos com a devolutiva através de uma tabela de números a fim de identificar o ano de invenção do "Wake Board".</p>

<p>Oficinas: Esporte, lutas, Jogos e brincadeiras</p>	<p>Propor a vivência e experiência das diferentes lutas e a diversidade dos jogos de oposição.. (EF123LU01)</p>	<p>A atividade será apresentada em vídeo no facebook. Nesta atividade haverá: - Contexto histórico - Kihon: tsuki (soco) - Atividade lúdica</p>
---	---	---