

ROTEIRO DE ESTUDO / ATIVIDADE

NÚCLEO ESCOLA TOTAL: SÃO JUDAS TADEU

ANO: 1° ao 9° ano

COMPONENTE CURRICULAR: Inglês

PROFESSOR: Bruna Zatorre

PERÍODO :De 03/05 a 18/05/2021

HELLO MY DEAR STUDENTS! (OLÁ MEUS QUERIDOS ALUNOS!)

HOJE VAMOS FALAR SOBRE PETS (ANIMAIS DE ESTIMAÇÃO). NO VÍDEO DA ATIVIDADE DE HOJE, APRESENTEI A MINHA CACHORRINHA PARA VOCÊS! QUEREM CONHECÊ-LA? ENTREM NO LINK ABAIXO:

https://www.youtube.com/watch?v=FmPw_L50lz0&feature=youtu.be

PARA RELEMBRAR:

OS NOMES BÁSICOS DE PETS QUE ENCONTRAMOS NOS LARES DOMÉSTICOS SÃO:

DOG - CACHORRO

CAT - GATO

BIRD - PASSARINHO

FISH - PEIXE



AGORA QUE VOCÊS JÁ SABEM OS NOMES DOS PETS QUE AS PESSOAS POSSUEM EM CASA, VAMOS REALIZAR A ATIVIDADE PROPOSTA NO VÍDEO!

- SE VOCÊ POSSUI UM ANIMALZINHO DE ESTIMAÇÃO, TIRE UMA FOTO OU GRAVE UM VÍDEO COM ELE (NÃO SE ESQUEÇA DE CITAR O NOME DELE EM INGLÊS).

- SE VOCÊ NÃO POSSUI NENHUM ANIMALZINHO DE ESTIMAÇÃO, FAÇA UM DESENHO DO ANIMAL QUE VOCÊ GOSTARIA DE TER EM CASA.

Espero que se divirtam!

COMPARTILHE SUA ATIVIDADE CONOSCO ATRAVÉS DO E-MAIL: saojudas@gmail.com OU ATRAVÉS DO NOSSO GRUPO DE WHATSAPP

Beijos,

Teacher Bruna





PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDO / ATIVIDADE

NÚCLEO ESCOLA TOTAL: SÃO JUDAS TADEU

ANO: 1º ao 9º

COMPONENTE CURRICULAR: Jogos e Brincadeiras

PROFESSOR: Juliana Carvalho

PERÍODO: De 03/05 a 18/05/2021

ATIVIDADE:

PEGA COPO, VIRA COPO, PASSA COPO

EM DUPLAS OU EM GRUPO, VOCÊS TERÃO QUE ESTAR ATENTOS AO COMANDO "PEGA COPO, VIRA COPO, PASSA COPO", QUE ALGUÉM FICARÁ RESPONSÁVEL EM FALAR.

QUANDO FOR DITO PEGA COPO, VOCÊ E SUA DUPLA DEVERÃO PEGAR O COPO, BATÊ-LO NO MESMO LUGAR E EM SEGUIDA BATER PALMAS, FICANDO ATENTO AO PRÓXIMO COMANDO, QUE PODERÁ SER "VIRA COPO", ENTÃO VOCÊS VIRAM O COPO, DEIXANDO-O NO MESMO LUGAR E BATAM PALMAS PARA ESPERAR O PRÓXIMO COMANDO, "PASSA COPO", ONDE VOCÊS VÃO PASSAR O COPO PARA QUEM ESTIVER NA SUA FRENTE E DEPOIS BATER PALMAS. A DUPLA VENCEDORA É AQUELA QUE NÃO ERRA NENHUM COMANDO.

DESAFIE SEUS FAMILIARES E BOM DIVERTIMENTO!

AGUARDO O VÍDEO DA SUA BRINCADEIRA ATRAVÉS DO E-MAIL: etsaojudas@gmail.com ou através de nosso grupo de whatsapp.

ACESSE O LINK DA NOSSA ATIVIDADE:

<https://youtu.be/ExiryzpbvIk>



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: São Judas Tadeu

ANOS: 1º ao 5º / 6º ao 9º

OFICINA: Dança

EDUCADOR: Flávio Marques Ferreira

PERÍODO: 03/05 /2021 A 18 /05 /2021

CONTINUAÇÃO DA ATIVIDADE 01

(EF789DA05)

CONHECER A RELAÇÃO ENTRE A DANÇA E A TECNOLOGIA
(VIDEODANÇA, ENTRE OUTROS).

VAMOS CONHECER OS MOVIMENTOS BÁSICOS DE
DANÇAS, TRABALHANDO A SEQUÊNCIA DINÂMICA, ANIMADA
E DIVERTIDA, USANDO A MOVIMENTAÇÃO DE BRAÇOS, MÃOS
E PERNAS, UM EM CADA TEMPO.

A MÚSICA DO SEU GOSTO, PORÉM TEM QUE ENCAIXAR
COM OS MOVIMENTOS SUGERIDOS NO VÍDEO.

LINK DO VÍDEO: <https://youtu.be/VRGISSCm8>

PROPOSTA DA ATIVIDADE: TRABALHAR A COORDENAÇÃO MOTORA E O TEMPO DE REAÇÃO.

- PEÇA PARA UM ADULTO, IRMÃO MAIS VELHO, OU QUALQUER OUTRA PESSOA QUE ESTEJA PRÓXIMA A VOCÊ E POSSA TE AJUDAR A ESCOLHER UMA MÚSICA QUE COMBINE COM O MOVIMENTO, SERÁ BEM LEGAL!
- PROCURE UM ESPAÇO ADEQUADO E SEGURO NA SUA CASA PARA REALIZAR A ATIVIDADE PRÁTICA.

AGUARDO SUA DEVOLUTIVA ATRAVÉS DO E-MAIL:
etsaojudas@gmail.com OU PELO NOSSO GRUPO DE
WHATSAPP

ATÉ A PRÓXIMA.

ROTEIRO DE ESTUDO / ATIVIDADE

NÚCLEO ESCOLA TOTAL: SÃO JUDAS TADEU

ANO: 1º 2º 3º 4º E 5º ANOS

COMPONENTE CURRICULAR: CONTAÇÃO DE HISTÓRIA

PROFESSOR: SOFIA PIRES

PERÍODO: DE 03/05 A 18/05/2021

MANGÁ

O QUE É MANGÁ?

HISTÓRIA EM QUADRINHOS DE ORIGEM JAPONESA, CUJOS PERSONAGENS POSSUEM ESPECIFICIDADES E CARACTERÍSTICAS, COM OLHOS ANORMALMENTE GRANDES E FEIÇÕES MUITO EXPRESSIVAS.

MANGÁ NA MAIORIA DAS VEZES SÃO ESCRITOS EM PRETO E BRANCO E É LIDO DE TRÁS PARA FRENTE. QUANDO SAEM DO PAPEL E VÃO PARA TELEVISÃO, SÃO CHAMADOS DE **ANIME**.

A PALAVRA MANGÁ

É O RESULTADO DA UNIÃO DOS IDEOGRAMAS **MAN** (HUMOR) E **GÁ** (GRAFISMO), SENDO SUA TRADUÇÃO LITERAL EM PORTUGUÊS "CARICATURA", "DESENHO ANIMADO".



EXEMPLO:



NARUTO É UM MANGÁ/ANIME, ONDE UM JOVEM NINJA QUE CONSTANTEMENTE PROCURA POR RECONHECIMENTO E SONHA EM SE TORNAR UM **HOKAGE**, O LÍDER MAIS PODEROSO DE SUA VILA.

(<https://brasilescola.uol.com.br/artes/o-que-e-manga.htm>)
<http://www.culturajaponesa.com.br/index.php/cultura-pop/o-que-e-manga/>)

PROPOSTA DE ATIVIDADE:

- VAMOS FAZER UMA MÁSCARA DO NARUTO.
- PINTAR, RECORTAR E SE DIVERTIR.
- VOCÊ PODE PEDIR PARA ALGUM ADULTO TE AJUDAR.

ACESSE TAMBÉM O LINK DA NOSSA ATIVIDADE:

<https://youtu.be/kLxoIt9Ey5E>

AGUARDO SUA ATIVIDADE ATRAVÉS DO E-MAIL:

etsaojudas@gamil.com ou pelo nosso grupo de whatsapp



