

**UME: PROFESSORA THEREZINHA DE JESUS SIQUEIRA PIMENTEL**

**COMPONENTE CURRICULAR: VILA CRIATIVA**

**PROFESSORAS: DANIELA, ÉRICA E MARCELA**

**PERÍODO: 03/05/2021 a 16/05/2021**

**TURMAS: 1º AO 5º ANOS**

## PROPOSTA

### PARTE 1

NÓS, SERES HUMANOS, ESTAMOS SEMPRE EM BUSCA DA FELICIDADE. PODEMOS ATÉ NEGAR, DIZER QUE NÃO NOS IMPORTAMOS MAS A VERDADE SEJA DITA, TODOS NÓS QUEREMOS SER FELIZES.



DISPONÍVEL EM:

<https://www.saposefadas.com.br/ep-57-o-segredo-da-felicidade/>

MAS O QUE É ESSA TAL FELICIDADE AFINAL? É UM SENTIMENTO QUE NOS ENCHE DE EMOÇÃO, BATE ACELERADO O CORAÇÃO, AQUELE FRIOZINHO GOSTOSO NA BARRIGA, UMA CONQUISTA DE ALGO QUE QUERÍAMOS FAZER, COISAS QUE NOS DEIXAM ALEGRES E QUE NÃO FAZ MAL AOS OUTROS, NÃO É?

PENSANDO EM TER ESSA SENSAÇÃO TÃO BOA DE BEM ESTAR, PENSE EM TRÊS BRINCADEIRAS QUE VOCÊ FAZ E QUE TE DEIXA MUITO FELIZ! MAS ESPERA UM POUQUINHO... JÁ JÁ VOCÊ VAI CONTAR! ANTES PRECISO TE APRESENTAR UMA NOVA FERRAMENTA.



- 3) DIGITE 3 BRINCADEIRAS QUE VOCÊ MAIS GOSTA PARA SE DIVERTIR EM CASA, COM CUSTO ZERO E QUE TE DEIXA FELIZ. VAMOS AGUARDAR AS RESPOSTAS DOS COLEGAS PARA VER A NOSSA NUVEM DE PALAVRAS PRONTA.
- 4) DEPOIS DE ESCREVER AS SUAS BRINCADEIRAS, FAÇA UM GIF DA QUE VOCÊ MAIS GOSTA.

- SE VOCÊ NÃO TEM ACESSO À INTERNET, FIQUE TRANQUILO, ESSA ATIVIDADE PODE SER REALIZADA POR MEIO DE UM DESENHO EM UMA FOLHA À PARTE OU EM SEU CADERNO.

## **PARTE 2**

EM TEMPOS DE ISOLAMENTO SOCIAL, FICAR EM CASA E SER PRIVADO DE ESTAR COM AMIGOS E FAMILIARES FAZ COM QUE O TÉDIO E O DESÂNIMO BATA ÀS VEZES NÃO É MESMO? MAS NÃO PODEMOS DEIXAR QUE ESSES SENTIMENTOS TOMEM CONTA DE NÓS.



NESSE MOMENTO DIFÍCIL, EM QUE NÃO TEMOS COMO GASTAR E NEM PODEMOS SAIR PARA NOS DIVERTIR, O QUE PODEMOS FAZER? CALMA, NÓS TEMOS A SOLUÇÃO PARA O SEU PROBLEMA!

**ESCOLHA UMA OUTRA BRINCADEIRA DA NUVEM DE PALAVRAS E CRIE UM OUTRO GIF DEMONSTRANDO A BRINCADEIRA ESCOLHIDA E COMPARTILHE COM A GENTE.** ASSIM VOCÊ PODERÁ AJUDAR SEUS COLEGAS A SE DIVERTIREM TAMBÉM.

- SE VOCÊ NÃO TEM ACESSO À INTERNET, FIQUE TRANQUILO, ESSA ATIVIDADE PODE SER REALIZADA POR MEIO DE UM DESENHO EM UMA FOLHA À PARTE OU EM SEU



**QUAIS SÃO AS COMPETÊNCIAS DA BNCC QUE O PARQUINHO TECNOLÓGICO ABORDA EM SEUS ROTEIROS INTEGRADO DE ESTUDO?**

**- COMPETÊNCIA 4 - COMUNICAÇÃO:**

UTILIZAR DIFERENTES LINGUAGENS - VERBAL (ORAL OU VISUAL-MOTORA, COMO LIBRAS, E ESCRITA), CORPORAL, VISUAL, SONORA E DIGITAL -, BEM COMO CONHECIMENTOS DAS LINGUAGENS ARTÍSTICA, MATEMÁTICA E CIENTÍFICA, PARA SE EXPRESSAR E PARTILHAR INFORMAÇÕES, EXPERIÊNCIAS, IDEIAS E SENTIMENTOS EM DIFERENTES CONTEXTOS, ALÉM DE PRODUZIR SENTIDOS QUE LEVEM AO ENTENDIMENTO MÚTUO.

**- COMPETÊNCIA 5 - COMUNICAÇÃO:**

COMPREENDER, UTILIZAR E CRIAR TECNOLOGIAS DIGITAIS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO DE FORMA CRÍTICA, SIGNIFICATIVA, REFLEXIVA E ÉTICA NAS DIVERSAS PRÁTICAS SOCIAIS (INCLUINDO AS ESCOLARES) PARA SE COMUNICAR, ACESSAR E DISSEMINAR INFORMAÇÕES, PRODUZIR CONHECIMENTOS, RESOLVER PROBLEMAS E EXERCER PROTAGONISMO E AUTORIA NA VIDA PESSOAL E COLETIVA.

**- 17 OBJETIVOS DO DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS) DE ACORDO COM A ONU ( ORGANIZAÇÃO DAS NAÇÕES UNIDAS)**

**4. EDUCAÇÃO DE QUALIDADE:** ASSEGURA QUE OS FUNCIONÁRIOS DE SUAS OPERAÇÕES DIRETAS E DA CADEIA DE FORNECIMENTO TENHAM ACESSO A TREINAMENTO PROFISSIONAL E OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM.