ENSINO RELIGIOSO 6 ano A B C D
UME 28 DE FEVEREIRO
Período 13/04 à 28/04

VISITA A FEIRA DE INFORMÁTICA

Pedro é um aluno novato na turma e na escola que frequenta. Ainda se adaptando era muito tímido só fez amizade com Victor. Depois de algumas semanas de aula, surge a oportunidade de uma visita/excursão a uma feira de informática que está acontecendo na cidade.

O problema surge quando Pedro vê que seu único amigo, Victor apanha um objeto exposto e guarda consigo. De volta à escola, parece que tudo correu da melhor maneira possível. Os alunos retornam para suas casas, porém, a direção da escola recebe um telefonema da pessoa responsável pela feira dando queixa do sumiço de um objeto.

A professora comunica e o fato é discutido com outros educadores da escola. A professora, apesar de constrangida, expõe a situação à turma no dia seguinte e sugere que o aluno que está de posse do objeto o devolva, e nada acontecerá. Caso contrário, o objeto deverá ser pago aos expositores da feira e o valor rateado entre todos os alunos da turma.

Autor desconhecido

Atividades:

1. O que Victor deve fazer?
2. O final dessa história é assim:" Victor prefere calar-se e deixar que todos paguem o objeto roubado". Você percebe que Pedro ficou distante de toda a situação. Pedro foi realmente amigo de Victor?
3. Qual seria a reação de um amigo verdadeiro ao se deparar com um problema ou uma falha do outro?

MINHA BANDEIRA PESSOAL

Faça um desenho de uma bandeira, e divida-a em 6 partes.
Lembre-se que a bandeira geralmente representa um país e significa algo da história desse país.
Nesta atividade cada um vai construir sua própria bandeira a partir das seis perguntas:

1. Qual o seu maior sucesso individual?
2. O que gostaria de mudar em você?
3. Qual a pessoa que você mais admira?
4. Em que atividade você se considera muito bom?
5. O que mais valoriza na vida?
6. Qual a sua maior dificuldade?

As respostas podem ser por intermédio de um desenho ou de um símbolo na área adequada. Os que não quiserem desenhar poderão escrever, não esqueça de colocar o número correspondente a pergunta.
Pintar e enfeitar como quiser a sua bandeira.
Compartilhar a bandeira com a turma