



UME: MONTE CABRÃO

ANO: FUNDAMENTAL 1 / 1 ao 4 ano

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF.: Marco Antônio Couto e Silva

PLANEJAMENTO AULAS REMOTAS PERÍODO DE 12 a 23/04

### **JOGOS DE ORIGEM AFRICANA**

A escolha do tema jogos, brinquedos e brincadeiras tradicionais e de origem africana, tem como objetivo resgatar, com os alunos, a influência étnica das nossas brincadeiras, e aprofundar o assunto, uma vez que estão se perdendo com o passar do tempo.

É função da disciplina de Educação Física para fazer o resgate da teoria e da prática dos jogos, brinquedos e brincadeiras tradicionais e de herança africana, que antigamente eram passados de geração em geração e que hoje não são muito praticados por crianças, principalmente da região urbana.

### **LABIRINTO AFRICANO**

Atividade de raciocínio lógico e concentração, conhecendo a origem de algumas brincadeiras de influência étnica Africanas. Iniciando as crianças em jogos de tabuleiro.

***Material necessário para o desenvolvimento da atividade=***

- Folha de papel em branco
- Régua
- Caneta ou lápis
- Tampinhas de garrafa de 2 cores diferentes.

**Desenvolvimento da atividade** - Segue abaixo o vídeo com a explicação do desenvolvimento da atividade. Vamos precisar da participação de mais uma criança ou responsável.

<https://youtu.be/TzH1Sq61kTU>

## JOGO KUDODA

Jogo também de origem africana, esse jogo vai nos auxiliar a trabalhar - noção de espaço, reflexo, atenção, coordenação motora, raciocínio lógico. Vamos adapta-lo para utilizarmos matérias que temos em nossas casas.

### **Material necessário para o desenvolvimento da atividade=**

- Saco plástico (tipo de supermercado)
- Tampinhas de garrafa ou outros objetos pequenos
- Uma bacia, bandeja , qualquer recipiente para colocarmos as tampinhas de garrafa.

### **Desenvolvimento da atividade**

Vamos colocar as tampinhas dentro de uma bacia, bandeja, panela, faça um sorteio através do desafio do pedra, papel e tesoura, quem irá jogar deve lançar uma das tampinhas para o alto e pegar rapidamente antes da tampinha que foi lançada caia, a intenção e pegar o maior número de tampinhas da bacia.

Caso a tampinha lançada caia deverá devolver as tampinhas para a bacia.

**Assistam o vídeo abaixo para entender o desenvolvimento da atividade proposta, *IMPORTANTE*** = inicie a atividade pela parte na qual o professor apresenta a atividade utilizando a saco de supermercado, para depois passar para o lançamento da tampinha.

<https://www.youtube.com/watch?v=b3-52q DTpw>