



UME: Professor Florestan Fernandes

ANO: **6º Ano**

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

PROFESSORA: **Juliana leão**

DIA: Atividade a ser desenvolvida na semana de: **12/04/2021 a 23/04/2021**

ASSUNTO A SER ESTUDADO: **Jogos Eletrônicos:** A Evolução dos Jogos Eletrônicos, transformações nas características dos jogos em função dos avanços das tecnologias e suas contribuições para o desenvolvimento corporal.

Os jogos nem sempre foram interativos e realistas como são agora. A tecnologia foi evoluindo cada vez mais rápido. Os jogos, além de promover momentos de alegria e descontração, trazem contribuições significativas: auxilia o raciocínio lógico, atenção e concentração, diminui o estresse, desenvolve a capacidade de tolerância a frustrações. O uso excessivo pode causar alguns danos à saúde: promover o sedentarismo e como consequência, a obesidade, agravar problemas de postura, problemas de visão entre outros.

Fonte adaptada: [HTTPS://escola.britannica.com.br/artigo](https://escola.britannica.com.br/artigo)

ATIVIDADE: Etapas

1. Assistir o vídeo sobre: JOGOS ELETRÔNICOS

<https://youtu.be/p2JG9rDULtE>

2. Responder as Questões sobre o Tema:

a) O que são Jogos eletrônicos?

b) Na sua opinião, o uso excessivo de jogos eletrônicos pode causar problemas à saúde? Se a resposta for afirmativa, cite exemplos.

c) Pesquisa: converse com seus pais sobre os jogos eletrônicos que brincavam em sua infância e/ou adolescência e escreva o nome dos jogos

ONDE FAZER:

Organize um caderno para realizar as atividades descritivas de Educação Física, e também enviar através de e-mail.

ATIVIDADE PARA NOTA: Sim

DEVERÁ SER ENVIADA AO PROFESSOR: Sim. Os alunos deverão enviar a atividade através do e-mail da professora de sua turma.

Prof. Juliana - prof.julianaleao@gmail.com