

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: LOURDES ORTIZ

ANO: 4º ANOS COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR (ES): MARCOS PAULO RAMOS

PERÍODO DE 12/04/2021 A 23/04/2021

TEMA: RECUPERAÇÃO DE CONTEÚDOS - JOGOS E BRINCADEIRAS

Esta atividade deverá ser feita pelos alunos que ainda **não** entregaram as atividades anteriores. Ela servirá para a **recuperação dos conteúdos proposto neste trimestre**. Os alunos que já realizaram **todos** os roteiros anteriores **NÃO** são obrigados a realizarem este roteiro. Quem o fizer terá direito a ampliar os seus conhecimentos, saberes e aprender a aprender.

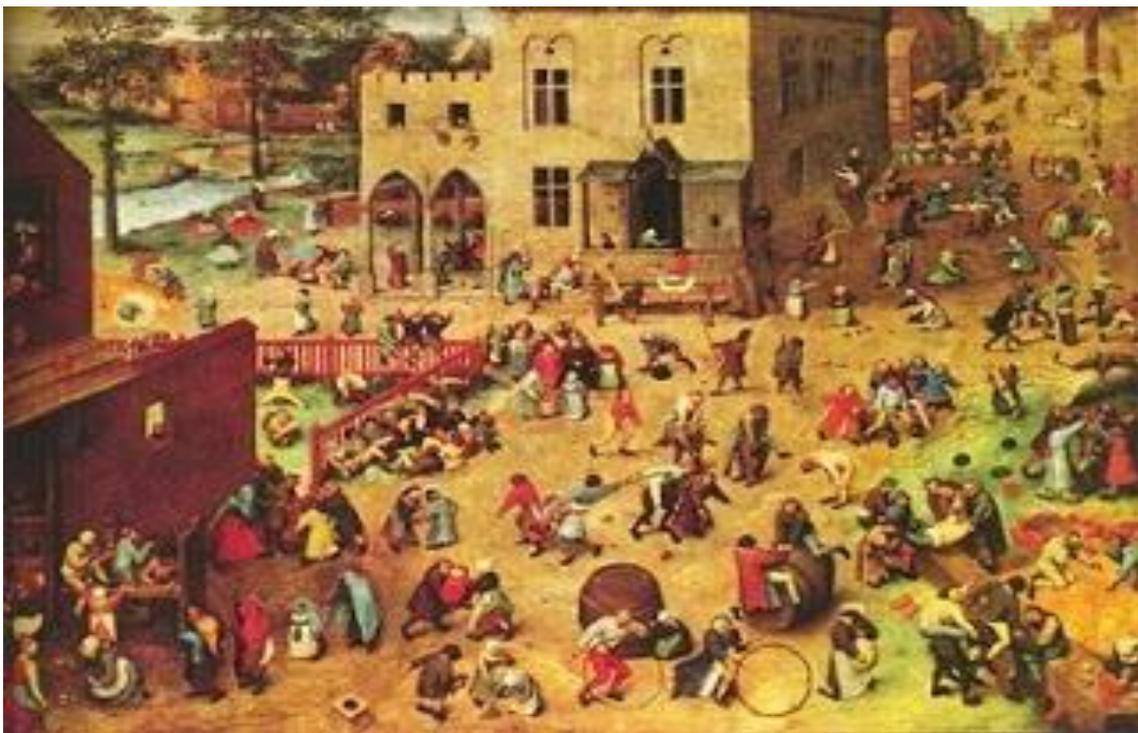


A brincadeira constitui um incentivo ao desenvolvimento de novas habilidades e à busca de novas explicações, pois, para as crianças, é sempre mais agradável trabalhar sobre situações imaginárias e **hipotéticas**, seguindo determinadas regras.

Os jogos e as brincadeiras são fontes de felicidade e prazer que se fundamentam no exercício da liberdade e, por isso, representam a conquista de quem pode sonhar, sentir, decidir, arquitetar, aventurar e agir, com energia para superar os desafios da brincadeira, recriando o tempo, o lugar e os objetos. Jogar é criar.

Brincar é colocar a imaginação em ação. O bom jogo não é aquele que a criança pode dominar corretamente, o importante é que a criança possa jogar de maneira lógica e desafiadora, e que o jogo proporcione um contexto estimulador para suas atividades mentais e amplie sua capacidade de cooperação e libertação.

Nesse sentido, o lúdico tem caráter de liberdade e **subversão** da ordem que **contrapõe** a lógica da produtividade; indica pistas para definição de papéis sociais e da cultura humana. O jogo precisa ser estimulado dentro e fora da escola de forma **atemporal**. Veja o quadro abaixo.



Quadro Jogos Infantis de Pieter Bruegel em 1560

A obra em destaque retrata o brincar na arte. Ela chama-se **JOGOS INFANTIS** e é de PIETER BRUEGEL, mais conhecido como "O VELHO". Foi entregue em 1560, em plena Idade Média. Pieter Bruegel, famoso artista holandês do séc. XVI pintou esse quadro em óleo sobre painel de carvalho no ano de 1.560. Pode-se afirmar que o jogo é patrimônio cultural da humanidade.

Vocês poderão assistir "Quintal da Cultura - Quadro Jogos infantis, realizado em 23/05/2012, parte 4".

Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=aS00Oej8_Dg

Após a leitura do texto e de ver o vídeo, responda as questões abaixo:

1. Faça uma pesquisa dos significados das seguintes palavras: **HIPOTÉTICAS**, **SUBVERSÃO**, **CONTRAPÔE** E **ATEMPORAL**.

2. De acordo com o texto brincar é:

- (A) Uma atividade apenas competitiva.
- (B) Apenas para as crianças.
- (C) É colocar a imaginação em ação.
- (D) Focar na produtividade.

3. Coloque (V) para verdadeiro e (F) para falso.

() Os jogos e brincadeiras não são fontes de felicidade.

() Os jogos e as brincadeiras representam a conquista de quem pode sonhar, sentir, decidir, arquitetar, aventurar e agir.

() Os jogos e brincadeiras só podem ser estimulados dentro da escola.

() Para as crianças, é sempre mais agradável trabalhar sobre situações imaginárias.

4. Procure no caça-palavras as palavras abaixo:

AVENTURAR BRINCADEIRAS CRIATIVIDADE DESAFIOS

ESCOLA INCENTIVO JOGOS LIBERDADE LÚDICO
SONHAR

C D S L B O E A A W N A
R Y H N R L L S T S E V
I I H L I M Ú H S J E E
A N S I N H E D O I S N
T C O B C E L G I C F T
I E N E A E O E O C E U
V N H R D S Y L O A O R
I T A D E S A F I O S A
D I R A I E E N E E R R
A V A D R H E Y H M N U
D O H E A N I M D T F M
E E N D S I O T T H A N

Esta atividade deverá ser feita no caderno. Não precisa copiar o texto. Responda as questões, IDENTIFIQUE-SE COM SEU NOME COMPLETO, SUA SÉRIE, O TÍTULO DO ROTEIRO e depois tire uma foto das atividades para enviar para o e-mail:

marcos16243300889@educa.santos.sp.gov.br

Data limite para entrega: 19/04/2021

Atividade vale nota: SIM (RECUPERAÇÃO).